KILPAILUMÄÄRÄYKSET

Sisällys

JOHDANTO ... 3
2 YLEISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET ... 5
2.2 KILPAILUJEN JOHTO JA TOIMITSIJAT ... 6
2.3 KILPAILUJEN IKÄ- JA TASOLUOKITUS ... 9
2.4 KILPAILULUPIEN ANOMINEN JA PELIKAUDET ... 11
2.5 KILPAILUKUTSU ... 11
2.6 ILMOITTAUTUMINEN, OSALLISTUMISMAKSU JA KILPAILUN PELAAMINEN ... 11
2.7 ARVONTA JA SIJOITTAMINEN ... 14
2.8 KILPAILUSTA LUOPUNEEN PELAAJAN TILALLE UUSI PELAAJA ... 16
2.9 OTTELUAIKOJA JA TAUKOJA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET ... 17
2.10 PALLOT ... 18
2.11 PALKINNOT ... 18
2.12 LIVESTRIIMAUS JA VALOKUVAAMINEN KILPAILUISSA ... 19
2.13 RAPORTIT JA TULOKSET ... 19
2.14 VARUSTEET, PUKEUTUMINEN JA MAINOKSET ... 19
2.15 LINJATUOMIOIDEN SÄHKÖINEN HAASTO-OMINAISUUS ... 19
2.16 SÄÄNTÖJEN TARKENTAMINEN JA NIISTÄ POIKKEAMINEN ... 20
3 PISTERANGAISTUSJÄRJESTELMÄ ... 21
4 EDUSTUSMÄÄRÄYS KANSALLISIIN KILPAILUIHIN JA SARJATENNIKSEEN SEKÄ KILPAILULISENSSI ... 23
5 KILPAILUKOHTAISET MÄÄRÄYKSET ... 27
5.1 YLEISTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSMESTARUUSKILPAILUJEN SEKÄ AIKUISTEN FINNISH TOURIN SÄÄNNÖT ... 27
5.2 FINNISH JUNIOR TENNIS TOUR JA NUORTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT ... 36
5.3 18 TOUR JA 18-VUOTIAIDEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT ... 42
5.4 SENIORILUOKKIEN SM-KILPAILUJEN SÄÄNNÖT ... 48
5.5 JUNIOR GRAND PRIX JA JUNIOREIDEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT (kategoria 1) ... 51
5.6 JUNIOR GRAND PRIX (kategoria 2) ... 60
5.7 KOULULAISTENNIS ... 64
5.8 ALUEMESTARUUSKILPAILUJEN SÄÄNNÖT ... 70
5.9 STL LOHKOKILPAILU ... 72
5.10 STL HAASTEOTTELUT ... 75

5.11 LUOKKAMESTARUUSSARJA 77
6 JOUKKUEMUOTOISET KILPAILUT 80
6.1 TENNISLIIGA 80
6.2 SARJATENNIKSEN SÄÄNNÖT 86
6.3 JUNIOREIDEN SM-LIIGACUP 97
6.4. VASTALAUSEET
7. SENIORITENNIKSEN SÄÄNNÖT
LIITE 1: TASOLASKENTA JA LUOKKAPISTELASKENTA 1
LIITE 2: KENTÄN MITAT JA VARUSTUS 1
LIITE 3: KILPAILUTOIMINTAAN LIITTYVÄT MÄÄRÄAJAT JA MAKSUT 1
LIITE 4: TENNIKSEN PELISÄÄNNÖT 1
LIITE 5: TENNIKSEN PELITAVAT/PISTEENLASKU 1

JOHDANTO

Tähän määräyskokoelmaan on sisällytetty kaikki kansallisiin kilpailuihin liittyvät säännöt, määräykset ja ohjeet. Ainoan poikkeuksen muodostaa kurinpitomääräykset, jotka ovat omana dokumenttina. Määräykset ovat välttämätön apuväline kilpailujen järjestäjille, niin kilpailunjohtajalle kuin muillekin toimitsijoille. Valmistelutyössä on huomioitu myös kansainväliset määräykset.

Määräyksissä on pyritty järjestelmään, joka

- on oikeudenmukainen, looginen ja selkeä, mutta kuitenkin joustava
- huomioi eritasoisten pelaajien ja kilpailujen tarpeet
- tukee kilpailujen kehittämistä, toimitsijoiden mukaantuloa ja koulutusta
- noudattaa kansainvälisesti sovittuja määräyksiä.

Kilpailumääräykset jakautuvat yleiseen osaan, jossa on kaikkia virallisia kilpailuita koskevia määräyksiä, sarjatenniksen ja muiden joukkuemuotoisten kilpailuiden sääntöihin sekä kilpailukohtaisiin erityismääräyksiin. Kilpailusääntöjen rikkomisesta seuraavista rangaistuksista on määrätty kurinpitomääräyksessä sekä vastalausemääräyksissä. Lisäksi määräysten liitteenä on tenniksen pelisäännöt sekä muita kilpailutoimintaan liittyviä asioita.

Nämä määräykset astuivat voimaan hallituksen päätöksellä. Muutokset edelliseen versioon on kirjattuna punaisella. Muutoksina edellisiin kilpailumääräyksiin (kooste pääkohdista):

2.2 Kilpailujen johto ja toimitsijat
Kilpailunjohtajan päätös ottelutapahtuman aikana koskien ottelutapahtumaa tai sen kulkua on lopullinen.

2.3.1 Yleiset luokat
Kilpailunjohtajalla on oikeus muuttaa arvonnan yhteydessä kilpailun tasoluokkaa, mikäli kaikki siihen ilmoittautuneet pelaajat ovat sitä alemmassa luokassa. Esimerkiksi kun naisten A-luokkaan osallistuu korkeintaan B-luokan pelaajia, voidaan luokkaan muuttaa B-luokaksi. Muutoksella vaikutetaan Yearly race -laskennan oikeellisuuteen.

Tennisliiga:
Kapteenilla on velvollisuus ilmoittaa 2-pelin pelaajat ja 4-peliparit oikeassa paremmuusjärjestyksessä.

Kotiottelua järjestävällä seuralla / otteluvalvojalla on vastuu osata käyttää Zenniz-laitetta ja varmistaa sen toimivuus ennen otteluita.

Sarjatennis – nousut ja putoamiset
Joukkue ei voi osallistua nousukarsintoihin, mikäli sillä on pelaamattomia sarjaotteluita. Myös luovutettu kokonainen sarjaottelu lasketaan pelaamattomaksi otteluksi.

Sarjatennis - sakot

Jos joukkue luopuu sarjapaikasta otteluohjelman laatimisen jälkeen, on seuran maksettava luopumissakkoa Tennisliigassa ja Tennisliigacupissa 1000 € sekä 1-divisioonassa 650 € ja muilla tasoilla 200 €.

Jos joukkue luovuttaa (tai tuomitaan luovuttaneeksi) kokonaisen sarjaottelun, seuraa siitä joukkueelle sakkomaksu seuraavasti:

Tennisliigacup ja 1-divisioona 100 € / pelaamaton sarjaottelu
Tennisliigacup 1000e
1-divisioona 650e

miehet: 2.-3.-divisioona 200e
naiset 2-divisioona 200e
Muut sarjatasot 100e / pelaamaton sarjaottelu

STL voi antaa erikseen lisäohjeita ja täsmennyksiä näihin määräyksiin.

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

Suomen Tennisliitto r.y.

2 YLEISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET

Suomen Tennisliiton (STL) luvalla järjestettävissä virallisissa kilpailuissa on noudatettava tenniksen pelisääntöjen lisäksi STL:n kilpailumääräyksiä ja kurinpitosääntöjä (erillinen dokumentti). Lisäksi tulee ottaa huomioon STL:n mahdollisesti antamat ohjeet sekä suositukset.

Tietyissä kilpailuissa (esim. SM-kilpailut, sarjatennis, Finnish Tourit, JGP:t) noudatetaan kyseisen kilpailun erityismääräyksiä. Kansainvälisissä kilpailuissa noudatetaan asianomaisen kilpailujärjestelmän määräyksiä, joiden soveltamisesta STL antaa tarvittaessa lisäohjeita.

Kilpailumääräykset julkaistaan sähköisesti Tennisliiton verkkosivuilla.

TennisÄssässä ylläpidettäviä seurakilpailuja, hallisarjoja sekä haasteotteluita (nk. harrastekilpailut) eivät sido kilpailumääräykset. Järjestävän tahon on tärkeää antaa kilpailukutsussa kaikki tarvittava tieto kilpailuun liittyen pelaajille. Tennisliitto tarjoaa seurakilpailuille sähköisen ylläpitoalustan ja tasopisteet.

Seurakilpailuja ovat:
- U10 luokissa (mini, midi, green) lähiseuroja kokoavat matalan kynnyksen kilpailutapahtumat
- 11-vuotiaiden ja vanhempien junioriluokat sekä tasoluokat seuraavasti:
* seuran sisäinen harrastekilpailu
* ystävyysottelu kahden seuran välillä
* seuran sisäinen mestaruuskilpailu

Ässässä ylläpidettävä hallisarja on seuran tai yhteisöjäsenen järjestämä useamman kuukauden – yleensä sisä- tai ulkokauden mittainen – kilpailumuoto, jossa pelataan joko 2-pelejä tai 4-pelejä. Yleisenä peliformaattina voidaan pitää sitä, että tietyn ajan sisällä lohkon pelaajat pelaavat vastakkain ja ajan umpeuduttua pelaajat siirtyvät menestyksen mukaan joko ylempään tai alempaan lohkoon, jossa ottelut jatkuvat.
Ässässä on mahdollista ylläpitää myös joukkuemuotoista hallisarjaa. Tästä on sovittava erikseen Tennisliiton kanssa ja siitä peritään joukkuekohtainen maksu.

Kaikki kilpailuihin osallistumiseen liittyvät kustannukset ovat pelaajien omalla vastuulla. Tennisliitto ei vastaa mistään kustannuksista, tulonmenetyksistä tai muista vahingoista, jotka aiheutuvat pelaajien osallistumisesta kilpailuihin. Pelaajat hyväksyvät sen, että kilpailuiden aikatauluihin tai muihin järjestelyihin voi tulla näistä säännöistä tai muista syistä johtuvia muutoksia. Tennisliitto ei vastaa mistään muutoksiin liittyvistä kustannuksista, tulonmenetyksistä tai muista vahingoista.

2.1 KILPAILULUPA

Virallisten kilpailujen kilpailunjärjestäjänä voi toimia STL:n tai sen jäsenseura. Seurakilpailun tai hallisarjan järjestäjänä voi toimia edellä mainittujen lisäksi myös Tennisliiton yhteisöjäsen.
Kilpailunjärjestäjän tulee anoa virallisiin kilpailuihin kilpailulupa STL:ltä. Kilpailulupaa voi anoa vain Suomessa pelattaviin kilpailuihin. STL antaa erilliset ohjeet kilpailuluvan hakemisesta. STL:n vuosikokous päättää kilpailuiden järjestämisestä perittävät maksut.
Seurakilpailuja ja hallisarjoja voi perustaa TennisÄssään itsenäisesti. Näistä kilpailuista ei peritä kilpailulupamaksua.

2.2 KILPAILUJEN JOHTO JA TOIMITSIJAT

2.2.1 Kilpailunjohtaja, kilpailunjohtajan sijainen ja valvojat

Kilpailunjärjestäjän tulee nimetä kilpailunjohtaja ja tarvittaessa yksi tai useampi sijainen. Kilpailunjohtaja vastaa siitä, että kilpailu suunnitellaan ja toteutetaan STL:n kilpailumääräysten ja -ohjeiden mukaisesti. Kullakin kilpailujohtajalla tulee olla tehtävään vaadittava pätevyys (viimeisin koulutus viiden vuoden sisään kilpailusta). Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan asettaa erityisiä vaatimuksia kilpailunjohtajan pätevyydelle. STL ylläpitää ja julkaisee listaa auktorisoiduista kilpailunjohtajista. Kilpailunjohtajan päätös ottelutapahtuman aikana koskien ottelutapahtumaa tai sen kulkua on lopullinen.

Kilpailunjohtajan tai hänen sijaisensa tulee olla paikalla koko ajan kilpailun aikana, ja hän vastaa siitä, että kilpailu hoidetaan oikealla ja puolueettomalla tavalla. Jos ilmenee, että näin ei ole toimittu, seuraa siitä kurinpitomääräyksien mukainen menettely. Kansallisissa kilpailuissa (ei arvokilpailut) voi kilpailunjohtaja olla pois kilpailupaikalta siten että hän on puhelimella saavutettavissa ja hänen valvontatehtäviään kilpailupaikalla hoitaa koulutettu kilpailun valvoja. Koulutettu kilpailunjohtaja vastaa arvonnasta ja aikatauluttamisesta. Kilpailunjohtajan, hänen sijaisensa sekä valvojien tulee kilpailupaikalla erottua joko yhtenäisellä pukeutumisella tai muulla vastaavalla tavalla (esim. tunnuskortein).

Mikäli nimetty kilpailunjohtaja osallistuu omaan kansalliseen kilpailuun, tulee hänen otteluidensa ajan paikalla olla joku toinen nimetty kilpailunjohtaja tai kilpailun valvoja. Arvokilpailuun nimetty kilpailunjohtaja tai ylituomari ei voi missään tapauksessa osallistua pelaajana kyseiseen kilpailuun.

2.2.2 Ylituomari

Kilpailuissa voi olla kilpailunjohtajan lisäksi ylituomari. Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan myös vaatia, että kilpailussa on ylituomari. Ylituomari vastaa seuraavista kilpailunjohtajan tehtävistä:

1. Ratkaisee lopullisesti kaikki tenniksen sääntöjä, kilpailumääräyksiä ja käyttäytymissääntöjen noudattamista koskevat asiat.
2. Toimii puolueettomana STL:n edustajana kilpailussa ja raportoi kilpailujärjestelyjen toteutumisesta STL:lle.
3. Tekee karsintojen ja pääsarjojen sijoitukset ja arvonnat niiltä osin kuin Tennisliitto ei niitä tee.
4. Tekee otteluaikataulut mahdollisimman tasapuolisesti kaikkien pelaajien kannalta ja turnauksen toiveet huomioiden.
5. Tekee virallisen päivityksen kilpailussa käytettävään tulosohjelmaan ja vastaa siitä, että kaikki tulokset kirjataan oikein.
6. Kokoaa kilpailussa käytettävän tuomariston neuvoteltuaan kilpailun/ottelun järjestäjän kanssa asiasta. Kouluttaa tarvittaessa tuomareita/linjatuomareita.
7. Jakaa tuomaritehtävät ottaen huomioon tuomareiden kokemuksen sekä otteluidenvaativuuden ja pitää kirjaa kunkin tuomarin otteluista. Perusperiaatteena on päiväkorvauksen saavilla tuomareilla 2–3 ottelua päivässä.
8. Päättää otteluiden keskeytyksistä (esim. huonon sään tai pimeyden takia) ja otteluiden siirtämisestä toiselle kentälle tai toiselle alustalle, jos se on kilpailun läpiviemisen kannalta välttämätöntä.
9. On paikalla aina, kun ottelut ovat käynnissä.
10. Toimittaa tulokset medialle erillisten STL:n ohjeiden mukaisesti.
11. Päivittää uutisen STL:n verkkosivuille.
12. Tekee raportin STL:lle ja vastaa siitä, että ottelukohtaisesti tulee raportit otteluista.

Ylituomarin tai hänen sijaisensa tulee olla kilpailupaikalla aina, kun otteluita pelataan.

2.2.3 Päätuomari

Pääsääntönä on, että muissa kuin arvokilpailuissa ei tarvitse käyttää päätuomareita. Kilpailun johto voi kuitenkin halutessaan käyttää päätuomareita. Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan edellyttää, että

kyseisissä kilpailuissa käytetään (kaikissa tai osassa otteluita) päätuomareita. STL ylläpitää listaa pätevistä päätuomareista.

Pelaaja on velvollinen toimimaan tuomarina, jos tästä on maininta kilpailukutsussa. Kilpailunjärjestäjän tulee mainita tuomarina toimimisesta korvaus kilpailukutsussa.

Päätuomarina ei voi ottelussa toimia:
- Tennisliigaottelussa jossain Tennisliigajoukkueessa pelaava pelaaja (poikkeus: pelaaja voi tuomita toisen sukupuolen joukkueen ottelussa).
- Ottelussa pelaavan pelaajan lähisukulainen (isä, äiti, sisarus, puoliso/avopuoliso).
- Ottelussa pelaavan pelaajan henkilökohtainen valmentaja.
- Ottelussa pelaavan pelaajan harjoituskaveri.

Tuomareiden toimintaperiaatteet ja käyttäytymissäännöstö:

Periaatteet ja säännöt pohjautuvat ITF:n sertifioitujen tuomareiden ohjeisiin. Kaikkien ITF sertifioitujen tuomareiden ja kansallisissa kärkitapahtumissa toimivien kansallisten tuomareiden tulee noudattaa näitä määräyksiä kaikissa STL:n alaisissa kilpailuissa.

1) Tuomareiden tulee saapua ajoissa (väh. 30 min ennen) kaikkiin heille määrättyihin tehtäviin.
2) Tuomareiden tulee käyttäytyä kunnioittavasti muita kohtaan toimiessaan tuomarina.
3) Tuomareiden tulee noudattaa ammattimaista ulkonäköä toimiessaan tuomarina. Mikäli tapahtumassa on käytössä yhtenäinen asu, tulee sitä käyttää.
4) Tuomareiden ei tule nauttia alkoholia tai käyttää mitään muuta ainetta, joka voi heikentää harkintakykyä 12 tunnin sisällä ennen heille määrättyä ottelua, eikä turnausalueella, kun ottelut ovat käynnissä.
5) Tuomareiden tulee säilyttää täydellinen puolueettomuus kaikkia pelaajia ja heidän tukijoukkojaan kohtaan ja vältettävä kaikkia mahdollisia eturistiriitoja.
6) Tuomareiden ei tule milloinkaan keskustella tekemistään tai muiden tuomareiden tekemistä ratkaisuista muiden henkilöiden, paitsi kyseisen turnauksen tuomarikollegoiden kanssa tai Tennisliiton kilpailupäällikön kanssa.
7) Tuomareiden ei tule keskustella tai olla vuorovaikutuksessa katsojien kanssa ottelua tuomittaessa, ellei se ole tarpeellista ottelun kulun kannalta.
8) Tuomareiden ei tule milloinkaan osallistua mediahaastatteluihin, joista heidän kommenttinsa ottelusta tai tuomaritoiminnasta voivat tulla painetuiksi, lähetetyiksi, julkaistuiksi sosiaalisessa mediassa tai muuten levitetyiksi julkisesti, ilman turnauksen ylituomarin tai kilpailun johtajan hyväksyntää.
9) Tuomareiden ei tule milloinkaan antaa tai tukea julkisia kommentteja, mukaan lukien julkaista mitään sosiaalisen median kanavilla, jotka halventavat tennistapahtumaa, pelaajia, pelaajan tukijoukkoja, muita tennistoimitsijoita tai tennistapahtuman henkilökuntaa.
10) Tuomareiden ei tule milloinkaan käyttäytyä epäoikeudenmukaisesti, epäammattimaisesti, syrjivästi tai epäeettisesti tai tahallisesti häiritä muita tuomareita, pelaajia, tennistapahtuman henkilöstöä, pelaajan tukijoukkoja ja katsojia. Kaikkien tuomareiden tulee myös antaa hyvää esimerkkiä käyttäytymisellään muille.
11) Tuomareiden ei tule väärinkäyttää asemaansa auktoriteettina ja heidän ei tule milloinkaan osallistua väärinkäytöksiin, ei fyysisesti eikä sanallisesti uhkaavaan käytökseen, joka on suunnattu muita tuomareita, pelaajia, pelaajan tukijoukkoja, tennistapahtuman henkilöstöä, katsojia tai mediaa kohtaan ja joka voi vahingoittaa heitä psykologisesti, fyysisesti tai emotionaalisesti.
12) Seksuaaliset lähestymisyritykset tai seksuaalinen häirintä muita tuomareita, pelaajia, pelaajan tukijoukkoja, tennistapahtuman henkilökuntaa, katsojia tai mediaa kohtaan eivät ole sallittuja.
13) Tuomareiden tulee esittää kaikki tennistapahtumaan liittyvät pyynnöt ja kysymykset ylituomarille, kilpailun johtajalle tai Tennisliiton tapahtumasta vastaavalle henkilölle.

13) Tuomareiden tulee sitoutua työskentelemään tennistapahtumassa, kunnes ylituomari tai tapahtumavastaava vapauttaa heidät. Jos tuomari on hyväksynyt tehtävän tuomita tennistapahtumassa, hän ei saa peruuttaa tehtäväänsä, ellei ylituomari tai tapahtumavastaava vapauta häntä (poikkeuksena pakottava syy kuten sairastuminen). Tuomaritehtävän perumisen syy ei saa olla toinen samanaikainen vastaava tuomaritehtävä. Ylituomari, kilpailunjohtaja tai tapahtumavastaava voi peruuttaa tuomarin tehtävän milloin tahansa, jos katsotaan, että tuomarin jatkaminen tennistapahtumassa uhkaa tapahtuman onnistunutta toteutusta.
14) Tuomareiden tulee toimia rehellisesti kaikissa tilanteissa.

2.2.4 Kilpailujen johto, ylituomari ja toimitsijat, päihteettömyys

Kilpailunjohdolta (kilpailunjohtajat, päätuomarit, valvojat) on kielletty alkoholin vaikutuksen alaisena kilpailupaikalla oleminen ja toimiminen.

Kilpailutapahtumissa kenttätasolla on kielto kaikkiin päihteisiin (alkoholi, tupakka, nuuska, nikotiinivalmisteet). Kielto koskee pelaajia, kapteeneja, päätuomareita, linjatuomareita, pallohenkilöitä. Mahdollisiin rikkeisiin puututaan ottelutapatuman aikana kilpailunjohdon toimesta tai päätuomarin toimesta (esim. Tennisliigaottelut).

2.2.5 Pelaaminen ilman tuomaria

Jos otteluissa ei ole tuomaria, suositellaan seuraavia käyttäytymissääntöjä:

Pelaajien on yhteistyössä pyrittävä mahdollisimman oikeisiin tuomioihin. Kumpikin pelaaja (nelinpelissä pari) toimii oman kenttäpuoliskonsa linjatuomarina. Oman kenttäpuoliskon tuomitsemisvelvollisuus käsittää myös vanhat pallot, kaksoiskosketukset, verkkoon koskettamisen, pallon koskettamisen pelaajaan ym. Jalkavirheiden tuomitseminen on kaksinpelissä vaikeaa. Niistä voi kuitenkin huomauttaa vastustajalle. Nelinpelissä vastaanottajan pari saattaa kuitenkin todeta jalkavirheen, ja hänen tulee se silloin myös tuomita, mutta vastustajaa on kuitenkin ensin huomautettava jalkavirheestä esim. puolten vaihdon yhteydessä. Nelinpelissä syötön vastaanottaja tuomitsee normaalisti keskilinjan ja sivulinjan, kun taas hänen parinsa näkee syöttölinjan parhaiten.

Jos pelaaja varmasti toteaa oman lyöntinsä olevan ulkona, hänen tulee tuomita se omaksi tappiokseen. Muuten – jalkavirheitä lukuun ottamatta – pelaaja saa puuttua vastustajan kenttäpuoliskon tuomioihin vain, jos vastustaja tätä pyytää. Pelaajan tulee pyytää vain poikkeustapauksessa vastustajaa tuomitsemaan toisen kenttäpuoliskon osalta, ja tällöin vastustajalla on pitänyt olla selvästi parempi asema pallon tuomitsemiseksi, esimerkiksi sivulinjalla vastustajan nähdessä tilanteen pitkin linjaa. Jos pelaaja pyytää vastustajaansa tuomitsemaan pallon, ja tämä pystyy sen tekemään, pätee kyseinen tuomio. Jos vastustaja ei pysty tuomitsemaan, katsotaan pallon olevan sisällä.

Tenniksen periaatteisiin kuuluu, että pallo voidaan tuomita vääräksi vain varmassa tilanteessa. Jos pelaaja on vähänkin epävarma, oliko pallo oikein vai ulkona/väärin, se on hyväksyttävä oikeaksi. Jos nelinpeliparin pelaajat ovat keskenään eri mieltä tuomiosta, on pallo tuomittava vastustajan hyväksi. Yleisön apua tuomitsemiseen ei saa koskaan pyytää eikä käyttää.

Kaikki tuomiot on julistettava välittömästi. Pelin jatkuessa ei voi myöhemmin vedota siihen, että pallo olisi aikaisemmin pelin aikana ollut ulkona. Jos pelaaja palauttaa pallon, katsotaan hänen pitäneen sitä oikeana, paitsi jos kyseessä on vaistomainen syötön tai kovan lyönnin palautus tai jos pelaaja vastaa voidakseen sen jälkeen tarkastaa jäljen.

Jos tapahtuu jotain häiritsevää, esim. toiselta kentältä tulee pallo, tulee pelaajan, jota tilanne häiritsee, keskeyttää heti pelaaminen. Tällöin pallo pelataan uudestaan. Jos pelaaja ei keskeytä peliä, katsotaan häiriö merkityksettömäksi, eikä palloa pelata uudelleen.

Syöttäjän on ennen ensimmäistä syöttöään ilmoitettava erän pelitilanne, esim. 1-2. Ennen jokaista syöttöä hänen on ilmoitettava pistetilanne, esim. 30-15. Jos kentän tuomarintuolissa on tavanomaiset pelien ja erien merkkipallot, on näitä siirrettävä pelitilanteen mukaan puolenvaihtojen yhteydessä. Merkkipalloja voi siirtää myös jokaisen pelatun pelin jälkeen.

Pelattaessa ilman tuomaria vain kilpailunjohtaja voi määrätä pisterangaistusjärjestelmän mukaisia rangaistuksia. Kilpailunjohtaja on myös kutsuttava paikalle, jos pelaaja tarvitsee tauon loukkaantumisen takia tai jos pelaajat eivät pysty ratkaisemaan erimielisyyttä tilanteesta. Jos esiintyy jatkuvia tai vakavia erimielisyyksiä, kilpailunjohtaja voi itse puuttua tilanteeseen tai määrätä toisen tuomarin kentälle myös kesken ottelun. Kilpailunjohtaja voi tilanteen nähdessään puuttua pelaajien tuomioihin, jos nämä eivät noudata oikeita tuomioita. Kilpailunjohtaja ei voi tehdä päätöstä kolmannen osapuolen (esim. katsojan, valmentajan tai vanhemman) näkemyksen mukaan.

2.2.6 Sisäänpääsy

Tennisliiton toimiston työntekijöiden ja Tennisliiton hallituksen jäsenten tulee päästä ilmaiseksi seuraamaan kaikkia kansallisen tason kilpailuja ja sarjatennistä sekä ITF-tason kilpailuja.

2.3 KILPAILUJEN IKÄ- JA TASOLUOKITUS

Kilpailunjärjestäjä päättää, mitä luokkia kilpailuun anotaan. STL vahvistaa kilpailulle myönnettävät luokat ja ne merkitään Ässän kilpailukalenteriin.

2.3.1 Yleiset luokat

Yleiset luokat ovat A-, B-, C-, D- ja E-luokka. Luokan koosta riippuen voi luokan sisällä olla eri tasoja (esim. MA2 tai NB3).

Pelaajien tasosta käytetään tasojärjestelmän luokkajakoa:

Luokka	**Tasot**
A	37-54
B	25-36
C	13-24
D	5-12
E	1-4

2-pelissä pelaaja saa osallistua siihen luokkaan, johon voimassa olevan 2-pelin tasoluettelon puolesta kuuluu tai sitä ylempiin luokkiin (mikäli osallistumisoikeutta ei ole rajoitettu kilpailukutsussa). 4-pelissä ja sekanelinpelissä pelaaja saa osallistua siihen luokkaan (tai ylempään) jossa hän on korkeammalla voimassa olevissa tasoluetteloissa (2-pelin tai 4-pelin tasoluetteloissa). Esimerkiksi pelaajan ollessa 2-pelissä C-luokassa ja 4-pelissä D-luokassa, saa hän osallistua 4-pelissä C-luokkaan tai korkeammalle, ei D-luokkaan. Mikäli 4-pelissä on rajoitettu osallistujamäärää pelaajien paremmuuden mukaan, otetaan 4-pelissä pelaajat mukaan 4-pelin tasoluettelon mukaisesti (pelaajien yhteenlasketut sijaluvut). 4-peliä koskevat sääntö astui voimaan 15.1.2018. Uuden tasoluettelon julkaisun yhteydessä ilmoitetaan mistä viikonlopusta alkaen aletaan noudattamaan osallistumisoikeudessa uutta tasoluetteloa. Pelaajan oikeus osallistua luokkaan saattaa siis muuttua ilmoittautumisajan sisällä uuden tasoluettelon ja muuttuneiden pelaajien tasojen johdosta.

Kilpailunjohtajalla on oikeus muuttaa arvonnan yhteydessä kilpailun tasoluokkaa, mikäli kaikki siihen ilmoittautuneet pelaajat ovat sitä alemmassa luokassa. Esimerkiksi kun naisten A-luokkaan osallistuu

korkeintaan B-luokan pelaajia, voidaan luokkaan muuttaa B-luokaksi. Muutoksella vaikutetaan Yearly race -laskennan oikeellisuuteen.

Pelaaja, joka ikänsä puolesta saa osallistua 12-vuotiaiden luokkaan, voi poikien kilpailussa osallistua MC-luokkaan ja tyttöjen kilpailussa NC-luokkaan (tai ylempään), vaikka hänen tasonsa olisi ylemmässä luokassa. Näissä tapauksissa pelaajat sijoitetaan normaalisti tasoluettelon sijalukujen perusteella.

Pelaaja, joka ikänsä puolesta saa osallistua 70-vuotiaiden luokkaan tai ylempään, voi osallistua yhtä alempaan luokkaan kuin missä on tasoluettelossa (esim. C-luokan pelaaja saa osallistua D-luokkaan). Näissä tapauksissa pelaajat sijoitetaan normaalisti tasoluettelon sijalukujen perusteella.

2.3.2 Junioriluokat

Junioriluokkia ovat kaikki ne luokat, joissa saa olla mukana korkeintaan 18-vuotiaita pelaajia. Junioriluokat jaetaan iän mukaan. Luokkia kutsutaan seuraavasti: 18-vuotiaat pojat (P18), 18-vuotiaat tytöt (T18), jne. Ikäluokkaan saa osallistua sen vuoden loppuun asti, jonka aikana pelaaja täyttää määritellyn ikärajan. Esimerkiksi luokkaan T16 saavat osallistua kaikki tytöt, jotka täyttävät sen vuoden aikana 16 tai ovat nuorempia, kun kilpailu järjestetään.

10-vuotiaiden luokat pelataan vihreäpistepallolla.
9-vuotiaiden luokat pelataan oranssilla pallolla ja midikokoisella kentällä (18m pitkä ja kaksinpeleissä 7,5m leveä, 4-pelissä 8,23m leveä).

2.3.3 Nuorten luokat

Nuorten luokkia ovat ne luokat, joissa saavat pelata korkeintaan 21-vuotiaat pelaajat. Osallistumisoikeus nuorten luokkiin määräytyy kuten junioriluokissa.

2.3.4 Senioreiden luokat

Senioriluokat jaetaan iän mukaan viiden vuoden välein. Pelaajat voivat osallistua ao. ikäluokan kilpailuihin sen vuoden alusta, jona täyttävät ao. ikäluokan vähimmäisikärajan. Poikkeuksena on seniorien sarjatennis, johon pelaaja voi osallistua jo ikärajan täyttämistä edeltävän vuoden syyskauden otteluihin.

2.3.5 Taso- ja ikäluokkayhdistelmät

Luokkia voidaan rajata myös ikä- ja tasoluokan yhdistelmillä (esim. MC45 tai P12D). Näihin luokkiin saavat osallistua ne pelaajat, jotka täyttävät molemmat osallistumiskriteerit. Kun kilpailukutsussa luokan ikä on merkitty 21 tai alle, voi siihen osallistua pelaaja, joka täyttää kyseisenä vuonna luokaksi merkityn iän tai on sitä nuorempi. Kun kilpailukutsussa luokan ikä on 22 tai enemmän, voi siihen osallistua pelaaja, joka täyttää kyseisenä vuonna luokaksi merkityn iän tai on sitä vanhempi.

2.3.6 Naisten oikeus osallistua miesten luokkiin

Naiset voivat osallistua miesten luokkiin tai tytöt poikien luokkiin, jos heille ei ole tarjolla omia luokkia. Mikäli pelaaja pelaa kilpailussa tyttöjen tai naisten luokassa, kun se on tarjolla, saa hän osallistua samassa kilpailussa lisäksi poikien/miesten luokkaan kilpailukutsun rajoitusten puitteissa. Ensisijaisesti naisten/tyttöjen on pelattava omia luokkiaan. Naiset eivät saa osallistua miesten sarjatennikseen millään tasolla.

Naisen taso suhteessa miesten luokkiin (muutos astui voimaan 1.1.2025):
naisten A-luokka -> miesten B-luokka
naisten B-luokka-> miesten C-luokka
naisten C-luokka -> miesten C-luokka

Miesten D- ja E-luokkaan luokkaan eivät naiset saa osallistua.

2.3.7 Sekanelinpeli

Sekanelinpelissä luokat voidaan rajata siten, että molemmilla sukupuolilla on sama tasorajoitus tai siten, että heillä on eri rajoitukset. Esimerkiksi C-luokan sekanelipelissä miehen pitää olla korkeintaan miesten C-luokassa ja naisen korkeintaan naisten C-luokassa. Sekanelinpelissä MC/NB mies saa olla korkeintaan miesten C-luokassa ja nainen korkeintaan naisten B-luokassa. Sekanelinpeliparin muodostavat nainen ja mies.

2.3.8 Muut luokat

Kilpailuissa voidaan myös rajata luokkia muilla hyväksyttävillä perusteilla kuten esimerkiksi isä/poika tai äiti/tytär. Rajaukset eivät missään tilanteessa saa olla sukupuolta tai etnistä taustaa loukkaavia tai muuten lain vastaisia.

2.4 KILPAILULUPIEN ANOMINEN JA PELIKAUDET

Arvokilpailujen kilpailuluvat anotaan koko vuodeksi kerrallaan edellisenä vuonna Tennisliiton määrittämänä aikana arvokilpailujen hakulomakkeella. Arvokilpailut ja niiden ajankohdat määrittelee Tennisliitto.

Kilpailunjärjestäjä ei voi nimetä kilpailuaan mestaruuskilpailuksi, mikäli kilpailu ei ole ollut Tennisliiton määrittelemä mestaruuskilpailu, ja siis etukäteen arvokilpailuissa anottava kilpailu.

Kansallisia kilpailuja voi hakea ja ne myönnetään:
a) varsinaisella hakuajalla 5.-15.10. seuraavaksi vuodeksi, kilpailut myönnetään hakuajan jälkeen
b) muutoin jatkuvasti Ässän kautta, jolloin kilpailuhakemukset käsitellään ja myönnetään parillisten kuukausien aluksi
c) haettuja kilpailuja voi pyytää käsiteltäväksi nopeutetulla aikataululla, jolloin niiden käsittelystä peritään 100e/myönnetty kilpailu
Kilpailutoimikunta voi asettaa kansallisten kilpailujen anomiselle rajoituksia.
Seurakilpailuja ja hallisarjoja voi perustaa Ässään milloin vain.

Arvokilpailut myöntää Tennisliiton kilpailupäällikkö.

2.5 KILPAILUKUTSU

Kilpailun järjestäjän on viimeistään kahdeksan (8) viikkoa ennen kilpailua julkaistava Ässässä STL:n ohjeiden mukainen kilpailukutsu, jossa tulee ilmoittaa kaikki kilpailua koskevat olennaiset tiedot ja ehdot, jotka eivät käy ilmi STL:n kilpailumääräyksistä. Kilpailukutsussa ilmoitetut tiedot (muun muassa pelisysteemi ja palkinnot) sitovat järjestäjää.

2.6 ILMOITTAUTUMINEN, OSALLISTUMISMAKSU JA KILPAILUN PELAAMINEN

Kilpailuihin ilmoittaudutaan kilpailunjärjestäjän määräämällä tavalla. Kilpailun järjestäjän tulee asettaa määräaika, johon mennessä ilmoittautuminen on tehtävä sekä osoittaa ne tavat, joilla ilmoittautuminen tehdään.
Arvokilpailuiden ilmoittautuminen päättyy kilpailua edeltävän viikon torstaina. Tennisliitto suosittelee kaikkia muita virallisten, kansallisten kilpailuiden kilpailunjärjestäjiä noudattamaan samaa ilmoittautumisen päättymisaikaa.

Jos kilpailukutsussa ei ole rajoitettu osallistujamäärää, tulee järjestäjän ottaa kaikki määräaikaan mennessä ilmoittautuneet mukaan kilpailuun.
Jos osallistujamäärää rajoitetaan, otetaan pelaajat mukaan luokkaan seuraavasti (ellei kilpailukohtaiset säännöt anna muuta ohjetta):
* juniori- ja seniori ikäluokat: ilmoittautumisjärjestyksessä

* tasoluokat: ensin mukaan otetaan tasoluettelon mukaan ko luokan pelaajat ilmoittautumisjärjestyksessä, ja sen jälkeen loput muiden luokkien pelaajat yhtenä ryhmänä ilmoittautumisjärjestyksessä. Esimerkiksi NB-luokassa ensin B-luokan pelaajat ilmoittautumisjärjestyksessä ja sen jälkeen loput ilmoittautuneet yhtenä ryhmänä ilmoittautumisjärjestyksessä. 4-pelin osalta riittää, että toinen parin pelaajista on ko luokasta ja silloin pari otetaan mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä.
Kilpailunjärjestäjän tulee ilmoittaa kilpailukutussa maksimiosallistujamäärä.
Ne pelaajat, jotka eivät mahdu mukaan kilpailuun, jäävät varasijalle, ja he voivat päästä mukaan kilpailuun luopuneiden pelaajien tilalle kuten myöhemmin määrätään.

Kilpailun järjestäjällä on käytössään viralliseen kilpailuun (ei koske Finnish Tour, FJTT, JGP joihin myöhemmässä vaiheessa omat säännöt) neljä villiä korttia/luokka. Säännön tarkoituksena on taata järjestävän seuran pelaajien mukaan pääseminen tai tasoluokissa nousevien junioreiden kilpailuun mukaan nostaminen. Villien korttien määrästä ei tarvitse erikseen kirjoittaa kilpailukutsuun.

Mikäli kilpailumaksun maksaminen on pakollista Ässän kautta, on ilmoittautuminen sitova vasta kun maksu on suoritettu ennen ilmoittautumisajan päättymistä. Kilpailunjärjestäjän ei tarvitse ottaa kilpailuun mukaan pelaajaa, jolla maksu on suorittamatta, mikäli se on merkitty pakolliseksi etukäteen. Mikäli osallistujamäärää on rajattu (kts. yllä), on ratkaisevaa, aika joka näkyy kilpailunjärjestäjille Tournament planner ohjelmassa. Ajaksi kirjautuu se hetki, kun pelaaja on viimeisen kerran muokannut kyseisen kilpailun ilmoittautumistaan. Jos esimerkiksi pelaaja on ensin ilmoittautunut 2-peliin ja täydentää ilmoittautumista myöhemmin osallistuakseen myös 4-peliin, muuttuu ilmoittautumisajankohdaksi kummankin luokan osalta jälkimmäinen aika. Suosittelemme hoitamaan kaikki ilmoittautumiset kerralla, mikäli ilmoittautumista on rajattu ilmoittautumisajan mukaan.

Kilpailun järjestäjä voi halutessaan ottaa pelaajia mukaan kilpailuun ilmoittautumisajan päätyttyä, mutta ennen arvonnan suorittamista. Jos osallistujamäärää on rajoitettu, eivätkä kaikki määräaikaan mennessä ilmoittautuneet ole mahtuneet mukaan, järjestäjän tulee ensisijaisesti ottaa ajoissa ilmoittautuneet mukaan. Sen jälkeen, kun arvonta on suoritettu, kilpailuun ei voida ottaa mukaan uusia pelaajia muuten kuin luopuneiden tilalle noudattaen, mitä siitä myöhemmin määrätään.

Pelaaja saa ilmoittautua ja ottaa osaa vain yhteen samanaikaisesti pelattavaan kilpailuun. Tästä muodostavat poikkeuksen seuraavat tapaukset:

- Pelaaja voi osallistua henkilökohtaisen kilpailun aikana pelattavaan joukkuekilpailuun, jos se voi tapahtua ilman otteluaikojen siirtoa, ja hänellä on varapelaaja joukkuekilpailuun mahdollisten päällekkäisten ottelujen pelaamiseksi.
- Junioreiden ikäluokat, mini- ja miditennis sekä aikuisten tasoluokat tulee ylläpitää eri kisatiedostojen kautta. Nämä näkyvät kilpailukalenterissa omina kilpailukutsuinaan. Mikäli kilpialunjärjestäjä on sama, mutta luokat on jaoteltu eri kilpailukutsuihin, ei rajoitus ilmoittautua vain yhteen kilpailuun koske näitä.
- Jos luokat, joihin pelaaja osallistuu, pelataan eri päivinä.
- Jos pelaaja on pudonnut pois ensimmäisestä kilpailusta silloin, kun toiseen voi vielä ilmoittautua.
- Jos kansainvälisen kilpailun pääsarja pelataan eri aikaan, kun kansallinen kilpailu, pelaaja voi ilmoittautua kansainväliseen kilpailuun, vaikka kansainvälisen kilpailun karsinta pelataan samaan aikaan kansallisen kilpailun kanssa. Jos pelaaja ei pääse suoraan kansainvälisen kilpailun pääsarjaan, hänen on vetäydyttävä kansainvälisestä kilpailusta noudattaen ko. kilpailun määräyksiä. Pelaaja ei missään tapauksessa saa vetäytyä kansallisesta kilpailusta vedoten kansainväliseen kilpailuun osallistumiseen.

Pelaaja ei voi vaatia, että ottelujärjestyksen tekemisessä huomioidaan hänen pelaamisensa toisessa kilpailussa.

Ilmoittautuminen kilpailuun velvoittaa pelaajan maksamaan osallistumismaksun ja pelaamaan kilpailun loppuun. Ilmoittautumisen voi perua ennen arvontaa. Tällöin kilpailunjärjestäjällä on oikeus vähentää palautettavasta osallistumismaksusta 5 euron käsittelymaksun.
Kilpailumaksun palautukset arvonnan jälkeen:
1. Järjestävä seura voi olla palauttamatta arvonnan jälkeen osallistumismaksua ollenkaan. Mikäli näin toimitaan, tulee siitä ilmoittaa kilpailukutsussa samalla kun ilmoittautuminen kilpailuun avataan.
2. Mikäli osallistuminen perutaan arvonnan jälkeen ja siitä seuraa osallistumismaksun peruutus, voi järjestävä seura pidättää palautuksesta itselleen 10e/luokka/pelaaja käsittelymaksuna. Tästä ei tarvitse mainita kilpailukutsussa.
3. Mikäli pelaaja vetäytyy arvonnan jälkeen, mutta kuitenkin 24 tuntia ennen kyseisen luokan alkua, ja kilpailunjärjestäjä ei ole ilmoittanut kilpailukutsussa, ettei osallistumismaksuja palauteta arvonnan jälkeen, palautetaan kilpailumaksu lääkärin- tai terveydenhoitajan todistusta vastaan, mikäli todistus on kilpailunjohtajalla neljän vuorokauden kuluessa luokan alkamisesta. Kilpailunjohtaja voi palauttaa maksun myös muun painavan syyn vuoksi.
4. Kilpailumaksua ei palauteta, mikäli luokan alkuun on aikaa 24 tuntia tai vähemmän.
5. Kilpailumaksu palautetaan aina kokonaisuudessaan, mikäli pelaaja on maksanut osallistumismaksun ilmoittautumisen yhteydessä eikä ole mahtunut kilpailuun mukaan.
6. Kilpailumaksun palauttamisen suorittaa kilpailunjärjestäjä.

Pelaajan, joka ei voi pelata kilpailua loppuun, on ilmoitettava siitä välittömästi kilpailunjohtajalle ja esitettävä hyväksyttävä peruste luopumiselle. Hyväksyttäviä syitä ovat loukkaantuminen, sairastuminen tai vastaavat syyt. Kilpailunjohtaja voi vaatia luopumisesta lääkärintodistuksen tai vastaavan muun kirjallisen selvityksen. Vetäytyminen kilpailusta ilman hyväksyttävää syytä voi johtaa kilpailukieltoon.

Pelaaja, joka joutuu antamaan luovutuksen (wo:n tai rtd:n ottelussa) tai vetäytyy yhdestä luokasta arvonnan jälkeen, ei voi jatkaa samalle päivälle aikataulutettua kilpailua missään luokassa. Mikäli pelaaja antaa wo:n tai rtd:n, hän voi jatkaa turnausta eri luokassa seuraavalle päivälle aikataulutetussa ottelussa, mikäli kilpailu jatkuu hänen osaltaan. Wo:n tai rtd:n jälkeen, pelaamista ei missään olosuhteissa voi jatkaa saman luokan toisessa ottelussa. Mikäli pelaaja luovuttaa nelinpelin ja luovutus johtuu hänen paristaan, voi pelaaja jatkaa kilpailua muissa luokissa ilman rajoitteita. Ottelun luovuttamisesta pitää ilmoittaa kilpailunjohdolle mahdollisimman aikaisin, jotta vastustaja ei joudu turhaan odottamaan ja kilpailun läpivienti on mahdollisimman sujuvaa.

2.6.1 Pisteenlasku, Suomen Fast 4 pelitapa ja no let -sääntö

4-pelit pelataan no-add- ja ottelutiebreak menetelmällä.

Tennisliitto suosittelee, että A-luokkien ottelut pelataan ns. pitkinä eli paras kolmesta normaalista erästä (poikkeuksena Tennisliiga ja päiväkilpailut).

Mikäli kilpailukutsussa mainitaan, että pelataan Fast 4 pelitavalla, tarkoittaa se Suomessa, että pelataan kaksi erää 4 gameen, no ad säännöllä. No ad tilanteessa vastaanottaja valitsee ruudun. Erän tilanteessa 3-3 pelataan tiebreak 5 pisteeseen (kahden erolla). Mahdollinen kolmas erä pelataan tiebreikina 5 pisteeseen (kahden erolla). Pelattaessa tie break viiteen, vaihdetaan puolia aina kun pelattu neljä pistettä. Käytössä on muuten normaalit tenniksen säännöt. Sekanelinpeliä pelattaessa no ad syöttö tapahtuu aina saman sukupuolen pelaajalle. Mikäli järjestäjä varioi sääntöä (esim. kolmas erä pelataan normaalina FF eränä) tulee se kirjata kilpailukutsuun.

1.1.2021 alkaen no let -sääntö käytössä kaikissa junioriluokissa kansallisissa kilpailuissa (minitennis – 18v luokat).

2.7 ARVONTA JA SIJOITTAMINEN

2.7.1 Arvonta

Kilpailunjärjestäjä voi päättää, mitä STL:n hyväksymää arvontamallia käytetään ja rajoitetaanko osanottajamäärää. Kilpailukutsussa on mainittava, mikäli käytetään muuta kuin tavanomaista sijoitusarvontaa tai rajoitetaan osanottajamäärää. STL antaa ohjeita sijoitettavien pelaajien määrästä ja sallituista arvontamalleista, joita ovat mm. 1) sijoitusarvonta, 2) pääsarja ja karsinta, 3) lohkot.

Arvonta suoritetaan etukäteen ilmoitettuna ajankohtana, ja se on avoin tilaisuus. Tennisliitto suosittelee, että kansallisten kilpailujen arvonta ja otteluaikojen julkaiseminen suoritetaan viimeistään kilpailuviikon maanantaina. Sen jälkeen, kun arvonta on suoritettu, arvontaa ei saa peruuttaa eikä suorittaa uutta arvontaa, ellei joku näiden sääntöjen kohta nimenomaisesti kehota tai anna lupaa arpoa uudelleen. Poikkeuksena lohkot junioriluokissa: mikäli lohkoista tulee poisjääntejä arvonnan jälkeen, ennen kilpailun alkua, voidaan pelaajia lohkojen sisällä siirtää/pelaajamäärää tätä kautta tasoittaa seurahajonta ja sijoitukset huomioiden, jotta kilpailun peluutus ja pelaajien ottelumäärät olisivat mahdollisimman optimaaliset.

2.7.2 Seurahajonta

Cup-kaavio

Kansallisissa kilpailuissa kaaviot arvotaan käyttäen optimaalista seurahajontaa. Arvonta sijoittaa saman seuran pelaajat tasaisesti eri puolille kaaviota. Jos jostain seurasta on yli puolet kaavion pelaajista, ei seurahajontaa noudateta lainkaan kyseisen seuran pelaajien arvonnassa.

Lohko

Pelattaessa lohkomuotoisesti seurahajontaa sovelletaan seuraavasti: a) Jos saman seuran pelaajia on vähemmän kuin eri lohkoja, saman seuran pelaajat arvotaan eri lohkoihin. b) Jos saman seuran pelaajia on enemmän kuin eri lohkoja, arvotaan ensin kuhunkin lohkoon yksi ko. seuran pelaaja, sen jälkeen kuhunkin lohkoon toinen ko. seuran pelaaja jne., kunnes kaikki ko. seuran pelaajat on arvottu lohkoihin.

Nelinpeli

Nelinpelissä ei noudateta seurahajontaa.

2.7.3 Sijoittaminen

2-pelissä kilpailunjohto valitsee sijoitettavat pelaajat sekä pääsarjaan että karsintaan oikeutetut pelaajat käyttäen voimassa olevaa tasoluetteloa. Pelaajien sijoitukset on merkittävä kaavioon. 4-pelissä ja sekanelinpelissä sijoitukset määräytyvät kaikissa luokissa 4-pelin tasoluettelon mukaan.

Lähtökohtaisesti naisia/tyttöjä ei sijoiteta miesten/poikien luokissa. Kilpailunjohtaja voi kuitenkin oman harkintansa mukaan sijoittaa naisen/tytön mikäli kokee sen tarpeelliseksi.
Tennisliitto suosittelee, että 9- ja 10-vuotiaiden luokissa ei sijoiteta pelaajia. Mikäli ko luokissa pelataan luokan sisällä useampi erillinen pelaajien tasoon perustuva lohko tai cup-kaavio, voi kilpailunjohtaja halutessaan käyttää tässä perusteena ko luokan luokkapistelaskennan sen hetkistä tilannetta.

Ulkomaiset pelaajat tai tason tarkistaneet pelaajat, joille on määritetty taso siten, että se ei näy tasoluettelossa tai on eri kuin tasoluettelossa, sijoitetaan aina heille määritellyn tason viimeiseksi.

Sijoitettavien pelaajien määrä riippuu luokan/kaavion osanottajamäärästä. Seuraavassa on esitetty sijoitettavien määrät sekä suluissa erikoistapauksissa käytettävät maksimimäärät:

Pelaajia	**Sijoitettavia**	
4-7	2	
8-11	2	
12-15	4	
16-23	4	(max. 8)
24-31	8	
32-47	8	
48-95	16	
96	16	(max. 32)

Lohkoissa pelattaessa sijoitetaan jokaiseen lohkoon yksi pelaaja.

Nelinpelissä lasketaan molempien pelaajien tasoluokan sisällä olevat sijaluvut yhteen. Siitä saadaan parin taso, jonka mukaan parit sijoitetaan paremmuusjärjestykseen.

Sijoitettavien paikat cup-kaaviossa

Sijoitettu pelaaja:	**Sijoitetun rivinumero erikokoisissa kaavioissa:**				
	Kaavio 4	Kaavio 8	Kaavio 16	Kaavio 32	Kaavio 64
1.	1	1	1	1	1
2.	4	8	16	32	64
3. ja 4.	-	-	5/12	9/24	17/48
(sijoitetut 3. ja 4. arvotaan ylhäältä alaspäin ko. riveille)					
5. 6. 7. 8.	-	-	-	8/16/17/25	16/32/33/49
(sijoitetut 5. - 8. arvotaan ylhäältä alaspäin ko. riveille)					
9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16.	-	-	-	-	8/9/24/25/
(sijoitetut 9. - 16. arvotaan ylhäältä alaspäin ko. riveille)					40/41/56/57

2.7.4 Tyhjät paikat kaaviossa

Jos kaavioon jää tyhjiä paikkoja, annetaan ne ensin sijoitetulle pelaajille paremmuusjärjestyksessä. Jos vapaita paikkoja on enemmän kuin sijoitettuja pelaajia, arvotaan loput tasaisesti eri puolille kaaviota. Tyhjän paikan kohdalle kaaviossa voidaan merkitä bye.

2.7.5 Pääsarja ja karsinta

Kilpailuluokka voidaan jakaa pääsarjaan ja karsintaan. Tällöin osa pelaajista pääsee suoraan pääsarjaan ja loput karsivat pääsarjaan jätettävistä vapaista paikoista. Kilpailunjärjestäjän on kilpailukutsussa mainittava, mikäli pelataan pääsarja ja karsinta sekä ilmoitettava suoraan pääsarjaan pääsevien määrä. Suoraan pääsarjaan pääsevät pelaajat on valittava samoin perustein kuin sijoitettavat pelaajat.

2.7.6 Lohkoja koskevia erityismääräyksiä

Lohkoja voidaan käyttää aina, vaikka siitä ei olisi kilpailukutsussa mainintaa. Lohkoja voidaan käyttää joko alkuvaiheessa, jolloin pelataan sijoitusottelut, tai sellaisenaan. Kussakin käytettävässä lohkossa tulee olla vähintään kolme pelaajaa. Jos luokassa on useampia lohkoja, voivat ne olla erikokoisia, mutta kokoja määritettäessä tulee pyrkiä mahdollisimman tasaiseen jakaumaan.

Jos samassa luokassa on useita lohkoja, tulee kilpailunjärjestäjän ilmoittaa ennen luokan alkamista, pelataanko sijoitusotteluita ja miten ne pelataan. Kilpailunjärjestäjän tulee samalla myös ilmoittaa, miten paremmuus lohkoissa määritellään ja kuinka monta pelaajaa menee lohkoista jatkoon. Ellei kilpailunjärjestäjä

ole ilmoittanut, miten paremmuus määritellään, noudatetaan seuraavaa järjestystä: 1) keskinäinen ottelu, jos kaksi pelaajaa on tasoissa, 2) voitettujen otteluiden määrä, 3) voitettujen ja hävittyjen erien erotus, 4) voitettujen ja hävittyjen pelien erotus, 5) arpa.
Suositeltavaa on, että lohkoista menee jatkoon aina kaikki lohkoykköset, kaikki lohkoykköset sekä kakkoset jne. Mikäli pääsarjakaavion koko ei mahdollista edellä mainittua, esimerkiksi viidestä lohkosta pääsarjaan menee kahdeksan pelaajaa, noudatetaan seuraavaa tapaa paremmuuden määrittelyssä:
Mikäli lohkoista menee jatkoon eri määrä pelaajia, parhaat kakkoset (kolmoset) valitaan seuraavalla tavalla:
- Paremmuuden määrittelyssä ei huomioida tuloksissa lohkon heikointa vastaan pelattu ottelu (tällä varmistetaan, että kaikki lohkot ovat saman kokoisia)
- Huomioidaan tulokset vain jäljelle jääneistä otteluista (tehdään manuaalisesti)
- Paremmuuden ratkaisee järjestyksessä: eräerotus, geimierotus, tasatilanteessa arpa

Mikäli pelaaja antaa lohkossa wo:n säilyvät pelatun/pelattujen otteluiden pisteet pelaajatiedoissa mutta lohkon paremmuutta määriteltäessä ei kyseisen pelaajan mitään otteluita otetaan huomioon.

Lohkot voidaan arpoa uudelleen tai pelaajia uudelleen sijoittaa lohkoihin seurahajonta ja sijoitukset huomioiden, mikäli ennen luokan alkua kyseisestä luokasta vetäytyy pelaajia siten, että johonkin lohkoon jää vain kaksi pelaajaa tai lohkojen kesken pelaajien määrä on epäsuhtainen.

2.7.7 Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa on järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa luokan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

2.8 KILPAILUSTA LUOPUNEEN PELAAJAN TILALLE UUSI PELAAJA

Tässä sääntökohdassa määritetään se, millä perusteella kilpailusta luopuneen pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. Tätä sääntökohtaa sovellettaessa arvontaa ei suoriteta uudestaan vaan uusi pelaaja/pari sijoitetaan suoraan luopuneen pelaajan/parin tilalle.

Kaksinpeli

Kilpailunjohtaja päättää, otetaanko luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja. Jos luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua luokassa on aloitettu. Uudet pelaajat tulee ottaa mukaan kaavioon ilmoittautumisjärjestyksessä. Jos kilpailun osallistujamäärää on rajoitettu ja kaikki ilmoittautuneet eivät ole päässeet mukaan, tulee vapautuneet paikat täyttää ensisijaisesti varasijoilla olevilla pelaajilla ilmoittautumisjärjestyksessä. Jos luopuneita on enemmän kuin yksi, täytetään paikat siinä järjestyksessä, missä luopumiset tulevat (ts. ensiksi luopuneen tilalle asetetaan ensimmäisenä jonossa oleva uusi pelaaja). Jos luopumiset tulevat samanaikaisesti, arvotaan uudet pelaajat luopuneiden paikoille.

Nelinpeli

Kilpailunjohtaja päättää otetaanko luopuneen parin tilalle uusi pari. Jos luopuneen parin tilalle otetaan uusi pari, tulee se tehdä ennen kuin yhtään ottelua luokassa on aloitettu. Jos parista luopuu vain toinen pelaaja, voi jäljelle jäänyt pelaaja ottaa itselleen uuden parin ennen kuin luokassa on pelattu yhtään ottelua. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, voidaan tilalle ottaa kokonaan uusi pari. Muilta osin noudatetaan samoja määräyksiä kuin kaksinpelin osalta.

Täsmennyksiä luopuneen pelaajan tilalle tulevaan pelaajaan sijoitustilanteissa

Luopuneen pelaajan tilalle ei voi ottaa uutta pelaajaa, joka olisi sijoittamissääntöjen mukaan luokassa sijoitettu.
Myös sijoitetun luopuneen pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Pelaajaa/paria, jonka taso edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.

2.9 OTTELUAIKOJA JA TAUKOJA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET

Ensimmäisten otteluiden otteluajat on oltava pelaajien nähtävillä viimeistään 48 tuntia ennen kilpailun alkua kilpailukutsussa ilmoitetussa paikassa. Suositus on julkaista aikataulut viimeistään kilpailuviikon maanantaina. Kilpailunjohtaja voi tämän jälkeen muuttaa otteluaikoja, jos siihen on painava syy. Tällöin hänen on ilmoitettava muutoksesta henkilökohtaisesti jokaiselle pelaajalle, jota muutos koskee. Ulkokilpailuissa sateen tai pimeyden sotkiessa aikatauluja voi kilpailunjohtaja muuttaa aikatauluja, ja tällöin pelaajilla on velvollisuus itse tarkistaa uudet otteluajat.

2.9.1 Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Ilmoitetut alkamisajat ovat arvioita, ja pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 15 minuuttia ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Ottelun ensimmäinen piste on aloitettava 5 minuuttia sen jälkeen, kun ottelu on määrätty kentälle. Jos toinen pelaaja ei ole tällöin valmis aloittamaan ottelua, voi kilpailunjohtaja tuomita hänet luovuttaneeksi.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä samassa luokassa on peräkkäin. Jos saman luokan ottelut ovat lyhennettyjä tai kaksi kaksinpeliä tai nelinpeliä on peräkkäin eri luokissa, on pelaajalla oikeus 30 minuutin taukoon. Pelaaja voi siis vaatia 60 minuutin tauon, mikäli kyseessä on kaksi saman kaksinpeliluokan ottelua ja ne eivät ole lyhennettyjä. Kaikissa muissa tapauksissa tauko on 30 minuuttia.

2.9.2 Otteluajat nuorilla

12-vuotiaiden tai nuorempien luokissa tulee otteluiden alkaa viimeistään klo 21 ja 13–16-vuotiaden luokissa viimeistään klo 22. Alle 12-vuotiaiden luokissa vuorokauden vaihtuessa otteluiden alkamisaikojen välissä tulee olla vähintään 12 tuntia. Mikäli molemmat pelaajat suostuvat, voidaan edellä mainituista rajoista poiketa. Alkamisajalla tarkoitetaan sitä, kun ottelu määrätään kentälle pelattavaksi (ei otteluohjelmaan merkittyä alkamisaikaa).

2.9.3 Wc-tauot

Kaikissa STL:n alaisissa kansallisissa kilpailuissa (SM-kisojen kaikki luokat, sarjatenniksen kaikki sarjat, Finnish Tour- ja JGP-kisat, sekä A-, B-, C-, D ja E-luokan kisat, sekä eri ikäluokkien kansalliset juniori- ja senioriluokat): Pelaaja/nelinpelipari on oikeutettu ottelun aikana yhteen taukoon, jonka aikana voi käydä wc:ssä. Nelinpeliparin tulee käydä tauolla samanaikaisesti.

Tauon kesto saa olla enintään viisi (5) minuuttia sisältäen kahden (2) minuutin sääntöjenmukaisen erätauon. Tämä tauko tulee yhdistää erätaukoon, ja kentältä poistumiseen pitää pyytää ottelutuomarin tai kilpailunjohtajan/ylituomarin lupa sekä ilmoittaa tästä selkeästi vastustajalle. Jos pelaaja/pari on käyttänyt oman taukonsa 1. ja 2. erän välisellä tauolla, hän ei voi mennä uudestaan tauolle, vaikka vastustaja käyttäisi oman taukonsa 2. ja 3. erän välisellä tauolla.

Pelaaja/pari ei saa tehdä tauon aikana muuta kuin käydä viivytyksettä wc:ssä. Mikäli pelaaja/pari ylittää viiden (5) minuutin aikarajan, viivyttelee wc-käynnin jälkeen kentälle menossa, tai tekee wc-käyntiin kuulumattomia asioita, esim. asioi kahviossa, katselee toisen kentän peliä yms., tai jos wc-käynti tapahtuu muulloin kuin erätauolla, pelaaja/pari voidaan sulkea pois kilpailusta ja julistaa vastustaja ottelun voittajaksi.

Junioriluokissa WC-käyntejä voi olla useampi, mutta niihin tulee aina olla kilpailunjohtajan tai valvoja lupa ja siitä tulee selkeästi ilmoittaa vastustajalle.

2.9.4 Loukkaantumis-/lääkintätauot

Pelaaja voi käyttää selkeässä loukkaantumistilanteessa yhden kolmen (3) minuutin tauon esim. verenvuodon tyrehdyttämiseen, tai pahan rakon paikkaamiseen. Mikäli pelaaja ei ole pelivalmiina kolmen (3) minuutin tauon jälkeen, hänen tulee luovuttaa ottelu. Toista taukoa saman vamman lisähoitoon ei sallita, mutta pelaaja voi yrittää hoitaa vaivaansa sääntöjen mukaisen 90 sekunnin puoltenvaihdon aikana.

Jos kyseessä on lihaksen kipeytyminen tai krampit tai huimaus tai muu vastaava vaikeammin havainnoitava vamma, taukoa ei sallita pelin ollessa käynnissä. Tällöin pelaaja voi yrittää hoitaa tai lääkitä vaivaansa sääntöjen mukaisen 90 sekunnin puoltenvaihdon aikana.

Mikäli pelaaja ei loukkaantumisensa vuoksi pysty noudattamaan normaalia pelirytmiä, tulee kilpailunjohtajan määrätä ottelu keskeytetyksi ja julistaa vastustaja ottelun voittajaksi.

Kilpailukohtaisissa määräyksissä voidaan antaa tarkentavia määräyksiä loukkaantumis- ja lääkintätaukoihin liittyen.

2.9.5 Sadetauko

Ulkokentillä voidaan sadetauon jälkeen pallotella enintään viisi (5) minuuttia ennen ottelun jatkamista vain, jos peli on ollut sateen takia keskeytyneenä yli 30 minuuttia. 0-30 minuutin sadetauon jälkeen ei pallottelua sallita.

2.10 PALLOT

Suomen Tennisliiton (STL) luvalla järjestettävissä kilpailuissa on käytettävä ITF:n hyväksymiä virallisia kilpailupalloja (ITF approved).

Otteluissa on käytettävä vähintään kolmea ja korkeintaan kuutta palloa. Jos kaksi tai useampia palloja menee rikki tai katoaa, on ne korvattava vastaavan tasoisilla palloilla. Kilpailun johto voi päättää otteluissa mahdollisesti käytettävästä pallojenvaihtovälistä ja antaa otteluihin uudet pallot pallojen kunnon niin vaatiessa. Vähintään finaaleihin tulee antaa uudet pallot.

10-vuotiaiden luokissa pelataan vihreillä palloilla, jotka ovat 25% kevyempiä kuin normaali pallo (stage 1). Minitenniksessä pallona käytetään greipin kokoista soft-palloa tai huopapäällysteitä punaista palloa (Stage 3). Miditenniksessä käytetään oransseja palloja, jotka ovat 50% normaaleja palloja kevyempiä (stage 2). Kilpailunjärjestäjä voi peluuttaa kevyempiä palloja myös vanhemmissa ikäluokissa (esim. P11green). Tästä tulee ilmoittaa kilpailukutsussa.

2.11 PALKINNOT

Palkintoja tulee jakaa seuraavasti:
2-3 osallistujaa/luokka -> 1. palkinto
4-16 osallistujaa/luokka -> 1. ja 2. palkinto
17- osallistujaa/luokka -> 1., 2. ja 3.-4. palkinnot

Palkintona voi olla mitali, pokaali, rahaa tai tuote.

Palkintojen arvon tulee olla sama samantasoisissa luokissa/kilpailu.

2.12 LIVESTRIIMAUS JA VALOKUVAAMINEN KILPAILUISSA

Arvokilpailut
Arvokilpailuissa striimaaminen kilpailunjärjestäjän tai Tennisliiton toimesta on sallittua kaikilla kentillä ilman erillistä ilmoitusta tai pelaajan lupaa. Kilpailuissa otettuja valokuvia (Tennisliiton tai kilpailunjärjestäjän ottamat) sekä videomateriaalia voidaan käyttää kilpailujen viestinnässä ja raportoinnissa sekä julkaista kuvapankissa. Materiaalia ei kuitenkaan saa hyödyntää muuhun markkinointiin ilman erillistä lupaa. Arvokilpailuissa pelaajien tulee suostua kuvattavaksi, esimerkiksi palkintokuvat.

Kansalliset kilpailut
Kansallisissa kilpailuissa pelaajalla on oikeus kieltäytyä pelaamasta kentällä, jota striimataan tai muuten kuvataan. Kilpailun järjestäjän ei ole pakko ilmoittaa striimauksesta tai kuvauksesta etukäteen, mutta on suositeltavaa, että kilpailukutsussa kerrotaan mahdollisesta kuvaamisesta, jotta pelaajat voivat huomioida asian ennen kilpailuun ilmoittautumista. Kansallisista kilpailuista otettuja valokuvia saavat käyttää Suomen Tennisliitto ja kilpailun järjestävä seura omassa viestinnässään.

Pelaajalla on oikeus tietää etukäteen, jos hänen ottelunsa aiotaan striimata, ja järjestäjän on hyvä huolehtia riittävästä ja selkeästä tiedottamisesta.

2.13 RAPORTIT JA TULOKSET

Kilpailun tulosten tulee olla Ässä-järjestelmässä viimeistään kilpailupäivän päätteeksi. Suositeltavaa on kirjata tulos heti ottelun jälkeen. Kilpailunjohtajan tulee tehdä raportti Tennisliittoon, jos kilpailussa tapahtuu vakavia käytösrikkeitä tai jos Tennisliitto sitä erikseen pyytää. Kilpailunjohtaja on velvollinen antamaan pyydettäessä Tennisliitolle tietoja kilpailuun liittyen (mm. ilmoittautuneet pelaajat, vetäytymiset, käytösongelmat).

2.14 VARUSTEET, PUKEUTUMINEN JA MAINOKSET

Pelaajan tulee pukeutumisella osoittaa arvostusta ja kunnioitusta lajia ja kilpailunjärjestäjää kohtaan. Pelaajan tulee pukeutua tenniskentälle sopivaan asusteeseen, joka tarkoittaa, että pelipaita pitää olla tennikseen tarkoitettu tekninen paita tai kauluspaita.

2.14.1 Kilpailunjärjestäjän sponsorisopimukset
Tennisliitolla on oikeus rajoittaa kansallisten kilpailujen yhteistyökumppanuuksia/kilpailuun liittyviä mainoksia ja palkintoja, mikäli Tennisliitolla on yhteistyökumppani, jonka sopimus sitä edellyttää.

Arvokilpailujen järjestäjien (kilpailut, joilla on säännöissä kilpailukohtaiset erityismääräykset) tulee hyväksyttää Tennisliitossa kilpailuunsa liittyvät yhteistyökumppanuudet/mainonta viimeistään yksi kuukausi ennen kilpailua.

2.15 LINJATUOMIOIDEN SÄHKÖINEN HAASTO-OMINAISUUS
Zenniz-laitetta on mahdollista käyttää sisäkauden sarjatenniksessä kaikilla sarjatasoilla 2-pelissä ja 4-pelissä linjatuomioiden haastoihin molempien joukkueiden/pelaajien niin yhdessä sopien niillä paikkakunnilla, joissa Zenniz on ilmoittanut Tennisliitolle 2.0 version käyttöönotosta ja toimivuudesta. Mikäli laitetta halutaan käyttää, kannattaa selvittää millä kentillä sen on hallilla käytössä.
Laitteen käytöstä tulee sopia joukkueiden kesken ennen otteluiden alkamista. Pelaajien tulee tutustua ZENNIZ:n käyttöohjeisiin, ladata ennen ottelua tarvittava Zenniz APP ja noudattaa alla olevia sääntöjä

Kansallisissa kilpailussa voidaan haasto-ominaisuutta käyttää kilpailunjärjestäjän niin ilmoittaessa niillä pelipaikoilla, joissa on käytössä yllä mainittu 2.0 versio. Laitetta voidaan käyttää osassa otteluita (niillä kentillä

missä laite löytyy) vaikka laitteita ei olisi kaikilla kilpailujen kentillä käytössä..

ZENNIZ ohjeet: https://zenniz.com/official-match
Yhteys mahdollisissa ongelmatilanteissa: info@zenniz.com

ZENNIZ - säännöt:

- Zenniz-laitetta voidaan käyttää haastoissa 2-peleissä ja 4-peleissä kaikista lyönneistä.
- Pelaajan tulee ilmaista selkeästi haluavansa haasteen. Pisteen pelaaminen tulee pelaajan toimesta lopettaa heti (pisteen loputtua ei voi vaatia haastoa tilanteesta, joka on ollut kesken pisteen).
- Haastojen määrä:
    - Joka erässä pelaajalla on kolme tuomiontarkistusta. Mikäli haasteen tehnyt pelaaja oli oikeassa, ei tarkistus vähennä saldoa. Mikäli pelaajan haasto ei muuta tuomiota, vähennetään pelaajan haastojen määrää yhdellä.
    - Normierän tie-break:iin lisätään kummallekin yksi tarkastus lisää.
    - Match tie-break lasketaan uudeksi eräksi ja siinä on kummallakin kolme tarkistusta
    - Naisten 3. divisioonan ja miesten 5. divisioonan Pro-Set pelitavassa molemmilla on käytössä yhteensä kolme haastoa ja 7-7 tilanteessa tie-breakissa kummallekin lisätään yksi tarkastus.
- Haastoilmoituksen jälkeen molemmat pelaajat menevät laitteen luokse ja tarkistavat pallon alastulokohdan laitteelta.
- On pieni mahdollisuus, että jossakin tilanteessa järjestelmä ei pysty löytämään pallon putoamiskohtaa. Tällöin jatketaan pelaajan tehdyllä tuomiolla.

2.16 SÄÄNTÖJEN TARKENTAMINEN JA NIISTÄ POIKKEAMINEN

Erityisistä syistä kilpailutoimintaa johtava elin voi poiketa kilpailumääräyksistä, ja lisäksi sillä on oikeus tehdä tarkennuksia kilpailumääräyksiin, myös pelikauden aikana.

3 PISTERANGAISTUSJÄRJESTELMÄ

3.1 Pisterangaistusjärjestelmän soveltaminen

Pisterangaistusjärjestelmää käytetään tenniksen pelisääntöjen rinnalla säätelemään rangaistuksia epäurheilijamaisesta käytöksestä ja pelin viivyttämisestä. Seuraavat määräykset ovat voimassa STL:n alaisissa kansallisissa kilpailuissa.
Pisterangaistusjärjestelmän soveltamisalaan kuuluvat kaikki kilpailuissa ja sarjatennisotteluissa pelaavat pelaajat, joukkueiden kapteenit, joukkueiden muut jäsenet sekä pelaajien valmentajat ja muut taustahenkilöt. Annettava rangaistus kohdistetaan pelaajaan tai joukkueeseen.

3.2 Epäurheilijamainen käytös

Pelaajaa on rangaistava epäurheilijamaisesta käytöksestä, jos hän
a) heittää tai potkii mailaa tai muita välineitä rajusti ja suutuksissaan tai lyö sillä tai niillä seinää, verkkoa, tuomarintuolia tai muita varusteita (mailan tai välineiden paiskominen, *abuse of racket or equipment*)
b) lyö, heittää tai potkii palloja rajusti tai suutuksissaan (pallojen paiskominen, *abuse of balls*)
c) kiroilee tai käyttää rivoja sanoja kuuluvalla äänellä (sopimaton kielenkäyttö, *audible obscenity*)
d) näyttää sopimattomia eleitä tai ilmeitä (sopimattomat eleet*, visible obscenity*)
e) herjaa tai solvaa toimitsijoita, vastustajaa, pariaan tai yleisöä (herjaaminen, *verbal abuse*)
f) käyttää väkivaltaa, uhkaa väkivallalla tai koskettaa luvatta toimitsijoita, vastustaja, pariaan tai yleisöä (kiinnikäyminen, *physical abuse*)
g) ottaa vastaan ohjeita tai neuvoja peliinsä vastoin tenniksen pelisääntöjä, pykälä 31 (neuvojen vastaanotto, *coaching)*
h) ei ilmiselvästi yritä parastaan voittaakseen ottelun (parhaansa yrittäminen, *best efforts*)
i) käyttäytyy muuten epäurheilijamaisesti, esimerkiksi ivaa tai ärsyttää vastustajaa tai kiihdyttää yleisöä vastustajaa tai toimitsijoita vastaan (epäurheilijamainen käytös, *unsportsmanlike conduct*)
Pelaajaa voidaan rangaista pisterangaistusjärjestelmän mukaisesti myös hänen valmentajansa, huoltajan – ja joukkuekilpailussa joukkueen muiden jäsenten – epäurheilijamaisesta käytöksestä.

3.3. Pelin viivyttäminen

Pelin viivyttämisestä on rangaistava, jos jompikumpi tai kumpikin pelaaja viivyttää peliä ottelun käynnistyksessä, pisteiden välillä tai puolenvaihdon yhteydessä. Rangaistus pelin viivyttämisestä voidaan antaa sekä syöttäjälle että vastaanottajalle.
Tenniksen pelisääntöjen pykälän 30 mukaisesti pelin on oltava jatkuvaa ja puolenvaihdon yhteydessä saa kulua korkeintaan 90 sekuntia siitä, kun edellisen pelin viimeinen piste päättyy, siihen kun pallo lyödään peliin seuraavan pelin ensimmäisessä pisteessä. Vastaanottajan tulee noudattaa syöttäjän kohtuullista syöttörytmiä.
Pelin keskeytyessä tuomarin tuomiota vastaan tehdyn protestin vuoksi tuomarin on kehotettava pelaajia jatkamaan peliä. Jos peli ei jatku tämän jälkeen viipymättä, on käytettävä pisterangaistusjärjestelmää.
Pelin viivästyessä yli sallitun ajan, esim. loukkaantumisen vuoksi myönnetyn keskeytyksen jälkeen, on pisterangaistusjärjestelmän mukaiset peräkkäiset rangaistukset annettava 25 sekunnin välein.
Aikajärjestelmää käytettäessä pisteiden välin tai puolenvaihdon pitkittäminen tuomitaan erillisellä aikarikeasteikolla. Tällöin pisteiden välinen aika saa olla korkeintaan 25 sekuntia. Aika lasketaan siitä, kun edellinen piste päättyy, siihen kun pallo lyödään peliin seuraavassa pisteessä. Vastaanottajan tulee noudattaa syöttäjän kohtuullista rytmiä myös, vaikka pisteiden välinen aika jäisi alle 25 sekunnin. Viivytykset muiden keskeytysten yhteydessä tuomitaan käytösrikkeinä.

3.4. Pisterangaistusasteikko

a) Käytösrikkeiden pisterangaistusasteikko on seuraava:

ensimmäinen rike	varoitus
toinen rike	piste vastustajalle (pisteen menetys)

kolmas rike peli vastustajalle (pelin menetys)
neljäs rike ottelu vastustajalle (ottelun menetys, ottelurangaistus)
Jos rike on erityisen vakava (esim. väkivalta toimitsijoita tai vastustajaa kohtaan), ottelun menetys voidaan tuomita yhdestä ainoastakin rikkeestä.
Nelinpelissä pisterangaistus annetaan nelinpeliparille eikä yksittäiselle pelaajalle.

b) Aikarikejärjestelmän asteikko on seuraava:
ensimmäinen aikarike varoitus
toinen ja sitä seuraavat aikarikkeet piste vastustajalle (pisteen menetys)
Samaa jaksoa koskevasta viivyttelystä ei anneta peräkkäisiä aikarikerangaistuksia, vaan yhden aikarikkeen jälkeen jatkuva viivyttely tuomitaan käytösrikkeenä.

3.5 Pisterangaistuksen tuomitseminen

Pisterangaistukset tuomitsee päätuomari. Kilpailunjohtaja voi määrätä päätuomarin tuomitsemaan tai itse tuomita rangaistuksen rikkeestä, jonka hän on itse nähnyt. Pelaajien tuomitessa ottelun pisterangaistukset määrää kilpailunjohtaja. Pelaajat eivät voi tuomita itselleen tai vastustajalle pisterangaistusta.

3.6 Ottelun menetys

Pelaajilla on oikeus vedota ylituomariin tai kilpailunjohtajaan, jos tuomari on määrännyt otteluranga istuksen. Kilpailunjohtajan päätös on lopullinen.

3.7. Puuttuminen katsomosta tapahtuvaan ohjeistamiseen tai epäurheilijamaiseen kannustamiseen

Kilpailunjohtaja voi kieltää kaiken sanallisen kommunikaation (ohjeistaminen ja kannustus) katsomosta käsin tietylle yhdelle kentälle. Kiellon tulee koskea tässä tapauksessa kaikkia kannustusta antavia ko kentälle.

3.8 Sulkeminen kilpailusta

Pelaaja voidaan sulkea kilpailusta tai sarjaottelusta, jos hän käyttäytyy kilpailupaikalla sopimattomasti tai törkeästi. Pelaaja, jolle on tuomittu otteluranga istus, suljetaan automaattisesti pois koko kyseisestä kilpailusta, kaikki luokat mukaan lukien, tai kyseisestä sarjaottelusta. Nelinpelin otteluranga istuksesta johtuva poissulkeminen kilpailusta koskee vain sitä pelaajaa, joka on aiheuttanut otteluranga istuksen.

3.9 Raportointi

Pisterangaistuksista on tehtävä raportti kilpailunjohtajalle. Otteluranga istuksista ja pelaajan sulkemisesta kilpailusta on kilpailunjohtajan toimitettava raportti STL:lle, joka voi päättää lisärangaistusten määräämisestä.

4 EDUSTUSMÄÄRÄYS KANSALLISIIN KILPAILUIHIN JA SARJATENNIKSEEN SEKÄ KILPAILULISENSSI

4.1 Johdanto

Tämä edustusmääräys määrittää, kenellä on oikeus osallistua Suomessa järjestettäviin Tennisliiton alaisiin kansallisiin kilpailuihin, seurakilpailuihin ja hallisarjoihin sekä sen, mitä seuraa pelaaja edustaa kansallisissa kilpailuissa ja sarjatenniksessä. Soveltuvin osin määräyksiä noudatetaan myös Suomessa järjestettävissä kansainvälisissä kilpailuissa.

4.2 Määritelmät

Edustuskelpoisuudella tarkoitetaan näissä määräyksissä pelaajan oikeutta osallistua Suomen Tennisliiton alaiseen kilpailutoimintaan.

Edustusseuralla tarkoitetaan näissä määräyksissä pelaajan oikeutta edustaa tiettyä seuraa kansallisessa kilpailutoiminnassa ja sarjatenniksessä.

Kansallisella kilpailulla tarkoitetaan Suomessa järjestettävää junioreiden, aikuisten ja senioreiden ikäluokkien Suomen Tennisliiton (STL) alaista kilpailua, joka kuuluu rankingjärjestelmään ja josta maksetaan kilpailulupamaksu.

Sarjatenniksellä tarkoitetaan STL:n alaista junioreiden ja aikuisten sarjatennistoimintaa. Edustusmääräystä noudatetaan soveltuvin osin myös seniorien sarjatenniksessä, mutta Suomen Senioritenniksellä (SST) on oikeus antaa tarkentavia määräyksiä osallistumisesta senioreiden sarjatennistoimintaan.

4.3 Edustuskelpoisuus

Jäsenyys STL:n jäsenseurassa

Edustuskelpoisuuden edellytyksenä on, että pelaaja on jäsen varsinaisessa edustusseurassaan ja että ko seura on Suomen Tennisliiton jäsen. Pelaaja voi olla jäsenenä yhdessä tai useassa STL:n jäsenseurassa, mutta hän voi samanaikaisesti edustaa vain yhtä seuraa (poikkeuksena yhden kauden sarjatennisedustus).
Hallisarjaan on mahdollista osallistua myös rekisteröityneenä pelaajana.

Kilpailulisenssi

Suomen Tennisliitolla on käytössä harrastelisenssi ja kilpailulisenssi.
Pelaajalla on oltava voimassa oleva harrastelisenssi osallistuakseen seurakilpailuun tai hallisarjaan.
Pelaajalla tulee olla kilpailulisenssi, jotta hän voi osallistua kansalliseen (viralliseen) kilpailu- ja sarjatennistoimintaan.
Pelaajalle kirjautuu automaattisesti ilmainen harrastelisenssi, mikäli pelaajan jäsenseura ylläpitää jäsenrekisteriä TennisClubissa.

Vaadittava lisenssi tulee olla maksettuna ennen ilmoittautumista kilpailuun tai pelaamista sarjatennisottelussa. Ilman kilpailulisenssiä olevaa pelaajaa ei voida syöttää kilpailun kaavion, eivätkä pelaajan ottelut näy hänen otteluhistoriassaan. Mikäli pelaaja pelaa ilman voimassa olevaa kilpailulisenssiä, on STL:n kilpailupäälliköllä oikeus hylätä pelaajan ottelut, jotka hän on pelannut ilman kilpailulisenssiä.

Harraste- tai kilpailulisenssi ei sisällä vakuutusta. STL suosittelee, että pelaaja hankkii vakuutuksen, joka kattaa sekä harjoituksissa että kilpailuissa aiheutuneet vahingot.

Pelaaja on vapaa kilpailulisenssistä sen vuoden alusta, jona hän täyttää 80 vuotta.

Mini- ja miditennisluokissa pelaajalla ei tarvitse olla kilpailulisenssiä. Kilpailuvuonna 10 vuotta täyttäville ja sitä nuoremmille kilpailulisenssi on ilmainen.

Pelaajan taso

Pelatessaan ensimmäisen kansallisen kilpailunsa, pelaaja saa tason 1. Tämän jälkeen hänen tasonsa määräytyy tasolaskennan mukaisesti voimassa olevan tasoluettelon mukaan.

Tason tarkistus

Tason tarkistusta voi pyytää Tennisliitosta (toimisto@tennis.fi) mikäli pelaajalla ei ole Ässässä otteluita kolmeen viimeiseen vuoteen ja pelaajan taso on ollut tätä ennen A-, B- tai C1-luokassa. Tämän lisäksi Tennisliitto voi ottaa omatoimisesti pelaajan tason tarkistukseen tarpeelliseksi katsomissaan tilanteissa.

Muuta

Osallistumisesta ulkomailla pidettäviin kilpailuihin noudatetaan sekä kyseisen maan että kyseistä kilpailua koskevia määräyksiä.

4.4 Edustusseura ja seurasiirrot

Pelaaja voi olla jäsenenä yhdessä tai useammassa Suomen Tennisliittoon kuuluvassa seurassa. Kun pelaaja ensimmäisen kerran rekisteröi itsensä Ässään, hänen on valittava näistä seuroista yksi, joka on hänen varsinainen edustusseuransa. Edustusseurat julkaistaan Tennisliiton kilpailujärjestelmässä. Pelaajalla on oikeus edustaa tätä seuraa kansallisissa kilpailuissa sekä sarjatenniksessä. Seuralla on oikeus kieltää pelaajaa edustamasta seuraa, mikäli pelaaja ei ole seuran jäsen. Edustusseuraa voi vaihtaa tekemällä seurasiirron näissä säännöissä määrätyllä tavalla ja määräajoissa. Edustusseura ei vaihdu automaattisesti pelaajan siirtyessä seurasta toiseen, vaan siitä on aina tehtävä seurasiirto.

Varsinaisen edustusseuran muutos

Pelaaja voi vaihtaa varsinaisen edustusseuran tekemällä seurasiirron Tennisliiton määrittelemінä aikarajoina sekä keväällä että syksyllä. Uusi edustusseura tulee voimaan em. määräaikoja seuranneen 10 päivän käsittelyajan jälkeen. Seurasiirrot tehdään TennisClubin kautta. Tennisliitto julkaisee edellä mainittujen määräaikojen jälkeen listan haetuista seurasiirroista. Vanhalla seuralla on julkaisupäivästä eteenpäin 10 vuorokautta aikaa kieltää siirto. Vanhan seuran on mahdollista kieltää siirto, mikäli pelaajalla on maksu- tai sopimusvelvoitteita vanhaa seuraa kohtaan. Kielto raukeaa, kun pelaaja on hoitanut nämä velvoitteet ja hänen seurasiirtonsa astuu tällöin voimaan.
Mikäli pelaaja eroaa varsinaisesta edustusseurastaan, voi hän vaihtaa varsinaista edustusseuraa myös kesken kauden. Tällöin pelaajan tulee esittää asiasta pyyntö sähköpostitse (toimisto@tennis.fi) ja osoittaa jäsenyyden loppuminen. Lisäksi pelaajan tulee pyytää vanhasta seurasta kilpailupäällikölle sähköpostitse hyväksyntä siirrolle.

Yhden kauden sarjatennisedustus (yleinen sarjatennis)

Pelaaja voi saman kauden aikana pelata useammassa saman seuran sarjatennisjoukkueessa. Poikkeuksena Tennisliiga, 1-divisioona ja 2-divisioona, jossa joukkueen vastuulla on tarkistaa ennen kauden alkua sarjatenniksen säännöistä kuinka monta (ei ulkomaalaista) pelaajaa lukittuu pelaamaan vain seuran ylimmässä joukkueessa ja sarjatasolla. Seura voi painavasta syystä anoa myös muiden kuin tasoluettelossa parhaiden

pelaajien nimeämisen. Tennisliigaan ja 1-divisioonaan ilmoitetut ulkomaalaiset pelaajat saavat pelata vain ko joukkueessa. Muut kuin lukitut pelaajat voivat pelata myös seuran muissa joukkueissa.

Pelaaja edustaa varsinaista edustusseuraa, ellei hän tee yhden kauden sarjatennisedustuksen muutosta seuraavasti:

1) Ennen sarjatenniskauden alkua (Tennisliiton määrittämät aikarajat keväällä ja syksyllä) . Uusi sarjaedustusseura tulee voimaan em. määräaikoja seuranneen 10 päivän käsittelyajan jälkeen. Seurasiirrot tehdään TennisClubin kautta. Tennisliitto julkaisee edellä mainittujen määräaikojen jälkeen listan haetuista seurasiirroista. Vanhalla seuralla on julkaisupäivästä eteenpäin 10 vuorokautta aikaa kieltää siirto. Vanhan seuran on mahdollista kieltää siirto mikäli pelaajalla on maksu- tai sopimusvelvoitteita vanhaa seuraa kohtaan. Kielto raukeaa, kun pelaaja on hoitanut nämä velvoitteet ja hänen seurasiirtonsa astuu tällöin voimaan.

2) Kesken sarjatenniskauden, jos hän ei ole pelannut yhtään virallista kilpaottelua kahteen (2) kauteen (kuluvaa kautta ei lasketa mukaan). Tällöin vanhalta seuralta tulee saada siirrolle suostumus. Siirtoa ei kuitenkaan voi tehdä enää runkosarjan päättymisen jälkeen.

3) Yleiseen sarjatennikseen 2-divisioonasta alaspäin ulkokaudella 30.6. asti ja sisäkaudella 28.2. asti sekä Tennisliigassa ja 1-divisioonassa ulkokaudella 30.6. asti ja sisäkaudella runkosarjan päättymiseen saakka sarjasiirron voi tehdä suomalaiselle pelaajalle seuraavasti:
- Pelaajan ollessa max. C-luokassa, voi sarjasiirron tehdä mikäli saa nykyiseltä seuralta hyväksynnän ja pelaaja ei ole pelannut kauden aikana vielä missään sarjatennisjoukkueessa.
- Pelaajan ollessa B- tai A-luokassa, voi sarjasiirron tehdä 100 euron käsittelymaksulla, mikäli saa nykyiseltä seuralta hyväksynnän ja pelaaja ei ole pelannut kauden aikana vielä missään sarjatennisjoukkueessa.

Kilpailupäällikkö voi määrittää siirtomaksun kesken kauden tapahtuville siirroille sekä poikkeussiirroille.

Sarjatennisedustus on tehtävä aina jokaiseksi kaudeksi uudelleen.

Edustusoikeus seuran erotessa Tennisliiton jäsenyydestä

Jos seura eroaa Tennisliiton jäsenyydestä, seuran pelaaja on vapaa valitsemaan uuden seuran sekä edustamaan sitä kansallisissa kilpailuissa siitä päivästä lähtien, jona uusi edustusseura ilmoitetaan Tennisliittoon, kuitenkin aikaisintaan sinä päivänä, kun ero on hyväksytty. Pelaaja voi myös pelata sarjatennistä uuden seuran joukkueessa, mikäli hän ei ole aiemmin samalla kaudella pelannut toisessa sarjatennisjoukkueessa.

Seurasiirron tekeminen

Sekä varsinaisen edustusseuran muutos että yhden kauden sarjatennisedustus tehdään seurasiirrolla. Tennisliitto antaa ohjeet seurasiirtojen tekemisestä. Mikäli seurasiirtoon tarvitaan jonkin seuran suostumus, on se annettava kirjallisesti. Seuralla tai pelaajalla itsellään on aina vastuu seurasiirtoilmoituksen perilletulosta.

Mikäli pelaaja tai seura on tehnyt seurasiirron, mutta tieto ei ole muuttunut pelaajatietoihin päivänä jolloin Tennisliitto on ilmoittanut julkaisevansa siirrot, on hänellä oikeus kymmenen (10) päivän kuluessa tästä valittaa asiasta Tennisliiton kilpailupäällikölle, joka voi hyväksyä siirron. Tennisliitto voi tarvittaessa vaatia näyttöä siitä, että seurasiirtoilmoitus on tehty asianmukaisesti.

4.5 Ulkomaalaiset pelaajat ja Suomen kansalaiset, jotka asuvat pysyvästi muualla kuin Suomessa

Pelaajan katsotaan olevan ulkomaalainen, jos hän ei ole Suomen kansalainen eikä asu Suomessa pysyvästi. Pysyvästi Suomessa asuvaksi katsotaan henkilö, jolla on virallinen kotiosoite Suomessa sekä hän on ollut maassa yhtäjaksoisesti vähintään kolme (3) kuukautta.

Ulkomaalainen pelaaja, joka on jäsenenä Kansainvälisen Tennisliiton alaisen kansallisen tennisliiton jäsenseurassa, saa osallistua kilpailuihin Suomessa, vaikka hän ei ole jäsen suomalaisessa seurassa. Ulkomaalaisen pelaajan tulee myös lunastaa kilpailulisenssi.

Ulkomaalaisten pelaajien oikeudesta osallistua liiton mestaruuskilpailuihin ja sarjatennikseen määrätään tarkemmin näiden kilpailujen säännöissä. Kansainvälisen Tennisliiton suosituksesta liitto voi rajoittaa tietyn maalaisten pelaajien osallistumista kilpailuihin Suomessa.

Mikäli Suomen kansalainen asuu vakituisesti muualla kuin Suomessa (Suomessa vähemmän kuin kolme kuukautta vuodessa), ja on jäsenenä Kansainvälisen Tennisliiton alaisen kansallisen tennisliiton jäsenseurassa, saa hän osallistua kilpailuihin Suomessa, vaikka hän ei ole jäsen suomalaisessa seurassa. Pelaajan tulee kuitenkin lunastaa kilpailulisenssi. Osallistuakseen suomenmestaruuskilpailuihin, tulee pelaajan olla jäsen suomalaisessa Tennisliiton alaisessa jäsenseurassa.

4.6 Suhde muihin kilpailumääräyksiin

Nämä säännöt määrittävät ensisijaisesti pelaajan edustuskelpoisuuden ja edustusseuran. Muissa kilpailusäännöissä voidaan antaa tarkentavia määräyksiä.

5 KILPAILUKOHTAISET MÄÄRÄYKSET

5.1 YLEISTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSMESTARUUSKILPAILUJEN SEKÄ AIKUISTEN FINNISH TOURIN SÄÄNNÖT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Suomen Tennisliiton (STL) yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut pelataan kalenterivuosittain kerran sisä- ja kerran ulkokentillä. Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut kuuluvat Finnish Tour sarjaan.

Näitä sääntöjä noudatetaan soveltuvin osin sekä suomenmestaruuskilpailuissa että Finnish Tour osakilpailuissa. Säännöissä voidaan määrätä, että joitain määräyksiä noudatetaan vain suomenmestaruuskilpailuissa tai Finnish Tour osakilpailuissa.

Miehillä ja naisilla voi olla eri määrä eri määrä Finnish Tour osakilpailuja.

1.2 Järjestämisoikeus

Järjestämisoikeuden myöntää STL:n kilpailupäällikkö. Järjestäjänä voi toimia STL:n jäsenseura yksin tai useita jäsenseuroja yhdessä. STL antaa ohjeet kilpailuiden anomisesta ja määrittelee kilpailuiden ajankohdan.

1.3 Luokat

Suomenmestaruuskilpailuihin sisältyvät seuraavat luokat:

- miesten kaksinpeli
- miesten nelinpeli
- sekanelinpeli
- naisten kaksinpeli
- naisten nelinpeli

Muissa Finnish Tour osakilpailuissa järjestetään seuraavat luokat:

- miesten kaksinpeli
- naisten kaksinpeli

Finnish Tour osakilpailuiden yhteydessä voidaan järjestään myös muita luokkia, mutta niissä noudatetaan yleisiä kilpailumääräyksiä.

Luokka järjestetään, mikäli siihen on ilmoittautunut vähintään neljä pelaajaa tai paria.

1.4 Osallistumisoikeus

Suomenmestaruuskilpailuihin saa osallistua Suomen kansalainen. Maassamme vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi kolmen (3) oleskeluvuoden jälkeen anoa STL:n kilpailupäälliköltä osallistumisoikeutta suomenmestaruuskilpailuihin. Muihin Finnish Tour osakilpailuihin voivat osallistua sekä Suomen että muiden maiden kansalaiset. Muiden maiden kansalaisille on naisissa ja miehissä neljä kiintiöpaikkaa. Myös ulkomaalaiset pelaajat ilmoittautuvat kilpailunjärjestäjälle. Seura esittää kilpailuun ilmoittautuneet ulkomaalaiset Tennisliittoon ja Tennisliitto määrittää heidän järjestyksen. Ensisijaisena määrittelynä käytetään ATP/WTA-rankingia ja toissijaisena kansallista rankingia. Naiset eivät saa osallistua miesten luokkiin. Kilpailuun osallistuvien pelaajien tulee olla voimassa olevassa tasoluettelossa vähintään B2-luokan pelaajia (ei koske SM-kilpailuja).

1.5 Pisteenlasku

Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä. Tie-break -järjestelmää käytetään kaikissa erissä tilanteen ollessa 6-6. Nelinpelit pelataan no-ad- ja ottelutie-breakmenetelmällä.

1.6 Mainokset peliasuissa

Suomenmestaruuskilpailuissa mainoksia (tuote- tai yritysmerkkejä) koskevat seuraavat määräykset:

-Valmistajan tai varusteen myyjän yritysmerkkejä saa olla seuraavasti: puserossa tai leningissä 1 kummassakin hihassa ja 2 rintaosassa, housuissa tai hameessa 2, kummassakin sukassa 1, kummassakin tennistossussa 1 ja hiusnauhassa 1. Hiusnauhassa ei saa olla tekstiä. Muissa varusteissa (maila, jänteet, tennislaukku, pyyhe ym.) saa olla valmistajan tavanomaiset merkit.

-Muita mainoksia saa olla korkeintaan kaksi, joiden tulee sijaita yhden kummassakin hihassa tai hihattoman asun rintaosassa. Muissa varusteissa ei saa olla tällaisia mainoksia.

-Alkoholi- ja tupakkamainokset tai muuten sopimattomat mainokset eivät ole sallittuja.

-Merkkien koko on korkeintaan 26 cm^2, kokoraja ei koske mailassa, jänteissä, laukussa ja pyyhkeessä olevia merkkejä.

-Edellä mainitun lisäksi voi puserossa olla painettuna kohtuullisen kokoinen seuran merkki/nimi. Jos seuran merkissä/nimessä esiintyy yritysmerkki/nimi, yritysmerkin/nimen koko saa olla korkeintaan 26 cm^2. Pelipaidassa voi olla myös pelaajan nimi.

Edellä olevat määräykset koskevat soveltuvin osin myös kilpailun lehdistötilaisuuksia ja seremonioita.

Jos kilpailun järjestäjä jakaa varusteita, esim. T-paitoja tai hiusnauhoja, joissa on kilpailun sponsorin mainos, näitä ei saa käyttää tässä kilpailussa, ellei varuste tai mainos täytä edellä esitettyjä vaatimuksia. Parhaat mainospaikat tulee varata STL ja 1.ilmeen logoille. Pelaaja ei ole velvollinen ottamaan vastaan tällaisia varusteita.

Jos pelaaja on epävarma, täyttääkö hänen varusteensa vaatimukset, hänen tulee varmistaa asia kilpailunjohtajalta. Kilpailunjohtajan päätös on lopullinen. Virheellinen asu on vaihdettava välittömästi kun virhe huomataan. On kuitenkin vältettävä vaihtoa käynnissä olevan ottelun aikana. Pelaaja, joka ei noudata näitä määräyksiä, voidaan sulkea pois kilpailusta.

1.7 Myynti- ja markkinointioikeudet

Tennisliitto omistaa kiertueen kaikki mainos- ja markkinointioikeudet. Yksittäisten osakilpailuiden sponsorit tulee hyväksyttää Tennisliitossa.

Tarkempi ohjeistus toimitetaan järjestäville seuroille ennen Finnish Tour kiertueen alkua.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu on julkaistava STL:n virallisessa kilpailujärjestelmässä STL:n antamien ohjeiden mukaisesti.

2.2 Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen tapahtuu Tennisliiton kilpailujärjestelmän kautta.

Yleiset SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua ilmoittautumisajan puitteissa, joka on vähintään 7 vuorokautta ennen kilpailun alkua oleva torstai (klo 23.59 mennessä). Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä tai saaneet villin kortin. Villit kortit on nimettävä ennen arvontaa.

Muut osakilpailut kuin yleiset SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua kilpailuviikkoa edeltävänä torstaina klo 24 mennessä. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä tai saaneet villin kortin. Osallistujalista julkistetaan kilpailuviikon maanantaina. Pelaaja voi vetäytyä kilpailusta ennen arvontaa, kilpailuviikon keskiviikkona. Villit kortit on nimettävä ennen arvontaa.

2.3 Osallistumismaksu

Kilpailunjärjestäjä päättää osallistumismaksun suuruuden, joka voi olla kaksinpelissä max. 60 €/pelaaja ja nelinpelissä max. 30 €/pelaaja. Osallistumismaksu ei sisällä tuomarimaksua eikä sitä erikseen peritä.

3. OSALLISTUJAT

3.1.1 Osallistujien valinta yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuihin

Pelaajat pääsarjaan ja mahdolliseen karsintaan valitaan arvontapäivän tasoluettelon sijalukujen mukaisessa järjestyksessä. Karsintasarja pelataan, mikäli ilmoittautuneiden lukumäärä ylittää pääsarjaan pääsevien pelaajien määrän (suoraan pääsevät + karsinnasta pääsevät + villit kortit).

Pääsarjan koko

Luokka	Pelaajien lukumäärä	Suoraan pääsarjassa	Karsinnasta pääsarjaan (karsintalohkojen voittajat)	Villit kortit
M 2-p	32	20-24	8	0-4
N 2-p	32	20-24	8	0-4
M 4-p	16	11-12	4	0-1
N 4-p	16	11-12	4	0-1
S 4-p	8	5-6	2	0-1

Karsintasarjojen koko:

Luokka	Pelaajien lukumäärä	Suoraan karsintasarjassa	Villit kortit karsintasarjassa
M 2-p	32	26-32	0-6
N 2-p	32	26-32	0-6
M 4-p	16	14-16	0-2
N 4-p	16	14-16	0-2
S 4-p	16	14-16	0-2

Järjestäjä voi kuitenkin anoa viimeistään kaksitoista viikkoa ennen pääsarjan alkamista STL:ltä karsintasarjojen koon muuttamista. STL:n tulee päätöksessä huomioida järjestävän seuran kenttä- ja toimitsijaresurssit sekä mahdolliset muut olennaiset tekijät.

3.1.2 Osallistujien valinta muihin Finnish Tourin osakilpailuihin

Molemmissa luokissa pelataan vain pääsarja. Kaavioissa voi olla enintään 32 pelaajaa. Kilpailuun osallistuvien pelaajien tulee olla voimassa olevassa tasoluettelossa vähintään B2-luokan pelaajia. Villeillä korteilla voidaan

mukaan ottaa myös alempana olevia pelaajia. Pelaajat valitaan arvontapäivän tasoluettelon sijalukujen mukaisessa järjestyksessä. Poikkeuksena muiden maiden kansalaiset, joiden ranking-järjestys sekä mahdollinen sijoittaminen määritellään Tennisliitossa ilmoittautumisajan päätyttyä.

3.2 Villit kortit

Suomenmestaruuskilpailuissa villi kortti voidaan STL:n kilpailupäällikön harkinnan mukaan antaa pelaajalle/pelaajille, jonka/joiden

- osallistuminen on kilpailun edun mukaista
- pelitaidot ovat riittävät kyseiseen luokkaan
- sijoitus kilpailua edeltävässä FJTT osakilpailussa oikeuttaa villiin korttiin (kts. alla)

Suomenmestaruuskilpailujen villeistä korteista kilpailunjärjestäjällä on oikeus antaa yksi villi kortti seuraaviin luokkiin:

- naisten 2-pelin karsinta
- naisten 2-pelin pääsarja
- miesten 2-pein karsinta
- miesten 2-pelin pääsarja

Muissa Finnish Tour osakilpailuissa järjestävä seura voi harkintansa mukaan antaa neljä villiä korttia miesten sarjaan ja neljä villiä korttia naisten sarjaan. Villejä kortteja voidaan myöntää myös ulkomaalaisille pelaajille.

Lisäksi Tennisliitolla on kaksi villiä korttia miesten sarjaan ja kaksi villiä korttia naisten sarjaan. Nämä voidaan myöntää edeltävän FJTT-osakilpailun finalisteille, mikäli he eivät muuten mahtuisi mukaan Finnish Tour osakilpailuun.

Karsinnan ja pääsarjan villien korttien määrät ja saajat tulee ilmoittaa ennen karsinnan (tai jos karsintaa ei pelata, pääsarjan) arvontaa.

3.3 Varasijat

Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun määräaikaan mennessä, mutta ei mahdu mukaan, otetaan varasijalle. Varasijalla olevat pelaajat asetetaan tasoluettelon mukaiseen järjestykseen, ja heitä voidaan ottaa kilpailuun luopuneiden tilalle, kuten myöhemmin määrätään. Finnish Tour osakilpailuissa voidaan asettaa varasijoille myös muiden maiden kansalaisia. Heidät voidaan kuitenkin hyväksyä kilpailuun vain säännöissä määriteltyjen kiintiöiden puitteissa.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1 Arvontatilaisuus

<u>SM-kilpailut</u>

Karsinnan arvonta tehdään etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään viisi päivää ennen karsintakilpailun alkua. Pääsarja arvotaan etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään edellisenä päivänä, kun karsinnan viimeinen kierros pelataan. Mikäli kilpailussa pelataan vain pääsarja, se on arvottava etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään viisi päivää ennen karsintakilpailun alkua.

<u>Muut Finnish Tour osakilpailut</u>

Kaavioiden arvonta suoritetaan Tennisliiton toimistolla kilpailuviikon keskiviikkona. Arvonta suoritetaan Tennisliiton toimistolla vähintään kahden henkilön toimesta. Arvonnassa käytetään arvontapäivänä voimassa olevaa tasoluetteloa.

4.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja

Kaksinpeli (karsinta):

Karsintasarjoissa arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon tasoluettelon paremmuusjärjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Ei kuitenkaan pelaajaa, joka olisi tasonsa mukaan sijoitettu.

Kaksinpeli (pääsarja):

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos kaksinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia kaksinpelin karsintasäännön mukaan.

Nelinpeli (karsinta):

Jos toinen pelaaja nelinpeliparista vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. Pelaajaa/paria, jonka taso edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.

Nelinpeli (pääsarja):

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pareja.

Jos nelinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia nelinpelin karsintasäännön mukaan.

Onnekas häviäjä (*Lucky Loser - LL*) yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen kuin karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Listaan pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnan jälkeen.

Ne onnekkaat häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

Onnekas häviäjä paikkoja voidaan täyttää, kunnes jokainen pelaaja kaaviossa on aloittanut ensimmäisen ottelunsa. Mahdollinen luovutusvoitto ensimmäisellä kierroksella lasketaan pelatuksi otteluksi.

4.3 Arvonta

4.3.1 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Karsintasarja jaetaan yhtä moneen lohkoon kuin pääsarjaan pääsee pelaajia. Jokaiseen lohkoon sijoitetaan yksi pelaaja. Parhaaksi arvioitu pelaaja sijoitetaan ensimmäisen lohkon ylimmälle paikalle, toiseksi parhaaksi arvioitu pelaaja toisen lohkon ylimmälle paikalle ja niin edelleen. Muut pelaajat arvotaan alkaen kaavion yläpäästä.

Mikäli karsintasarja ei ole täynnä, saavat sijoitetut pelaajat vapaan paikan paremmuusjärjestyksessä. Jos vapaita paikkoja on enemmän kuin sijoitettuja pelaajia, ne arvotaan tasaisesti eri lohkoinen.

Pääsarjojen arvonta suoritetaan seuraavasti. Ensiksi sijoitetut pelaajat arvotaan määrätyille paikoilleen ja sen jälkeen loput suoraan pääsarjaan päässeet pelaajat, villit kortit ja karsintalohkojen voittajat (kaavioon merkitään karsija tai Q) arvotaan vapaille paikoille.

Karsintalohkojen voittajien ja onnekkaiden häviäjien arvonta

Karsintasarjan päätyttyä karsinnasta pääsarjaan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjaan niille jätetyille paikoille (karsija tai Q). Samalla arvotaan myös onnekkaat häviäjät, jos heille on tässä vaiheessa paikkoja tiedossa.

Kilpailussa ei noudateta seurahajontaa.

4.3.2 Muut Finnish Tour osakilpailut

Arvonta tehdään noudattaen normaalia sijoitusarvontaa. Kilpailussa noudatetaan seurahajontaa.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Karsinta

Karsinnassa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin pääsarjaan pääsee.

Pääsarja

Luokka	Sijoitettujen määrä
M 2-p	8
N 2-p	8
M 4-p	4
N 4-p	4
S 4-p	2

4.4.2 Sijoitettujen määrä muissa Finnish Tour osakilpailuissa

Kaaviossa pelaajia 4-16 -> 4 sijoitettua
Kaaviossa 17 pelaajaa tai enemmän -> 8 sijoitettua

4.4.3 Sijoitettujen valinta

Pelaajat sijoitetaan ensisijaisesti kansallisen tasoluettelon mukaan. Ulkomaalaisia voidaan sijoittaa ATP/WTA –rankingin mukaan. Päätös ulkomaalaisten sijoittamisesta tehdään Tennisliitossa.

4.5 Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa on järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, ettei siitä aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen tekeminen

Aikataulut julkaistaan STL:n etukäteen määrittämänä ajankohtana STL:n virallisessa kilpailujärjestelmässä.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarjoissa pelataan yksi ottelu/luokka/päivä. Kilpailun järjestäjä voi hakea painavalla syyllä tähän muutosoikeutta kilpailupäälliköltä hyvissä ajoin ennen kilpailua. Mikäli sade sotkee aikatauluja, voi kilpailunjohtaja määrätä kaksi (2) ottelua/luokka/päivä. Pääsarja aloitetaan vasta kun kyseisen luokan karsinta on pelattu loppuun.

Karsintasarjoissa voidaan pelata kaksi (2) ottelua/luokka/päivä. Pelaajalla voi myös olla yksi karsinta- ja yksi pääsarjan ottelu samana päivänä samassa luokassa.

Sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan karsintasarjojen otteluita pelata sisäkentillä. Tästä päättää kilpailunjohtaja. Ottelut saa päivittäin aloittaa aikaisintaan klo 9 ja illan viimeinen ottelu tulee merkitä alkavaksi viimeistään klo 20.30.

5.3 Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15-30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4 Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 min. ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä on peräkkäin. Mikäli edeltävä ottelu tai seuraava ottelu on nelinpeli, niin pelaajalla on oikeus 30 minuutin taukoon.

5.5 Loukkaantumis-/lääkintätauot

Jos kisassa on paikalla kilpailun lääkäri/fysioterapeutti, pelaaja voi loukkaantumistilanteessa käyttää yhden kolmen (3) minuutin mittaisen lääkintätauon vammaa kohden, jolloin lääkäri/fysio voi suorittaa lääkintätoimenpiteitä.

Lääkintätoimenpiteitä voi lisäksi suorittaa kahden puoltenvaihdon/erätauon ajan lääkintätauon jälkeen.

Kramppien hoitoon pelaaja voi käyttää yhden kolmen (3) minuutin lääkintätauon puoltenvaihdon tai erätauon aikana kerran ottelun kuluessa. Mikäli pelaaja ei pysty normaaliin pelirytmiin kramppien takia, hän voi pelaamatta luovuttaa pisteitä vastustajalle, kunnes seuraava puoltenvaihto tai erätauko saavutetaan.

Jos virallista kisalääkäriä/fysioterapeuttia ei ole, voi pelaaja käyttää selkeässä loukkaantumistilanteessa kolmen (3) minuutin tauon esim. verenvuodon tyrehdyttämiseen tai pahan rakon paikkaamiseen.

Jos kyseessä on lihaksen kipeytyminen tai krampit tai huimaus tai muu vastaava vaikeammin havainnoitava vamma, taukoa ei sallita pelin ollessa käynnissä. Tällöin pelaaja voi yrittää lääkitä vaivaansa sääntöjen mukaisen 90 sekunnin puoltenvaihdon aikana.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Luokan kaikki ottelut tulee pelata samalla alustalla. Ottelukentille tulee olla hyvä katsojanäkyvyys.

6.2 Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja sekä tarvittava määrä sijaisia, jotka ovat vähintään 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käyneitä. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia.

6.3 Tuomarit

6.3.1 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Kaksinpelin välierissä ja loppuotteluissa sekä nelinpelin ja sekanelinpelin loppuotteluissa tulee olla päätuomarit (minimivaatimus). Lisäksi suositellaan, että kaikissa kaksinpelin pääsarjan otteluissa on päätuomari ja välierissä sekä loppuotteluissa vähintään kolme linjatuomaria. Tennisliitto voi antaa tarkentavia määräyksiä tuomareilta edellytettävistä auktorisointivaatimuksista. Tuomarien järjestäminen on kilpailunjärjestäjän vastuulla.

6.3.2 Muut Finnish Tour osakilpailut

Loppuotteluissa tulee olla päätuomarit (minimivaatimus). Lisäksi ko otteluun suositellaan linjatuomareita. Tennisliitto voi antaa tarkentavia määräyksiä tuomareilta edellytettävistä auktorisointivaatimuksista. Tuomarien järjestäminen on kilpailunjärjestäjän vastuulla.

6.4 Pallohenkilöt

Pallohenkilöitä suositellaan käytettäväksi ainakin kaksin- ja nelinpelin loppuotteluissa.

6.5 Pallot

Kilpailussa tulee käyttää Dunlopin palloja. Jokaisessa ottelussa tulee olla uudet pallot. Pääsarjojen otteluissa kolmanteen erään vaihdetaan uudet pallot.

7. MESTARUUS, PALKINNOT JA PISTEET

7.1 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa kunkin luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

Palkintoja ja mitaleja jaetaan kussakin sarjassa seuraavasti.

4-15 pelaajaa/paria luokassa -> I ja II palkinto (kulta- ja hopeamitali)
16-32 pelaajaa/paria luokassa -> I, II ja 2 III palkintoa (kulta-, hopea- ja pronssimitalit)

7.2 Yleisten luokkien suomenmestaruuskilpailut ja muut Finnish Tour osakilpailut

Kilpailut ovat osa A-luokan luokkapistelaskentaa. SM-kilpailuista jaetaan korkeimman tason pisteitä, ja muista Finnish Tour osakilpailuista toiseksi korkeimpia luokkapisteitä.

Osakilpailussa järjestävä seura jakaa rahapalkintoja seuraavasti/2-peliluokka (arvontahetken osallistujamäärä ratkaisee):

- 3-11 osallistujaa: ei palkintorahoja
- 12-16 osallistujaa: 1: 750e, 2: 375e
- vähintään 17: 1: 1500e, 2: 750e, 3-4: 375e

SM-kilpailussa jaetaan palkintorahoina lisäksi:
Miehet ja naiset nelinpeli: 1: 500e/pari, 2: 250e/pari
Sekanelinpeli: 1. 250€/pari, 2: 125€/pari

Palkinnot ovat aina rahapalkintoja, joista pidätetään vero.

Tennisliitto tukee kilpailunjärjestäjiä rahallisesti seuraavasti:

- 2-pelissä:
Osallistujia 12-16/luokka, tukiraha 1013e
Osallistujia 17 tai enemmän/luokka, tukiraha 2700e
- 4-pelissä ja sekanelinpelissä (SM): koko summa

7.3 A-luokan pistelaskennan kokonaiskilpailun palkinnot

Tennisliitto palkitsee koko kilpailuvuoden A-luokan luokkapistelaskennan parhaat lisäksi seuraavasti:

Miehet:	Naiset:
1. 700 €	1. 700 €
2. 450 €	2. 450 €
3. 250 €	3. 250 € Mikäli useampi pelaaja on tasapisteissä, jaetaan rahapalkinto heidän kesken tasan.

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä ja ITF:n pelisääntöjä.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.2 FINNISH JUNIOR TENNIS TOUR JA NUORTEN LUOKKIEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Finnish Junior Tennis Tour on kilpailusarja, joka on tarkoitettu 21-vuotiaille ja sitä nuoremmille tyttö- ja poikapelaajille. Osakilpailuista kaksi on samalla 21-vuotiaiden SM-kilpailuja.

1.2 Järjestämisoikeus

Järjestämisoikeuden myöntää STL:n kilpailupäällikkö. Järjestäjänä voi toimia STL:n jäsenseura yksin tai yhdessä useiden jäsenseurojen kanssa. STL antaa ohjeet kilpailuiden anomisesta ja määrittelee kilpailuiden ajankohdat.

1.3 Luokat

Kilpailuluokat ovat poikien 21v. kaksinpeli ja tyttöjen 21v. kaksinpeli. Kaikissa osakilpailuissa tulee olla molemmat luokat.

Mikäli kilpailuun ilmoittautuu 4-9 pelaajaa, kilpailu pelataan, mutta palkintorahoja ei makseta.

1.4 Osallistumisoikeus

Suomenmestaruuskilpailuihin saa osallistua Suomen kansalainen. Maassamme vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi kolmen (3) oleskeluvuoden jälkeen anoa STL:n kilpailupäälliköltä osallistumisoikeutta suomenmestaruuskilpailuihin.
Muihin osakilpailuihin voivat osallistua sekä Suomen että muiden maiden kansalaiset. Muiden maiden kansalaisille on neljä kiintiöpaikkaa/luokka. Myös ulkomaalaiset pelaajat ilmoittautuvat kilpailunjärjestäjälle. Seura esittää kilpailuun ilmoittautuneet ulkomaalaiset Tennisliittoon ja Tennisliitto määrittää heidän järjestyksen. Ensisijaisena määrittelynä käytetään ATP/WTA-rankingia ja toissijaisena kansallista rankingia. Mikäli kaavio ei ole täynnä, voidaan ulkomaalaisia ottaa mukaan enemmän.
Järjestävä seura voi harkintansa mukaan antaa neljä villiä korttia molempiin 2-peliluokkiin.

Tytöt eivät saa osallistua poikien luokkaan.

1.5 Pisteenlasku

SM-kilpailujen pääsarjat:
Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä. Tie-break -järjestelmää käytetään kaikissa erissä tilanteen ollessa 6-6. Nelinpelit pelataan no-add- ja ottelutie-breakmenetelmällä.
SM-kilpailujen karsinnat ja normiosakilpailujen kaaviot:
Kaikki ottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä. Mahdollinen kolmas erä pelataan match tiebreakina. Nelinpelit pelataan no-add menetelmällä.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu on julkaistava STL:n virallisessa kilpailujärjestelmässä STL:n antamien ohjeiden mukaisesti.

2.2 Ilmoittautuminen

SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua ilmoittautumisajan puitteissa, joka päättyy vähintään 7 vuorokautta ennen kilpailun alkua olevana torstaina klo 23.59. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen

perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä.

Muut osakilpailut kuin SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua kilpailuviikkoa edeltävänä torstaina klo 23.59 mennessä. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä.

Pelaaja voi vetäytyä turnauksesta ennen arvontaa. Jos pelaaja vetäytyy turnauksesta arvonnan jälkeen, hänen tulee esittää lääkärintodistus.

2.3 Osallistumismaksu

Kilpailunjärjestäjä päättää osallistumismaksun suuruuden, joka voi olla kaksinpelissä korkeintaan 60 €/pelaaja.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuihin

Kaksinpeliluokissa pelaajat jaetaan pääsarjaan ja karsintaan. Mikäli jossain luokassa pelaajia on 16 tai vähemmän, pelataan ko. luokassa vain pääsarja. Nelinpeliluokissa pelataan vain pääsarja.

Pääsarjan koko

4-16 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, ei karsintasarjaa
17- 23 pelaajaa	-> 8 pelaajan pääsarja, 4 pelaajaa suoraan pääsarjaan
24-47 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, 8 pelaajaa suoraan pääsarjaan
48- pelaajaa	-> 32 pelaajan pääsarja, 16 pelaajaa suoraan pääsarjaan

Karsinta

Ne pelaajat, jotka eivät pääse suoraan pääsarjaan, pelaavat karsinnan.

3.2 Osallistujien valinta muihin Finnish Junior Tour osakilpailuihin

Molemmissa luokissa on pääsarja: luokan kaaviossa voi olla enintään 32 pelaajaa. Pelaajat otetaan mukaan tasoluettelon mukaan paremmuusjärjestyksessä. Poikkeuksena muiden maiden kansalaiset, joiden ranking-järjestys sekä mahdollinen sijoittaminen määritellään Tennisliitossa ilmoittautumisajan päätyttyä.

3.3 Varasijat (ei käytössä nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa)

Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun määräaikaan mennessä, mutta ei mahdu mukaan, otetaan varasijalle. Varasijalla olevat pelaajat asetetaan tasoluettelon mukaiseen järjestykseen, ja heitä voidaan ottaa kilpailuun luopuneiden tilalle, kuten myöhemmin määrätään.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

<u>SM-kilpailut</u>

Arvonta tehdään etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään viisi päivää ennen kilpailun alkua.

<u>Muut Finnish Junior Tennis Tour osakilpailut</u>

Kaavioiden arvonta suoritetaan kilpailuviikon keskiviikkona.

4.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Kaksinpeli (karsinta)

Karsintasarjoissa arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Ei kuitenkaan pelaajaa, joka olisi tasonsa perusteella sijoitettu.

Kaksinpeli (pääsarja)

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Jos tällöin paikkoja on enemmän kuin yksi, ne arvotaan. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos kaksinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia kaksinpelin karsintasäännön mukaan.

Nelinpeli (karsinta)

Jos nelinpeliparista toinen pelaaja vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uusi pari otetaan varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. Pelaajaa/paria, jonka ranking (taso) edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.

Nelinpeli (pääsarja)

Arvonnan jälkeen pareja ei voida muuttaa, vaan silloin käytetään onnekas häviäjä -menettelyä.

Jos nelinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia nelinpelin karsintasäännön mukaan.

Onnekas häviäjä (*Lucky Loser - LL*)

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Listaan pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnan jälkeen.

Ne onnekkaat häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle, ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

Onnekas häviäjä paikkoja voidaan täyttää, kunnes jokainen pelaaja kaaviossa on aloittanut ensimmäisen ottelunsa. Mahdollinen luovutusvoitto ensimmäisellä kierroksella lasketaan pelatuksi otteluksi.

4.2.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja muissa Finnish Junior Tour osakilpailuissa

Arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, tulee se tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

4.3 Arvonta nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarja ja karsinta pelataan cup-muotoisena kilpailuna, jossa käytetään sijoitusarvontaa.

Pääsarjaan suoraan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Karsinnasta tulleet pelaajat arvotaan pääsarjakaavion tyhjille paikoille karsintaotteluiden päätyttyä.

Karsintakaaviossa noudatetaan ns. seurahajontaa. Mikäli toinen pelaajista on suoraan toisella kierroksella, ei seurahajontaa noudateta. Pääsarjassa ei noudateta seurahajontaa.

4.3.2 Arvonta muissa Finnish Junior Tour osakilpailuissa

Arvonta tehdään noudattaen normaalia sijoitusarvontaa. Kilpailussa noudatetaan seurahajontaa.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarjassa:
8-16 pelaajaa -> sijoitetaan 4 pelaajaa
17-32 pelaajaa -> sijoitetaan 8 pelaajaa

Karsintasarjassa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin pääsarjassa on tyhjiä paikkoja.

4.4.2 Sijoitettujen määrä muissa Finnish Junior Tour osakilpailuissa

Kaavion koko 4-24 pelaajaa -> 4 sijoitettua
Kaavion koko 25- pelaajaa -> 8 sijoitettua

4.4.3 Sijoitettujen valinta

Pelaajat sijoitetaan tasoluettelon sijaluvun mukaan.

4.5. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa on järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, ko. kaavio on arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, ettei siitä aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, kaaviota ei tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, kaaviota ei voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen julkaiseminen

Aikataulut julkaistaan STL:n etukäteen määrittämänä ajankohtana STL:n virallisessa kilpailujärjestelmässä.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset

Pelaajalle voidaan merkitä korkeintaan kaksi kaksinpeliottelua päivässä. Mikäli ottelu joudutaan siirtämään seuraavalle päivälle, voi pelaajalle tulla kolme kaksinpeliottelua päivässä.

Sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan pakottavissa tilanteissa luokat pelata sisäkentillä. Ulkokilpailun sisällä pelaamista pitää välttää viimeiseen asti, jos se suinkin on mahdollista. Päätöksen tästä tekee kilpailunjohtaja.

Mikäli osanottajamäärä niin edellyttää, voi kilpailunjärjestäjä anoa kilpailupäälliköltä lupaa aloittaa kilpailu päivä ilmoitettua aiemmin ja jatkaa kilpailunkestoa yhdellä päivällä. Tästä on ilmoitettava sähköisessä kilpailujärjestelmässä mahdollisimman ajoissa, viimeistään kun kaaviot julkaistaan.

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15-30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 minuuttia ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä on peräkkäin. Mikäli edeltävä ottelu tai seuraava ottelu on nelinpeli, niin pelaajalla on oikeus 30 minuutin taukoon.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Luokan kaikki ottelut tulee pelata samalla alustalla.

6.2 Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja sekä tarvittava määrä sijaisia, jotka ovat vähintään 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käyneitä. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia.

6.3 Tuomarit

Finaaleissa tulee olla päätuomarit. Tennisliitto voi antaa tarkentavia määräyksiä tuomareilta edellytettävistä auktorisointivaatimuksista. Kilpailunjohdon vastuulla on tuomareiden järjestäminen.
Mikäli finaalikentällä on käytössä hyväksytty Zenniz-laite ja haastot, riittää että paikalla on kilpailunjohtaja, joka aktiivisesti puuttuu mahdollisiin käytösongelmiin.

6.4 Pallot

Kilpailussa tulee käyttää Dunlopin palloja.

7. MESTARUUS, PISTEET JA PALKINNOT

7.1 Nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailut

Luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

Palkintoja ja mitaleja jaetaan kussakin sarjassa seuraavasti:

4-7 pelaajaa/paria luokassa -> I ja II palkinto (kulta- ja hopeamitali)
8- pelaajaa/paria luokassa -> I, II ja 2 III palkintoa (kulta-, hopea- ja pronssimitalit)

7.2 Nuorten luokkien suomenmestaruuskilpailut ja muut Finnish Junior Tennis Tour osakilpailut

Kilpailut ovat osa 21-vuotiaiden luokkapistelaskentaa. SM-kilpailuista jaetaan korkeimman tason pisteitä, ja muista Finnish Junior Tennis Tour osakilpailuista toiseksi korkeimpia luokkapisteitä.

Kilpailunjärjestäjä jakaa luokan voittajalle ja finalistille rahapalkinnot, jotka ovat arvoltaan 250 € (voittaja) ja 100 € (finalisti). Palkintorahat maksetaan verokorttia vastaan. Palkintoraha maksetaan vain, mikäli luokassa on vähintään 10 osallistujaa. Kilpailunjärjestäjä voi antaa lisäpalkintoja raha/tavarapalkintoina.

7.3 Kokonaiskilpailu

Vuoden aikana 21-vuotiaiden luokkapistelaskennassa eniten pisteitä kerännyt pelaaja saa 250e rahapalkinnon ja toiseksi tullut saa 100e rahapalkinnon. Mikäli useampi pelaaja on tasapisteissä, jaetaan rahapalkinto heidän kesken.

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä ja ITF:n pelisääntöjä.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.3 18 TOUR JA 18-VUOTIAIDEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

18 Tour on kilpailusarja, joka on tarkoitettu 18-vuotiaille ja sitä nuoremmille tyttö- ja poikapelaajille. Osakilpailuista kaksi on samalla 18-vuotiaiden SM-kilpailuja.

1.2 Järjestämisoikeus

Järjestämisoikeuden myöntää STL:n kilpailupäällikkö. Järjestäjänä voi toimia STL:n jäsenseura yksin tai yhdessä useiden jäsenseurojen kanssa. STL antaa ohjeet kilpailuiden anomisesta ja määrittelee kilpailuiden ajankohdat.

1.3 Luokat

Kilpailuluokat ovat poikien 18v. kaksinpeli ja tyttöjen 18v. kaksinpeli. Kaikissa osakilpailuissa tulee olla molemmat luokat. SM-kilpailuissa pelataan lisäksi 4-pelit.

1.4 Osallistumisoikeus

Suomenmestaruuskilpailuihin saa osallistua Suomen kansalainen. Maassamme vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi kolmen (3) oleskeluvuoden jälkeen anoa STL:n kilpailupäälliköltä osallistumisoikeutta suomenmestaruuskilpailuihin.
Muihin osakilpailuihin voivat osallistua sekä Suomen että muiden maiden kansalaiset. Muiden maiden kansalaisille on neljä kiintiöpaikkaa/luokka. Myös ulkomaalaiset pelaajat ilmoittautuvat kilpailunjärjestäjälle. Seura esittää kilpailuun ilmoittautuneet ulkomaalaiset Tennisliittoon ja Tennisliitto määrittää heidän järjestyksen. Ensisijaisena määrittelynä käytetään ITF18-rankingia ja toissijaisena kansallista rankingia. Mikäli kaavio ei ole täynnä, voidaan ulkomaalaisia ottaa mukaan enemmän.
Järjestävä seura voi harkintansa mukaan antaa neljä villiä korttia molempiin 2-peliluokkiin.

Tytöt eivät saa osallistua poikien luokkaan.

1.5 Pisteenlasku

SM-kilpailujen pääsarjat:
Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä. Tie-break -järjestelmää käytetään kaikissa erissä tilanteen ollessa 6-6. Nelinpelit pelataan no-add- ja ottelutie-breakmenetelmällä.
SM-kilpailujen karsinnat ja normiosakilpailujen kaaviot:
Kaikki ottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä. Mahdollinen kolmas erä pelataan match tiebreakina. Nelinpelit pelataan no-add menetelmällä.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu on julkaistava STL:n virallisessa kilpailujärjestelmässä STL:n antamien ohjeiden mukaisesti.

2.2 Ilmoittautuminen

SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua ilmoittautumisajan puitteissa, joka päättyy vähintään 7 vuorokautta ennen kilpailun alkua olevana torstaina klo 23.59. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno. Kilpailuihin voivat osallistua vain ne, jotka ovat ilmoittautuneet annettujen ohjeiden mukaisesti määräaikaan mennessä.

Muut osakilpailut kuin SM-kilpailut: Pelaajien tulee ilmoittautua kilpailuviikkoa edeltävänä torstaina klo 23.59 mennessä. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

Pelaaja voi vetäytyä turnauksesta ennen arvontaa.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta suomenmestaruuskilpailuihin

Suomenmestaruuskilpailuissa otetaan mukaan kaikki ajallaan ilmoittautuneet pelaajat. Kaksinpeliluokissa pelaajat jaetaan pääsarjaan ja karsintaan. Mikäli jossain luokassa pelaajia on 16 tai vähemmän, pelataan ko. luokassa vain pääsarja. Nelinpeliluokissa pelataan vain pääsarja.

Pääsarjan koko

4-16 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, ei karsintasarjaa
17- 23 pelaajaa	-> 8 pelaajan pääsarja, 4 pelaajaa suoraan pääsarjaan
24-47 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, 8 pelaajaa suoraan pääsarjaan
48- pelaajaa	-> 32 pelaajan pääsarja, 16 pelaajaa suoraan pääsarjaan

Karsinta

Ne pelaajat, jotka eivät pääse suoraan pääsarjaan, pelaavat karsinnan.

3.2 Osallistujien valinta muihin 18 Tourin osakilpailuihin

Molemmissa luokissa on pääsarja: luokan kaaviossa voi olla enintään 32 pelaajaa. 28-32 pelaajaa otetaan mukaan tasoluettelon mukaan paremmuusjärjestyksessä. Poikkeuksena muiden maiden kansalaiset, joiden ranking-järjestys sekä mahdollinen sijoittaminen määritellään Tennisliitossa ilmoittautumisajan päätyttyä. Järjestävän seuran on mahdollista jakaa kilpailuun neljä villiä korttia.

3.3 Varasijat (ei käytössä suomenmestaruuskilpailuissa)

Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun määräaikaan mennessä, mutta ei mahdu mukaan, otetaan varasijalle. Varasijalla olevat pelaajat asetetaan tasoluettelon mukaiseen järjestykseen, ja heitä voidaan ottaa kilpailuun luopuneiden tilalle, kuten myöhemmin määrätään.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

<u>SM-kilpailut</u>

Arvonta tehdään etukäteen ilmoitettuna ajankohtana viimeistään viisi päivää ennen kilpailun alkua.

<u>Muut 18 Tour osakilpailut</u>

Kaavioiden arvonta suoritetaan kilpailuviikon maanantaina.

4.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja suomenmestaruuskilpailuissa

Kaksinpeli (karsinta)

Karsintasarjoissa arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Ei kuitenkaan pelaajaa, joka olisi tasonsa perusteella sijoitettu.

Kaksinpeli (pääsarja)
Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Jos tällöin paikkoja on enemmän kuin yksi, ne arvotaan. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos kaksinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia kaksinpelin karsintasäännön mukaan.

Nelinpeli (karsinta)
Jos nelinpeliparista toinen pelaaja vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uusi pari otetaan varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. Pelaajaa/paria, jonka ranking (taso) edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.

Nelinpeli (pääsarja)
Arvonnan jälkeen pareja ei voida muuttaa, vaan silloin käytetään onnekas häviäjä -menettelyä.

Jos nelinpelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia nelinpelin karsintasäännön mukaan.

Onnekas häviäjä (*Lucky Loser - LL*)

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Listaan pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnan jälkeen.

Ne onnekkaat häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle, ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

Onnekas häviäjä paikkoja voidaan täyttää, kunnes jokainen pelaaja kaaviossa on aloittanut ensimmäisen ottelunsa. Mahdollinen luovutusvoitto ensimmäisellä kierroksella lasketaan pelatuksi otteluksi.

4.2.2 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja muissa 18 Tour osakilpailuissa
Arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, tulee se tehdä ennen kuin yhtään ottelua on

aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

4.3 Arvonta suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarja ja karsinta pelataan cup-muotoisena kilpailuna, jossa käytetään sijoitusarvontaa.

Pääsarjaan suoraan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Karsinnasta tulleet pelaajat arvotaan pääsarjakaavion tyhjille paikoille karsintaotteluiden päätyttyä.

Karsintakaaviossa noudatetaan ns. seurahajontaa. Mikäli toinen pelaajista on suoraan toisella kierroksella, ei seurahajontaa noudateta. Pääsarjassa ei noudateta seurahajontaa.

4.3.2 Arvonta muissa 18 Tour osakilpailuissa

Arvonta tehdään noudattaen normaalia sijoitusarvontaa. Kilpailussa noudatetaan seurahajontaa.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä suomenmestaruuskilpailuissa

Pääsarjassa:
8-16 pelaajaa -> sijoitetaan 4 pelaajaa
17-32 pelaajaa -> sijoitetaan 8 pelaajaa

Karsintasarjassa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin pääsarjassa on tyhjiä paikkoja.

4.4.2 Sijoitettujen määrä muissa 18 Tour osakilpailuissa

Kaavion koko 4-24 pelaajaa -> 4 sijoitettua
Kaavion koko 25- pelaajaa -> 8 sijoitettua

4.4.3 Sijoitettujen valinta

Pelaajat sijoitetaan tasoluettelon sijaluvun mukaan.

4.5. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa on järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, ko. kaavio on arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, ettei siitä aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, kaaviota ei tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, kaaviota ei voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen julkaiseminen

Aikataulut tulee julkaista viimeistään kilpailuviikon maanantaina.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset

Pelaajalle voidaan merkitä korkeintaan kaksi kaksinpeliottelua päivässä. Mikäli ottelu joudutaan siirtämään seuraavalle päivälle, voi pelaajalle tulla kolme kaksinpeliottelua päivässä.

Sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan luokat pelata sisäkentillä. Päätöksen tästä tekee kilpailunjohtaja.

Mikäli osanottajamäärä niin edellyttää, voi kilpailunjärjestäjä anoa kilpailupäälliköltä lupaa aloittaa kilpailu päivä ilmoitettua aiemmin ja jatkaa kilpailunkestoa yhdellä päivällä. Tästä on ilmoitettava sähköisessä kilpailujärjestelmässä mahdollisimman ajoissa, viimeistään kun kaaviot julkaistaan.

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15-30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 minuuttia ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä on peräkkäin. Mikäli edeltävä ottelu tai seuraava ottelu on nelinpeli, niin pelaajalla on oikeus 30 minuutin taukoon.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Luokan kaikki ottelut tulee pelata samalla alustalla.

6.2 Toimitsijat

SM-kilpailuissa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja sekä tarvittava määrä sijaisia, jotka ovat vähintään 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käyneitä. Muissa 18 Tourin osakilpailuissa riittää 1-tason pätevyys. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia.

6.3 Tuomarit

SM-kilpailujen finaaleissa tulee olla päätuomarit. Tennisliitto voi antaa tarkentavia määräyksiä tuomareilta edellytettävistä auktorisointivaatimuksista. Kilpailunjohdon vastuulla on tuomareiden järjestäminen. Mikäli finaalikentällä on käytössä hyväksytty Zenniz-laite ja haastot, riittää että paikalla on kilpailunjohtaja, joka aktiivisesti puuttuu mahdollisiin käytösongelmiin.

7. MESTARUUS, PISTEET JA PALKINNOT

7.1 Suomenmestaruuskilpailut

Luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

Palkintoja ja mitaleja jaetaan kussakin sarjassa seuraavasti:

4-7 pelaajaa/paria luokassa -> I ja II palkinto (kulta- ja hopeamitali)
8- pelaajaa/paria luokassa -> I, II ja 2 III palkintoa (kulta-, hopea- ja pronssimitalit)

7.2 Suomenmestaruuskilpailut ja muut 18 Tour osakilpailut

Kilpailut ovat osa 18-vuotiaiden luokkapistelaskentaa. SM-kilpailuista jaetaan korkeimman tason pisteitä, ja muista 18 Tour osakilpailuista toiseksi korkeimpia luokkapisteitä.

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä ja ITF:n pelisääntöjä.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.4 SENIORILUOKKIEN SM-KILPAILUJEN SÄÄNNÖT

1. Luokat

Seniorien mestaruuskilpailujen luokat ovat:

Kaksin- ja nelinpelit sekä sekanelinpeli:

Miehet ja naiset: 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90

2. Järjestämisoikeuden myöntäminen

Sisä- ja ulkokenttien mestaruuskilpailujen järjestämisoikeudet haetaan Tennisliiton määrittämien aikojen mukaan.

Järjestämisoikeuden myöntää Tennisliiton kilpailupäällikkö. Eri luokkien järjestämisoikeudet voidaan myöntää yhdessä tai erikseen ja tarvittaessa erikseen kaksinpelin, nelinpelin ja sekanelinpelin osalta. Järjestäjänä voi toimia Senioritennis, Tennisliitto tai sen jäsenseura, useita jäsenseuroja tai jotkut edellä mainituista yhdessä.

3. Järjestäjän velvollisuudet

3.1. Kilpailukutsu ja kilpailulupamaksu

Järjestäjän on julkaistava kilpailukutsu Tennisliiton verkkosivulla. Kutsussa mainitun ilmoittautumisajan tulee päättyä vähintään seitsemän päivää ennen ensimmäistä pelipäivää. Järjestäjä maksaa Tennisliiton kilpailulupamaksun.

3.2. Kilpailukaaviot

Kilpailukaaviot on julkaistava Tennisliiton hyväksymällä verkkosivulla.

3.3. Mestaruus ja palkinnot

Järjestäjän tulee hyvissä ajoin ennen kilpailun alkua tilata mitalit Tennisliiton ohjeiden mukaisesti.
Palkintoina jaettavat mitalit ovat:

Voittajalle/parille: kultamitali/kultamitalit

Toiseksi tulleelle/parille: hopeamitali/ hopeamitalit

Kolmanneksi tulleelle/parille: pronssimitali/pronssimitalit

Mitaleja jaetaan, mikäli pelaaja tai pari on voittanut vähintään yhden ottelun. WO lasketaan otteluksi.

Kilpailun järjestäjä voi jakaa lisäksi muita palkintoja.

3.4. Arvonta/sijoitukset

Arvontatilaisuus on julkinen.

Järjestäjän tulee sijoittaa pelaajat Tennisliiton Ässä-systeemin voimassa olevan tasoluettelon perusteella. Nelinpelissä ja sekanelinpelissä parit sijoitetaan viimeisen nelinpelin tasoluettelon yhteenlaskettujen sijalukujen mukaan.

Kilpailussa noudatetaan seurahajontaa.

Luokka pelataan lohkona jokainen jokaista vastaan, jos siinä on kolme pelaajaa/paria.

Luokka, jossa on vähintään neljä pelaajaa tai paria, pelataan cup –kilpailuna. Kahden pelaajan tai parin luokkaa ei pelata.

3.5. Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty 2-tason kilpailunjohtaja. Ainakin välierissä ja loppuotteluissa suositetaan käytettäväksi tuomaria. Ylituomari voi tuomita havaitsemansa jalkavirheet kentän ulkopuolelta ja puuttua mahdollisiin pelaajien virhetuomioihin.

Kilpailunjohtaja voi osallistua itse kilpailuun, mikäli hänelle on otteluiden ajaksi pätevä sijainen kilpailuun.

3.6. Tulostiedotus ja kilpailuraportti

Järjestäjän tulee syöttää kilpailutulokset Tennisliiton Ässä-järjestelmään. Tulokset tulee syöttää vähintään päivän loputtua. Tulosten syöttöä suositellaan mahdollisimman ajantasaisena.

4. Pelaajan osanotto-oikeus

Seniorien mestaruuskilpailuihin saa ottaa osaa Tennisliiton jäsenseuran jäsen, joka on Suomen kansalainen ja jolla on voimassa oleva Tennisliiton kilpailulisenssi.

Suomessa vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi kolmen oleskeluvuoden jälkeen anoa kilpailupäälliköltä osanotto-oikeutta mestaruuskilpailuihin.

Eri luokkiin saavat ottaa osaa ne, jotka ko. kalenterivuoden aikana saavuttavat luokan vaaditun iän. Pelaaja ei voi osallistua useampaan kuin kolmeen yhtä aikaa pelattavaan luokkaan.

Pelaajia ei voida ottaa mukaan luokkiin enää ilmoittautumisajan päätyttyä.

5. Pelisääntöjä

Ilmoittautuessaan seniorimestaruuskilpailuihin pelaaja sitoutuu pelaamaan kilpailukutsussa ilmoitetun kilpailuajan puitteissa järjestäjän laatiman aikataulun mukaan. 35-60 -vuotiaiden luokissa voidaan pelata kaksi ottelua/luokka/päivä ja 65-vuotiden ja vanhempien luokissa yksi ottelu/luokka/päivä.

Järjestäjä ei ole velvollinen ottamaan huomioon kilpailijoiden esittämiä peliaikatoivomuksia.

Määräyksistä voidaan poiketa vain pakottavissa tilanteissa suurta harkintaa käyttäen.

Kaikki ottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä. Tiebreak pelataan kaikissa erissä tilanteessa 6-6. 75-vuotiaiden ja sitä vanhempien luokissa kolmas erä pelataan match tiebreakina 10 pisteeseen. Voitto edellyttää ainakin kahden pisteen eroa, esim. 10-8. Kaikissa tie breakissa käytetään puoltenvaihdon osalta sääntöä 1+4. Nelinpelissä kaikissa sarjoissa kolmas erä pelataan 10 pisteen tiebreakina.

Kilpailun järjestäjällä on oikeus määrätä nelinpelit pelattavaksi ilman etupalloja (no add), mikäli tämä pelitapa on ilmoitettu kilpailukutsussa. Sekanelinpelissä no add tilanne pelataan niin, että naispelaaja syöttää naiselle ja miespelaaja miehelle.

Jos ulkokenttien SM-kilpailussa sääolosuhteet estävät pelaamisen ulkokentillä, voidaan kilpailun johtajan harkinnan perusteella pelata myös sisäkentillä, välierät ja loppuottelut kuitenkin vain kaikkien osallistuvien suostumuksella.

6. Mestaruus

Luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Mestaruuden ja palkinnon saannin edellytyksenä on, että saaja/saajat ovat voittaneet pelaamalla vähintään yhden ottelun.

7. Muut määräykset

Muilta osin noudatetaan Tennisliiton kilpailumääräyksiä.

5.5 JUNIOR GRAND PRIX JA JUNIOREIDEN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT (kategoria 1)

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Junioreiden suomenmestaruuskilpailut voidaan pelata sisä- ja ulkokentillä. Suomenmestaruuskilpailut ovat samalla myös Junior Grand Prix osakilpailuja, kuten jäljempänä määrätään. Lisäksi vuoden aikana järjestetään muita Junior Grand Prix osakilpailuja ja niiden päätteeksi Junior Grand Prix Masters.

1.2 Järjestämisoikeus

Mestaruuskilpailujen, osakilpailuiden sekä Mastersin järjestämisoikeus annetaan STL:n jäsenseuroille haettavaksi edellisen vuoden syksyllä. Seura voi hakea järjestämisoikeutta yhdelle kahdelle, kolmelle tai neljälle ikäluokalle. Kilpailussa on aina järjestettävä poikien ja tyttöjen luokat ja nelinpelit.

1.3 Luokat

Junioreiden suomenmestaruuksista pelataan 12-, 14-, 16 ja 18-vuotiaiden poikien ja tyttöjen kaksin- ja nelinpeli- sekä sekanelinpeliluokissa. 18-vuotiaiden osalta omat säännöt kohdassa 18 Tour. Junior Grand Prix kilpailut ovat osa ko ikäluokkien luokkapistelaskentaa. Jos luokka on sekä JGP-osakilpailu että suomenmestaruuskilpailu, noudatetaan ensisijaisesti suomenmestaruuskilpailuita koskevia määräyksiä.

Kilpailu kussakin luokassa pelataan, jos vähintään neljä pelaajaa tai paria on ilmoittautunut.

1.4 Osallistumisoikeus

Junioreiden suomenmestaruuskilpailuihin voivat osallistua Suomen kansalaiset. Suomessa vakinaisesti asuvat muun maan kansalaiset voivat anoa osallistumisoikeutta STL:n kilpailupäälliköltä kolmen oleskeluvuoden jälkeen. JGP osakilpailuissa ulkomaalaisten osallistujamäärää voidaan rajoittaa. Päätöksenteon tekee kilpailupäällikkö.

Jos 12, 14, 16-vuotiaiden kaksinpelin SM-kilpailut ajoittuvat samaan ajankohtaan, pelaaja saa osallistua vain oman ikäluokan SM-kilpailuun. Jos samaan ajankohtaan SM-kilpailuiden kanssa pelataan myös 10-vuotiaiden JGP-osakilpailu, tulee alle 10-vuotiaiden osallistua oman ikäluokan JGP-kilpailuun.
Jos nuorten SM-kilpailut pelataan eri ikäluokkien osalta ajallisesti eri aikaan, ja pelaajalla on siten mahdollisuus osallistua useamman ikäluokan kilpailuun, tulee hänen osallistua ensisijaisesti omaan ikäluokkaan ja mahdollisiin muihin ikäluokkiin vasta sen lisäksi.
Poikkeus kilpailumääräykseen:
Jos pelaaja on 1) voittanut ikäluokan SM-kilpailun, johon hänen tulee ensisijaisesti iän puolesta osallistua, samana tai edellisenä vuotena ja / tai 2) hän on yli 13-vuotiaiden suomalaisella huipputennispolulla, hän voi pyytää Tennisliitosta poikkeuslupaa osallistua vain omaa ikäluokkaa ylemmän ikäluokan SM-kilpailuihin. Poikkeusluvan käsittelee kilpailupäällikkö tai hänen estyessään kilpailukoordinaattori.

Yhdessä kilpailussa pelaaja saa osallistua yhteen kaksin- ja yhteen nelinpeliluokkaan sekä lisäksi suomenmestaruuskilpailuissa sekanelinpeliluokkaan. Poikkeuksena yhden viikon kilpailu, jolloin pelaaja voi osallistua kahteen kaksinpeli-, nelinpeli- ja sekanelinpeliluokkaan, mikäli toinen kustakin kaksinpeli-, nelinpeli- ja sekanelinpeliluokasta pelataan alkuviikosta ja toinen loppuviikosta.

Pelaajat saavat osallistua ainoastaan omaa sukupuolta edustavaan luokkaan.

1.5 Pelitapa/pisteenlasku

JGP pelitapa 2-peli

Ikäluokka	Karsinnat	Pääsarja
10	Fast4 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen
12	Fast4 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen
14 (12v SM-kilpailut)	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen **<u>12-14v SM-kilpailut</u>** Karsinnat: 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen Pääsarja: Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä
16	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen **<u>SM-kilpailut</u>** Karsinnat: 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen Pääsarja: Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä

JGP pelitapa 4-peli

Nelinpelissä käytössä no-add

Ikäluokka	Karsinnat	Pääsarja
10	Fast4 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	Fast4 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen
12	Fast4 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	Fast4 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen
14 (12v SM-kilpailut)	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen
16	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu
Kilpailukutsut julkaistaan Tennisliiton kilpailujärjestelmässä.

2.2 Ilmoittautuminen
Ilmoittautuminen tapahtuu Tennisliiton kilpailujärjestelmän kautta. Pelaajien tulee ilmoittautua ilmoittautumisajan puitteissa, joka päättyy kilpailua edeltävänä torstaina klo 23.59. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

2.3 Osallistumismaksu
Osallistumismaksu on kaksinpeliluokissa 55e. Nelinpelissä osallistumismaksut ovat korkeintaan puolet kaksinpelimaksuista/pelaaja. Kaikki kilpailuun ilmoittautuneet pelaajat ovat velvollisia maksamaan osallistumismaksun. Osanottomaksu palautetaan, mikäli pelaaja ei mahdu mukaan kilpailuun. Mikäli pelaaja vetäytyy kilpailusta, noudatetaan yleisiä kilpailumääräyksiä osanottomaksun palauttamisen suhteen.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta
Suomenmestaruuskilpailuissa otetaan mukaan kaikki ajallaan ilmoittautuneet pelaajat.

JGP kilpailuissa kaksinpeliin otetaan mukaan enintään 40 pelaajaa, joista 36 pelaajaa pääsee kilpailuun tasoluettelon paremmuusjärjestyksessä ja neljä järjestävän seuran ’villeillä korteilla’. Mikäli kilpailuun on ilmoittautunut pelaajia ilman tasoa, asetetaan nämä kaikki pelaajat samalle alimmalle tasolle, ja mukaanotto kilpailuun tapahtuu näiden kesken arpomalla, kunnes pelaajamäärä on täynnä. Nelinpeliin otetaan 16 paria, jotka valitaan parin yhteenlaskettujen sijalukujen mukaan 4-pelin tasoluettelosta. Järjestävän seuran on mahdollista käyttää 4-peliluokkaan yksi villi kortti. 10-vuotiaiden luokissa mukaan otetaan kaikki ajallaan ilmoittautuneet (sekä kaksin- että nelinpeli). Ulkomaalaispelaajien kohdalla valinta tapahtuu yhteistyössä liiton kanssa.

3.2 Varasijat
Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun, mutta ei mahdu mukaan kaavioon, jää varasijalle. Varasijalla olevat pelaajat laitetaan tasoluettelon mukaiseen järjestykseen. Pelaaja, joka ei ole ilmoittautunut kilpailuun ennen ilmoittautumisajan päättymistä, voidaan myös ottaa varasijalle, mutta hänet sijoitetaan listalla ajoissa ilmoittautuneiden perään. Pelaajaa, jonka tasoluettelon sijaluku oikeuttaisi paikkaan pääsarjassa tai sijoitukseen karsinnassa, ei voida ottaa varasijalle. Karsinnasta vapautuneet paikat täytetään varasijalla olevilla pelaajilla listan mukaisessa järjestyksessä. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on alkanut. Pääsarjasta vapautuneet paikat täytetään vain *lucky loser* -pelaajilla.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus
Kilpailunjärjestäjä arpoo kaaviot kilpailua edeltävän viikon maanantaina etukäteen ilmoitettuna ajankohtana. Arvontatilaisuus on avoin kaikille. 2-pelin ja 4-pelin arvonnassa käytetään voimassa olevaa tasoluetteloa.

4.2 Pääsarja ja karsinta
Kaksinpeliluokissa pelaajat jaetaan pääsarjaan ja karsintaan käyttäen voimassa olevaa tasoluetteloa. Mikäli jossain luokassa pelaajia on 16 tai vähemmän, pelataan ko. luokassa vain pääsarja. Nelinpeliluokissa pelataan vain pääsarja.

12 -vuotiaiden luokissa, joissa karsinnat pelataan lohkoissa, voidaan Tennisliiton harkintaa käyttäen asettaa kaikki pelaajat aloittamaan karsinnasta. 10-vuotiaiden luokissa kaikki pelaajat asetetaan aloittamaan karsinnasta ja ketään ei sijoiteta.

4.2.1. Pääsarjan koko

14- ja 16-vuotiaiden 2-peliluokissa sekä 12-vuotiaiden SM-kilpailuissa:

4–16 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, ei karsintasarjaa
17–23 pelaajaa	-> 8 pelaajan pääsarja, 4 pelaajaa suoraan pääsarjaan
24–47 pelaajaa	-> 16 pelaajan pääsarja, 8 pelaajaa suoraan pääsarjaan
48- pelaajaa	-> 32 pelaajan pääsarja, 16 pelaajaa suoraan pääsarjaan

10- ja 12-vuotiaiden (paitsi SM-kilpailuissa) 2-peliluokissa pyritään noudattamaan yllä olevia pääsarjan kokoja. Tästä voidaan kuitenkin poiketa Tennisliiton toimiston päätöksellä. Tavoitteena on muodostaa sen kokoiset kaaviot, että karsintaan saadaan 3-4 pelaajan lohkot. Tämä voi siis vaikuttaa pääsarjan kokoon, ja sinne suoraan sijoitettujen pelaajien määrään.

4.2.2 Karsinta

Ne pelaajat, jotka eivät pääse suoraan pääsarjaan, pelaavat karsinnan. Karsinta pelataan cup-muotoisena 12-vuotiaiden SM-kilpailuissa ja 14- sekä 16-vuotaiden kaikissa osakilpailuissa. 10- ja 12-vuotiaiden 2-peliluokissa (ei SM-kilpailut), karsinta pyritään pelaamaan 3-4 pelaajan lohkoissa. 10-vuotiaiden sarjassa kaikki pelaajat asetetaan karsintaan.

4.2.3 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja

2-peli (karsinta):

Karsintasarjoissa arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, tulee se tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Ei kuitenkaan pelaajaa, joka olisi sijoitettu.

2-peli (pääsarja):

Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Jos tällöin paikkoja on enemmän kuin yksi, ne arvotaan. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos 2-pelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia 2-pelin karsintasäännön mukaan.

4-peli (vain pääsarja):

Jos toinen pelaaja nelinpeliparista vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uusi pari otetaan varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari. Pelaajaa/paria, jonka ranking (taso) edellyttäisi sijoitukseen kilpailussa, ei voida missään tapauksessa ottaa luopuneen tilalle. Nelinpelissä, jos vain toinen parista luopuu, tilalle ei voida ottaa pelaajaa, joka tekisi parista sijoitetun, ellei pari alun perin ole sijoitettu. Parin sijoitus ei saa kuitenkaan uuden pelaajan tulon myötä parantua.

Onnekas häviäjä (Lucky Loser - LL)

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Listaan pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnan jälkeen.

Ne onnekkaat häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle ja pelaajan on tällöin vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

Onnekas häviäjä paikkoja voidaan täyttää, kunnes jokainen pelaaja kaaviossa on aloittanut ensimmäisen ottelunsa. Mahdollinen luovutusvoitto ensimmäisellä kierroksella lasketaan pelatuksi otteluksi.

4.3 Arvonta

Kilpailussa käytetään sijoitusarvontaa. Pääsarjaan suoraan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Karsinnasta tulleet pelaajat arvotaan pääsarjakaavion tyhjille paikoille, kun kaikki kyseisen luokan viimeisen karsintakierroksen ottelut on pelattu loppuun.

Karsintakaaviossa noudatetaan ns. seurahajontaa eli samaa seuraa edustavat pelaajat eivät kohtaa toisiaan (mikäli mahdollista) ensimmäisellä kierroksella. Mikäli toinen pelaajista on suoraan toisella kierroksella, ei seurahajontaa noudateta. Pääsarjassa ja nelinpelissä ei noudateta seurahajontaa.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä

Pääsarjassa sijoitetaan kaikki suoraan pääsarjaan päässeet pelaajat. Mikäli luokassa pelataan vain pääsarja, sijoitetaan kaaviossa 4 pelaajaa tai paria. Karsintasarjassa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin pääsarjassa on tyhjiä paikkoja. 10-vuotiaiden sarjassa pelaajia ei sijoiteta ollenkaan ja kaikki pelaajat asetetaan karsintaan.

4.4.2 Sijoitettujen valinta

2-pelissä sijoitukset tehdään arvontapäivänä voimassa olevan STL:n tasoluettelon mukaan. Nelinpelissä ja sekanelinpelissä pelaajien 4-pelin tasoluettelon sijaluvut lasketaan yhteen ja näin muodostuu parin yhteinen vertailuluku. Pienimmän vertailuluvun omaava pari sijoitetaan ensimmäiseksi, toiseksi pienimmän toiseksi ja niin edelleen aina viimeiseen sijoitettuun asti. Vertailulukujen ollessa kahden tai useamman parin kohdalla sama, korkein pelaajan rankingsija ratkaisee sijoituksen. Ulkomaalaispelaajien kohdalla sijoittaminen tapahtuu yhteistyössä liiton kanssa.

4.5. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT JA OTTELUIDEN PELAAMINEN

5.1 Aikataulujen tekeminen

Aikataulujen tulee olla nähtävillä kilpailuviikon maanantaina Tennisliiton kilpailujärjestelmässä.

5.2 Aikataulua ja otteluiden pelaamista koskevat rajoitukset

Pelaajalla saa olla korkeintaan kaksi kaksinpeliä (lohkoja pelattaessa sallitaan 3 ottelua/pvä), kaksi nelinpeliä ja kaksi sekanelinpeliä saman vuorokauden aikana.

10- ja 12 -vuotiaiden luokissa otteluiden tulee alkaa viimeistään 21.00. 14- ja 16 -vuotiaiden luokissa otteluiden tulee alkaa viimeistään 22.00. 10–14 -vuotiailla tulee olla vuorokauden vaihtuessa 12 tuntia kun lasketaan aika ottelun alusta ottelun alkuun. Mikäli molemmat pelaajat haluavat pelata ottelun tämän jälkeen, on se mahdollista. Mikäli ottelu joudutaan siirtämään seuraavalle päivälle, saa otteluita samassa luokassa olla kolme. 16-vuotiailla jos pelaajalle on ajoitettu päivän viimeinen ja seuraavan päivän ensimmäinen ottelu, tulee näiden otteluiden välissä olla vähintään 12 tuntia (lasketaan ottelun alusta ottelun alkuun). Otteluita on ajoitettava alkavaksi viimeistään klo 21.

Suomenmestaruuskilpailuissa sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan pakottavissa tilanteissa luokat pelata sisäkentillä. Ulkokilpailun sisällä pelaamista pitää välttää viimeiseen asti, jos se suinkin on mahdollista. JGP kilpailuissa sääolosuhteiden estäessä pelaamisen ulkokentillä voidaan luokat pelata sisäkentillä. Päätöksen otteluiden siirtämisestä sisäkentälle tekee kilpailunjohtaja.

Mikäli osanottajamäärä niin edellyttää, voi kilpailunjärjestäjä anoa kilpailupäälliköltä lupaa aloittaa kilpailu päivä ilmoitettua aiemmin ja jatkaa kilpailunkestoa yhdellä päivällä. Tästä on ilmoitettava sähköisessä kilpailujärjestelmässä mahdollisimman ajoissa, viimeistään kun kaaviot julkaistaan.

JGP-osakilpailut (pois lukien masters, sekä SM-kilpailut) pelataan la-ma. Kilpailunjärjestäjä voi anoa kilpailupäälliköltä muutosta, että kilpailu pelataan pe-su (-ma).

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai, kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0–15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15–30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 min. ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 60 minuutin taukoon, mikäli kaksi kaksinpeliä on peräkkäin (ei koske, mikäli karsinta pelataan lohkona). Lohkona pelattaessa voi kaksi ottelua olla peräkkäin. Mikäli edeltävä ottelu tai seuraava ottelu on nelinpeli, niin pelaajalla on oikeus 30 minuutin taukoon.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Kenttien pinnoitteen tulee olla samanlainen kaikissa saman ikäluokan 2-peliotteluissa. Kun karsintaa pelataan lohkoissa, saa alusta olla otteluissa eri. Saman ikäluokan sisällä voidaan 4-peliluokka pelata eri alustalla kuin 2-peli.

JGP:n sponsori saa kiinnittää omia mainoksiaan hallille ja kentille kilpailun ajaksi. Kentät ja kenttien sivustot tulisi kisojen aikana olla vapaita ylimääräisestä tavarasta, kuten harjoitusvälineistä, mahdollisista koripallotelineistä, nostureista, pallotykeistä, jyristä yms.

6.2 Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja sekä tarvittava määrä sijaisia, jotka ovat vähintään 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käyneitä. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia.

6.3 Tuomarit

Vähintään kaksinpelien finaaleissa on oltava päätuomarit. Kilpailunjohdon vastuulla on tuomarien järjestäminen.
Mikäli finaalikentällä on käytössä hyväksytty Zenniz-laite ja haastot, riittää että paikalla on kilpailunjohtaja, joka aktiivisesti puuttuu mahdollisiin käytösongelmiin.

6.4 Pallot

Kilpailut pelataan Dunlopin palloilla. Semifinaaleihin ja finaaleihin tulee olla uudet pallot.

10-vuotiaat pelaavat ottelunsa ns. vihreillä palloilla, jotka ovat 25% pehmeämpiä kuin normaalit kovat pallot. Vähintään kolme palloa/ottelu.

7. MESTARUUS, PISTEET JA PALKINNOT

Suomenmestaruuskilpailuissa kunkin luokan voittaja julistetaan Suomen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun. Suomenmestaruusmitaleja jaetaan kussakin luokassa seuraavasti:

4-7 pelaajaa/paria luokassa -> I ja II palkinto (kulta- ja hopeamitali)
8- pelaajaa/paria luokassa -> I, II ja 2 III palkintoa (kulta-, hopea- ja pronssimitalit)

JGP kilpailut ovat osa ko ikäluokkien luokkapistelaskentaa. SM-kilpailuista jaetaan korkeimpia pisteitä, ja muista JGP osakilpailuista toiseksi korkeimpia.

8. JUNIOR GRAND PRIX MASTERS

8.1. Kutsu ja valinta JGP Masters -turnaukseen

Mastersiin kutsutaan 8 eniten pisteitä kerännyttä pelaajaa 10-, 12-, 14- ja 16-vuotiaiden Luokkapistelaskennan perusteella. Pisteet otetaan huomioon lokakuun loppuun asti.

Kutsut Masters turnaukseen lähetetään pelaajille henkilökohtaisesti (Ässässä oleviin sähköposteihin).

Pelaaja saa vetäytyä Masters –turnauksesta mikäli hänellä on sairastumisen/loukkaantumisen todistava lääkärintodistus tai ulkomailla TE/ITF-pistekilpailu.

Jos kaksi tai useampi pelaaja on tasapisteissä, ratkaisee valinnan voimassa olevan tasoluettelon sijaluvut.

Kunkin luokan kaksi seuraavaksi eniten pisteitä kerännyttä nimetään varapelaajiksi ja heidät kutsutaan pelaamaan Mastersissa siinä tapauksessa, että joku kutsutuista pelaajista vetäytyy Masters -turnauksesta ennen ensimmäistä otteluaan.

8.2 JGP Masters turnauksen pelaaminen

Masters lopputurnaus pelataan kahtena 4 pelaajan lohkona, jossa kaikki pelaavat kaikkia vastaan.

JGP Masters pelitapa

Ikäluokka	Lohkopelit	Jatkopelit
10	Fast4 2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen	2 erää, ottelu tie-break 10 pisteeseen
12	Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä, mahdollinen kolmas erä ottelu tie-break 10 pisteeseen	Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä
14	Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä, mahdollinen kolmas erä ottelu tie-break 10 pisteeseen	Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä
16	Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä, mahdollinen kolmas erä ottelu tie-break 10 pisteeseen	Normaali pisteenlasku paras kolmesta erästä

Pelataan kahdessa lohkossa

Kahdeksan pelaajaa pelaa kahdessa neljän pelaajan lohkossa kaikki kaikkia vastaan. Lohkossa 1 pelaavat pistetilaston ensimmäinen, neljäs, viides ja kahdeksas, lohkossa 2 pelaavat pistetilaston toinen, kolmas, kuudes ja seitsemäs. Lohkoissa kaksi parasta pääsevät semifinaaleihin, joissa lohkon 1 voittaja pelaa lohkon 2 kakkosta vastaan ja lohkon 2 voittaja pelaa lohkon 1 kakkosta vastaan. Semifinaaleiden voittajat pelaavat loppuottelun.

Jos pelaaja luovuttaa ottelun, ei hän voi jatkaa turnausta. Tällaisessa tapauksessa luopuneen pelaajan pelattuja otteluita ei huomioida pelaajien paremmuutta ratkottaessa.

Paremmuus lohkossa määräytyy voitettujen otteluiden perusteella. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on yhtä monta voitettua ottelua, määräytyy paremmuus seuraavasti:

- keskinäinen ottelu
- suurin voitettujen ja hävittyjen erien ero

- suurin voitettujen ja hävittyjen pelien ero
- arpa

8.3 Pallot

16-vuotiaiden luokassa jokaiseen otteluun annetaan uudet pallot.

9. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä sekä Kansainvälisen Tennisliiton pelisääntöjä.

10. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen kumoamisesta ja muuttamisesta määrää STL:n hallitus.

5.6 JUNIOR GRAND PRIX (kategoria 2)

1. KILPAILU

1.1 Yleistä
1.1.2025 alkaen järjestetään JGP kategoria 2 kilpailuja.

1.2 Järjestämisoikeus
Osakilpailuiden järjestämisoikeus annetaan STL:n jäsenseuroille haettavaksi edellisen vuoden syksyllä. Seura voi hakea järjestämisoikeutta yhdelle kahdelle, kolmelle tai neljälle ikäluokalle. Kilpailussa on aina järjestettävä poikien ja tyttöjen luokat.

1.3 Luokat
Kilpailuissa pelataan 10-, 12-, 14- ja 16 -vuotiaiden poikien ja tyttöjen kaksinpelit.

Kilpailu kussakin luokassa pelataan, jos vähintään neljä pelaajaa on ilmoittautunut.

1.4 Osallistumisoikeus
Osakilpailuissa ulkomaalaisten osallistujamäärää voidaan rajoittaa. Päätöksenteon tekee kilpailupäällikkö.

Pelaajat saavat osallistua ainoastaan omaa sukupuolta edustavaan luokkaan.

Pelaaja saa osallistua yhteen luokkaan kilpailussa. Poikkeuksena kilpailu, jossa kilpailunjärjestäjä järjestää useamman luokan, ja toiseen luokkaan jää vapaita paikkoja ja kilpailunjärjestäjä sallii tällöin kahden luokan pelaamisen.

1.5 Pelitapa/pisteenlasku
10- ja 12-vuotiaiden alkulohkoissa pelataan Fast4 pelitavalla.
10-, 12-, 14- ja 16-vuotiaiden luokkien pääsarjat kaksi voitettua erää, mahdollinen kolmas erä match tiebreak 10 pisteeseen.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu
Kilpailukutsut julkaistaan Tennisliiton kilpailujärjestelmässä.

2.2 Ilmoittautuminen
Ilmoittautuminen tapahtuu Tennisliiton kilpailujärjestelmän kautta. Pelaajien tulee ilmoittautua ilmoittautumisajan puitteissa, joka päättyy kilpailu viikkoa edeltävänä torstaina klo 23.59. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

2.3 Osallistumismaksu
Osallistumismaksu on kaksinpeliluokissa maksimissaan 55e. Kaikki kilpailuun ilmoittautuneet pelaajat ovat velvollisia maksamaan osallistumismaksun. Osanottomaksu palautetaan, mikäli pelaaja ei mahdu mukaan kilpailuun. Mikäli pelaaja vetäytyy kilpailusta, noudatetaan yleisiä kilpailumääräyksiä osanottomaksun palauttamisen suhteen.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta

Luokkiin otetaan mukaan 24 pelaajaa ilmoittautumisjärjestyksessä. Kilpailunjärjestäjällä on mahdollisuus ottaa kilpailuun mukaan enemmän pelaajia, mikäli kenttäkapasiteetti tämän mahdollistaa. Tästä tulee ilmoittaa kilpailukutsussa.
Järjestävällä seuralla on mahdollisuus ottaa villillä kortilla mukaan 2 pelaajaa/luokka. Nämä pelaajat eivät voi kuulua kilpailun ikäluokan 10 parhaaseen ulosrajattuun pelaajaan.

12-, 14- ja 16-vuotiaiden luokissa osallistumisoikeuden ulkopuolelle rajataan 10 parasta ikäluokan pelaajaa voimassa olevan tasoluettelon perusteella.

Luokkiin otetaan ensisijaisesti mukaan kunkin ikäluokan omat pelaajat (esim. 12-vuotiaiden luokkaan kilpailuvuonna 11- ja 12-vuotiaat). Mikäli paikkoja jää auki, voidaan luokkaan ottaa mukaan myös nuorempia.

Ulkomaalaispelaajien kohdalla valinta tapahtuu yhteistyössä liiton kanssa.

3.2 Varasijat

Pelaaja, joka on ilmoittautunut kilpailuun, mutta ei mahdu mukaan kaavioon, jää varasijalle (pois lukien ikäluokan 10 parasta poisluettua pelaajaa). Varasijalla olevat pelaajat laitetaan ilmoittautumisajan mukaiseen järjestykseen. Pelaaja, joka ei ole ilmoittautunut kilpailuun ennen ilmoittautumisajan päättymistä, voidaan myös ottaa varasijalle, mutta hänet sijoitetaan listalla ajoissa ilmoittautuneiden perään.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

Kilpailunjärjestäjä arpoo kaaviot kilpailua edeltävänä maanantaina.
Arvonnassa käytetään voimassa olevaa tasoluetteloa.

4.2 Pääsarja ja alkulohkot

10- ja 12-vuotiaiden luokissa kaikki pelaajat asetetaan alkulohkoihin.
10-vuotiaissa ketään ei sijoiteta. 12-vuotiaissa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin alkulohkoja on.
14- ja 16-vuotiaiden luokissa pelataan vain pääsarja. Kilpailunjärjestäjä voi myös peluuttaa näissä luokissa alkulohkot, mikäli kenttäkapasiteetti sen mahdollistaa. Tästä pitää erikseen mainita kilpailukutsussa.

4.2.1. Pääsarjan koko

10- ja 12-vuotiaissa kaikki lohkovoittajat menevät/arvotaan pääsarjaan. Pelaajia ei sijoiteta pääsarjassa, paikat arvotaan. Mikäli pääsarjassa on pelaajia sellainen määrä, että osa menee suoraan toiselle kierrokselle, tapahtuu tämäkin arpomalla.

14- ja 16-vuotiaiden luokissa pelataan 24 pelaajan pääsarja, jossa sijoitetaan 8 pelaajaa. Mikäli näissä luokissa on pelattu alkulohkot, ilmoittaa kilpailunjärjestäjä kilpailukutsussa, kuinka monta pelaajaa pelaa pääsarjassa.

4.2.2 Alkulohkot

Alkulohkot pyritään pelaamaan 4-5 pelaajan lohkoissa. Järjestävällä seuralla on mahdollisuus tehdä lohkokokoihin tai määriin muutoksia Tennisliiton luvalla.

4.2.3 Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja

Arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, tulee se tehdä ennen kuin yhtään ottelua on

aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Ei kuitenkaan pelaajaa, joka olisi sijoitettu.

4.3 Arvonta ja sijoittaminen

Kilpailussa käytetään sijoitusarvontaa.
14- ja 16-vuotiaiden pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Sijoitetaan kahdeksan tasoluettelon mukaan.
10- vuotiaiden alkulohkoissa ei sijoiteta pelaajia. 12-vuotiaiden alkulohkoissa sijoitetaan yhtä monta pelaajaa kuin alkulohkoja on.
10- ja 12-vuotiaiden alkulohkoista pääsarjaan päässeet pelaajat arvotaan kaavion tyhjille paikoille, kun kaikki kyseisen luokan viimeisen karsintakierroksen ottelut on pelattu loppuun. Pelaajia ei sijoiteta pääsarjakaaviossa.

Kaavioissa noudatetaan ns. seurahajontaa eli samaa seuraa edustavat pelaajat eivät kohtaa toisiaan (mikäli mahdollista) ensimmäisellä kierroksella. Mikäli toinen pelaajista on suoraan toisella kierroksella, ei seurahajontaa noudateta.

4.4. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5. AIKATAULUT JA OTTELUIDEN PELAAMINEN

5.1 Aikataulujen tekeminen

Aikataulujen tulee olla nähtävillä viimeistään kilpailuviikon maanantaina.

5.2 Aikataulua ja otteluiden pelaamista koskevat rajoitukset

Pelaajalla saa olla päivän aikana korkeintaan kolme ottelua.

10- ja 12 -vuotiaiden luokissa otteluiden tulee alkaa viimeistään 21.00. 14- ja 16 -vuotiaiden luokissa otteluiden tulee alkaa viimeistään 22.00.

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai, kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0–15 minuutin tauko ->	ei lämmittelyä
15–30 minuutin tauko ->	3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko ->	5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan 30 min. ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli pelaaja ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon hänet määrätessä kentälle, voidaan pelaaja tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Pelaaja on oikeutettu 30 minuutin taukoon otteluiden välissä.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Toimitsijat

Kilpailussa tulee olla nimetty, STL:n hyväksymä 1-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt kilpailunjohtaja.

6.2 Pallot

Kilpailut pelataan Tennisliiton määrittämällä pallomerkillä. Semifinaaleihin ja finaaleihin tulee olla uudet pallot.

10-vuotiaat pelaavat ottelunsa ns. vihreillä palloilla, jotka ovat 25% pehmeämpiä kuin normaalit kovat pallot. Vähintään kolme palloa/ottelu.

7. PISTEET JA PALKINNOT

Luokan kolme parasta palkitaan mitaleilla.

JGP kategoria2 kilpailut ovat osa ko ikäluokkien luokkapistelaskentaa. Kategoria2 kilpailuista jaetaan kansallisten kilpailujen tasoisia pisteitä.

5.7 KOULULAISTENNIS

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Kilpailu on Suomen Tennisliiton (STL) alainen koululaisten mestaruuskilpailu, jossa voittajat julistetaan koululaisten mestareiksi.

1.2 Järjestämisoikeus

STL:n kilpailupäällikkö päättää kilpailun järjestämisoikeudesta.

1.3 Luokat

Kilpailussa pelataan seuraavat luokat:

Alakoulu pojat ja tytöt minitennis kaksinpeli
Alakoulu pojat ja tytöt miditennis kaksinpeli ja nelinpeli
Alakoulu pojat ja tytöt stage 1 –luokan kaksinpeli ja nelinpeli
Alakoulu pojat ja tytöt kaksinpeli ja nelinpeli
Yläkoulu pojat ja tytöt kaksinpeli ja nelinpeli
Yläkoulu, harraste pojat ja tytöt kaksinpeli ja nelinpeli
Lukio/ammattioppilaitokset pojat ja tytöt kaksinpeli
Lukio/ammattioppilaitokset pojat ja tytöt nelinpeli
Lukio/ammattioppilaitokset, harraste pojat ja tytöt kaksinpeli ja nelinpeli

Luokka pelataan, mikäli siihen on ilmoittautunut vähintään neljä pelaajaa tai paria.

Stage 1 –luokka pelataan ns. vihreätäpläpalloilla.

1.3.1 Jatkosarja

Ylä- ja Alakoulun poikien ja tyttöjen sekä alakoulun poikien ja tyttöjen stage 1 –luokan kaksinpelissä pelataan jatkosarja (lohdutussarja), johon osallistuvat kaikki ko. luokan karsintasarjan 1. kierroksen ottelun hävinneet pelaajat. WO lasketaan otteluksi. Jatkosarjaan ei erikseen ilmoittauduta. Jatkosarjassa kaikille taataan vähintään yksi ottelu. Koko kilpailun aikataulun salliessa, tarjotaan jatkosarjassa useampia otteluita.

1.4 Osallistumisoikeus

Alakoulun sarjassa pelaajan tulee olla kuluvalla lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa, yläasteen sarjassa yläkoulussa ja lukion sarjassa lukiossa tai ammattioppilaitoksessa. Alakoululla tarkoitetaan luokkia 1.-6., yläkoululla luokkia 7.-10. Nelinpelissä parin on oltava samasta koulusta ja samalta kouluasteelta.

Minitennikseen voivat osallistu 1.-2.-luokkalaiset opiskelijat, jotka ovat kuluvalla lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa. Miditennikseen voivat osallistua 1.-3.-luokkalaiset, jotka ovat kuluvalla lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa. Stage 1 –luokkaan voivat osallistu 1.-4.-luokkalaiset opiskelijat, jotka ovat kuluvalla lukukaudella kirjoilla Suomen opetusministeriön alaisessa alakoulussa.

Alakoulun sarjoista pelaajat voivat osallistua 4-pelien lisäksi kahteen peräkkäiseen 2-peliluokkaan. Vaihtoehdot: mini- ja miditennikseen, miditennikseen ja Stage1 luokkaan tai Stage1 luokkaan ja 2-peliin. Muilla kouluasteilla voi osallistua kaksin- ja nelinpeliin.

Ulkomailla koulua käyvien ja kotiopetuksessa olevien osanotosta päättää kilpailunjohtaja. Suomalaista koulua ulkomailla opiskelevat saavat ehdottomasti osallistua.

1.5 Pisteenlasku

Lukio/ammattioppilaitossarjoissa, yläasteen sarjassa sekä ala-asteen sarjoissa kaksinpelit pelataan paras kolmesta erästä noudattaen normaalia tenniksen pisteenlaskua. Kilpailunjohtajalla on mahdollisuus lyhentää pelejä ala-asteen stage 1 –luokassa välieriin asti, tällöin ottelut pelataan lyhennettyinä 2-2 tilanteesta, 3. erä tie-breakina 10 pisteeseen. Nelinpelissä käytetään No Ad –sääntöä ja kolmas erä pelataan ns. ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti.). Jatkosarjassa ottelut pelataan lyhennettyinä 2-2 tilanteesta, 3. erä tie-breakina 10 pisteeseen.

Mini- miditenniksessä kilpailunjärjestäjä ilmoittaa heti arvonnan jälkeen kilpailukutsussa pisteenlaskun.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu

Kilpailukutsu julkaistaan STL:n verkkosivuilla.

2.2 Ilmoittautuminen

Kilpailuun ilmoittaudutaan viimeistään 15.12. klo 23.59. Pelaajalla on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

2.3 Osanottomaksu

Osanottomaksu on kaksinpeliluokissa 55 €, minitenniksessä 25 €, miditenniksessä 35 €, nelinpelissä 30 €, minitenniksen nelinpelissä 15€ ja miditenniksen nelinpelissä 15€ pelaajaa kohden. Kaikki kilpailuun ilmoittautuneet pelaajat ovat velvollisia maksamaan osallistumismaksun. Jos pelaaja vetäytyy kilpailusta ja esittää lääkärintodistuksen vetäytymisen tueksi viimeistään 3 arkipäivää kilpailun päättymisen jälkeen, vapautuu hän maksuvelvollisuudesta.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta

Kaksinpeliin otetaan mukaan kaikki osallistumisoikeiden omaavat ajallaan ilmoittautuneet ja kilpailumaksun maksaneet pelaajat.

3.2 Varasijat

Pelaaja, joka ei ole ilmoittautunut kilpailuun ennen ilmoittautumisajan päättymistä voidaan ottaa varasijalle. Pelaajaa, jonka ranking oikeuttaisi paikkaan pääsarjassa tai sijoitukseen karsinnassa, ei voida ottaa varasijalle. Karsinnasta vapautuneet paikat täytetään varasijalla olevilla pelaajilla. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on aloitettu. Pääsarjasta vapautuneet paikat täytetään vain *lucky loser* -pelaajilla.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

Kaavioiden arvonta suoritetaan järjestävän seuran tiloissa viimeistään kaksi arkipäivää ilmoittautumisen päättymisen jälkeen. Arvontatilaisuuden tarkka aika ilmoitetaan Ässän kilpailukutsussa. Arvontatilaisuus on avoin kaikille ilmoittautuneille. Arvonnassa käytetään voimassa olevaa tasoluetteloa.

4.2 Pääsarja ja karsinta

Kaksinpeliluokissa pelaajat jaetaan pääsarjaan ja karsintaan. Mikäli jossain luokassa pelaajia on 16 tai vähemmän, pelataan ko. luokassa vain pääsarja. Nelinpeliluokissa pelataan vain pääsarja.

Mini- ja miditennisluokissa pelataan alkupelit lohkoissa ja jatkopelit kaaviossa.

4.2.1. Pääsarjan koko

4-16 pelaajaa -> 16 pelaajan pääsarja, ei karsintasarjaa
17-31 pelaajaa -> 8 pelaajan pääsarja, 4 pelaajaa suoraan pääsarjaan
32-63 pelaajaa -> 16 pelaajan pääsarja, 8 pelaajaa suoraan pääsarjaan
64- pelaajaa -> 32 pelaajan pääsarja, 16 pelaajaa suoraan pääsarjaan

4.2.2. Karsinta

Ne pelaajat, jotka eivät pääse suoraan pääsarjaan, pelaavat karsinnan.

4.2.3. Kilpailusta luopuneen pelaajan tilalle uusi pelaaja

Kaksinpeli (karsinta):
Karsintasarjoissa arvonnan jälkeen vapautuvat paikat täytetään kyseiseen luokkaan ilmoittautuneilla pelaajilla, jotka ovat varasijalla. Kun luopuneen pelaajan tilalle otetaan uusi pelaaja, se tulee tehdä ennen kuin yhtään ottelua on aloitettu, ja heidät tulee ottaa mukaan kaavioon varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja. Ei kuitenkaan pelaajaa joka olisi sijoitettu.

Kaksinpeli (pääsarja):
Pääsarjaan voidaan ottaa luopuneiden tilalle vain onnekas häviäjä -pelaajia. Jos tällöin paikkoja on enemmän kuin yksi, ne arvotaan. Myös sijoitetun pelaajan tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja.

Jos kaksinpelissä pelissä pelataan vain pääsarja, voidaan siihen ottaa mukaan pelaajia kaksinpelin karsintasäännön mukaan.

Nelinpeli:
Jos toinen pelaaja nelinpeliparista vetäytyy, on jäljelle jäävällä oikeus valita uusi pari, joka on joko varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uuden parin on edustettava samaa koulua. Uuden parin ottamisesta on ilmoitettava viimeistään 4 tuntia ennen ottelun merkattua ajankohtaa. Jos jäljelle jäänyt pelaaja ei ota uutta paria, kilpailunjohtaja voi ottaa täysin uuden parin luopuneen tilalle. Uuden parin on oltava varasijalla nelinpelissä tai mukana kaksinpelissä. Uusi pari otetaan varasijalistan järjestyksessä. Myös sijoitetun pelaajan/parin tilalle voidaan ottaa uusi pelaaja/pari.

Onnekas häviäjä (Lucky Loser - LL)

Onnekas häviäjä on pelaaja, joka on hävinnyt karsinnan viimeisellä kierroksella. Onnekkaiden häviäjien valinta tehdään kaksinpelissä ja nelinpelissä arpomalla. Mikäli onnekas häviäjä -paikkoja on enemmän kuin karsinnan viimeisen kierroksen häviäjiä, valitaan lisäonnekkaat häviäjät edellisen kierroksen häviäjistä.

Onnekkaan häviäjän on vahvistettava valmiutensa pelata pääsarjassa ilmoittautumalla erilliseen onnekas häviäjä -listaan ennen, kun karsijat arvotaan pääsarjaan. Lista on ylituomarilla, hänen edustajallaan tai ilmoitustaululla. Listaan pelaajan on merkittävä puhelinnumero, josta hänet tavoittaa kilpailun aikana.

Niiden onnekkaiden häviäjien, jotka arvotaan kaavioon samassa yhteydessä kuin karsintalohkojen voittajat, ei tarvitse enää erikseen ilmoittautua arvonnan jälkeen.

Ne onnekkaat häviäjät, joita ei arvota kaavioon, jäävät odottamaan vapautuvia paikkoja. Vapautuvista paikoista ilmoitetaan heti listalla järjestyksessä seuraavana olevalle pelaajalle ja pelaajan on tällöin

vahvistettava, että hän ottaa vastaan paikan. Kilpailunjohtaja ilmoittaa paikoista puhelimitse klo 8-20 välisenä aikana. Jos paikka vapautuu klo 20 jälkeen, siitä ilmoitetaan seuraavana aamuna klo 8 jälkeen. Jos pelaajaa ei tavoiteta puhelimitse, tarjotaan paikkaa seuraavana listalla olevalle.

Onnekkaan häviäjän on oltava valmis pelaamaan silloin, kun vapautuvan paikan ottelu on merkitty alkavaksi kuitenkin aikaisintaan 15 minuutin kuluessa tiedon saamisesta.

Onnekas häviäjä paikkoja voidaan täyttää, kunnes jokainen pelaaja kaaviossa on aloittanut ensimmäisen ottelunsa. Mahdollinen luovutusvoitto ensimmäisellä kierroksella lasketaan pelatuksi otteluksi.

4.3 Arvonta

Pääsarja ja karsinta pelataan cup-muotoisena kilpailuna, jossa käytetään sijoitusarvontaa. Pääsarjaan suoraan päässeet pelaajat arvotaan pääsarjakaavioon arvontatilaisuudessa. Karsinnasta tulleet pelaajat arvotaan pääsarjakaavion tyhjille paikoille karsintaotteluiden päätyttyä. Pääsarjassa vain sijoitettujen paikat ovat ennalta määrättyjä, eli pääsarjassa kaksi karsijaa voi kohdata toisensa ensimmäisellä kierroksella.

4.3.2 Kouluhajonta

Kaksinpelin karsinnassa ja nelinpelissä noudatetaan ns. kouluhajontaa eli saman koulun edustajia ei voi arpoa vastakkain ensimmäisellä kierroksella. Kouluhajontaa ei noudateta mini- tai miditenniksessä.

4.4. Sijoittaminen

4.4.1 Sijoitettujen määrä

4-16 pelaajaa -> pääsarja 4, karsinta -
17-31 pelaajaa -> pääsarja 4, karsinta 4
32-63 pelaajaa -> pääsarja 8, karsinta 8
64- pelaajaa -> pääsarja 8, karsinta 16

4.4.2 Sijoitettujen valinta

2-pelissä sijoitukset tehdään arvontapäivänä voimassa olevan STL:n tasoluettelon mukaan. Nelinpelissä pelaajien sijat lasketaan yhteen voimassa olevasta 4-pelin tasoluettelosta ja näin muodostuu parin yhteinen vertailuluku. Pienimmän vertailuluvun omaava pari sijoitetaan ensimmäiseksi, toiseksi pienimmän toiseksi ja niin edelleen aina viimeiseen sijoitettuun asti. Vertailulukujen ollessa kahden tai useamman parin kohdalla sama korkein pelaajan ranking ratkaisee sijoituksen.

4.5. Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan pelaajille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

4.6 Minitennis

Pelaajat jaetaan 3-6 pelaajan lohkoihin. Pelaajia ei sijoiteta. Jokainen lohko pelaa omalla kentällään ja kentän toiminnasta vastaa jokaisen kentän tuomari. Lohkojen kaksi parasta pelaavat lohkosarjojen päätteeksi vielä cup-kaavion ja näin saadaan kilpailun voittajat selville. Jos pelaajia on alle 4 loppukaaviossa, pelaajat sijoitetaan lohkokaavioon ja jokainen pelaa jokaista vastaan jatkokaaviossa.

Minitennis pelataan minitennis-kokoisella kentällä matalalla verkolla isolla soft-pallolla, ja soveltuvin osin tenniksen sääntöjä noudattaen. Käytössä on kaksi syöttöä ylä- tai alakautta. Alkulohkot ja jatkopelit pelataan lyhennettyinä. Kilpailunjärjestäjä ilmoittaa kilpailukutsussa heti arvonnan jälkeen pelitavan. Paremmuuden alkulohkoissa ratkaisee voitetut ottelut, keskinäinen ottelu, geimierotus ja kaikkien ollessa tasan arpa.

4.7. Miditennis

Pelaajat jaetaan 3-6 pelaajan lohkoihin. Pelaajia ei sijoiteta. Lohkojen kaksi parasta pelaavat lohkosarjojen päätteeksi vielä cup-kaavion ja näin saadaan kilpailun voittajat selville. Jos pelaajia on alle 4 loppukaaviossa, pelaajat sijoitetaan lohkokaavioon ja jokainen pelaa jokaista vastaan jatkokaaviossa.

Miditenniksessä pelataan stage 2-pallolla (oranssi pallo). Kentän koko: 18m pitkä ja kaksinpeleissä 7,5 m leveä, nelinpeleissä 8,23m leveä. Alue rajataan teipeillä. Käytössä on kaksi syöttöä ylä- tai alakautta. Alkulohkot ja jatkopelit pelataan lyhennettyinä. Kilpailunjärjestäjä ilmoittaa kilpailukutsussa heti arvonnan jälkeen pelitavan. Paremmuuden alkulohkoissa ratkaisee voitetut ottelut, keskinäinen ottelu, geimierotus ja kaikkien ollessa tasan arpa.

5. AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen julkaiseminen

Kaaviot ja otteluajat on nähtävillä osoitteessa www.tennisassa.fi kaksi päivää arvonnan jälkeen. Aikataulujen tarkka julkaisemisajankohta ilmoitetaan Ässän kilpailukutsussa.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset

Pelaajalla saa olla korkeintaan kolme kaksinpeliä/luokka ja kaksi nelinpeliä/luokka saman vuorokauden aikana. Ala-asteen luokissa viimeisten otteluiden tulee olla ajoitettuna alkavaksi viimeistään klo 20. Jos pelaajalle on ajoitettu päivän viimeinen ja seuraavan päivän ensimmäinen ottelu, tulee näiden otteluiden välissä olla vähintään 12 tuntia. Otteluita ei saa ajoittaa alkavaksi klo 22 jälkeen.

5.3. Otteluiden alkaminen

Ottelujärjestyksessä (kaaviossa) oleva alkamisaika on ohjeellinen. Pelaajan tulee olla valmis pelaamaan ottelunsa puoli tuntia ennen merkittyä alkamisaikaa. Ottelun alkaa kymmenen minuutin kuluessa siitä, kun ottelu kuulutetaan kentälle. Tämä sisältää viiden minuutin lämmittelyn. Mikäli toinen pelaaja ei ole valmis aloittamaan ottelua ko. aikana, tuomitaan hänet luovuttaneeksi. Kilpailun johtaja voi kuitenkin erittäin painavasta syystä (myöhästyminen johtuu ennalta arvaamattomasta pakottavasta syystä) antaa pelaajalle 30 minuuttia lisäaikaa ottelun aloittamiseksi.

5.4 Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti. Peliä jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko -> ei lämmittelyä
15-30 minuutin tauko -> 3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko -> 5 minuutin lämmittely

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Toimitsijat

Kilpailun johtajan sekä hänen sijaisensa tulee olla STL:n 2-tason kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt henkilö. Kilpailun aikana jokaisella pelipaikalla tulee olla riittävä määrä valvojia.

6.2 Tuomarit

Kaksinpelien finaaleissa tulee olla istuvat tuomarit. Kilpailunjohdon vastuulla on tuomarien järjestäminen.

7. PALKINNOT

Kunkin luokan kolmelle parhaalle pelaajalle jaetaan koulumestaruusmitalit ja esinepalkinnot. Sijoille 1-2 sijoittuneet pelaajat ovat velvollisia osallistumaan palkintojenjakoon.

Koulumestaruusmitalin saaminen edellyttää, että ko. pelaaja/pari on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

8. KOULUJEN VÄLINEN KILPAILU

Kilpailussa jaetaan koulukohtaisia pisteitä kouluasteittain seuraavanlaisesti: osallistuminen kaksinpelisarjaan 1 piste, osallistuminen nelinpelisarjaan 2 pistettä, ottelun voittaminen karsintasarjassa 1 piste, mini- ja miditennissarjassa jatkoon pääseminen 1 piste ja pää- sekä jatkosarjassa voitettu ottelu 2 pistettä. Eniten pisteitä keränneet koulut palkitaan kouluasteittain kiertopalkinnoilla. Tasapisteissä ratkaisee ko. koulun pelaajien saavuttamat ykköstilat, kakkostilat, jne.

9. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin sovelletaan tenniksen pelisääntöjä ja STL:n kilpailumääräyksiä.

10. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.8 ALUEMESTARUUSKILPAILUJEN SÄÄNNÖT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä
Kaksi tai useampi aluetta voi sopia, että niiden mestaruuskilpailut yhdistetään kyseisen alueen mestaruuskilpailuiksi. Jos alueelta ei löydy järjestävää seuraa, voi sen alueen aluemestaruus jäädä pelaamatta.

1.2 Järjestämisoikeus
Järjestäjänä voi toimia alueen tennisjaosto, jäsenseura tai useita jäsenseuroja yhdessä. Järjestämisoikeuden julistaa haettavaksi ja kilpailun myöntää kilpailupäällikkö. Eri luokkien järjestämisoikeudet voidaan myöntää yhdessä tai erikseen.

1.3 Luokat
Aluemestaruuskilpailuihin sisältyvistä luokista päättää alueen tennisjaosto. Jos alueella ei toimi tennisjaostoa, luokat päättää kilpailunjohtaja. Suomen mestaruuskilpailuihin kuuluvien luokkien (miesten ja naisten avoin luokka sekä nuorten ja senioreiden eri ikäluokat) lisäksi voidaan pelata eri tasoluokkien (B, C, D, E) sarjoissa.

Kilpailu kussakin luokassa järjestetään, mikäli vähintään neljä pelaajaa tai paria on ilmoittautunut.

1.4 Osallistumisoikeus
Mestaruuskilpailuihin saa – aiempana mainituin rajoituksin – ottaa osaa pelaaja, joka on maksanut kilpailulisenssin sekä edustaa alueen jäsenseuraa ja joka on Suomen kansalainen. Pelaajan edustusseura on se seura, joka pelaajan kohdalla mainitaan Ässässä. Maassamme vakinaisesti asuva muun maan kansalainen voi osallistua aluemestaruuskilpailuihin kolmen kuukauden oleskelun jälkeen. Pelaaja voi osallistua vain yhden alueen mestaruuskilpailuihin saman pelikauden aikana. Mikäli pelaajan alueella ei järjestetä aluemestaruuskilpailuja, ei pelaaja voi osallistua toisen alueen kilpailuihin.

Eri luokkia koskevat ikä- ja tasorajat määräytyvät Suomen mestaruuskilpailujen ja STL:n kilpailumääräysten mukaan. Pelaajan on vaadittaessa esitettävä luotettava selvitys iästään. Pelaaja ei saa osallistua useampaan kuin kolmeen yhtä aikaa pelattavaan luokkaan.

1.5 Pisteenlasku
Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä. Nelinpelit pelataan no-ad - ja ottelutie-breakmenetelmällä.

Kilpailunjärjestäjän tulee etukäteen informoida kilpailukutsussa, jos jossakin luokassa pelataan em. säännöstä poiketen, esim. osanottajien vähyyden takia pelataan luokka lohkoissa. Poikkeavasta pelitavasta tulee kuitenkin ehdottomasti ilmoittaa Ässässä julkaistavassa kilpailukutsussa.

2. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu
Kilpailukutsu on julkaistava STL:n Ässässä vähintään kolme viikkoa ennen ilmoitusajan päättymistä. Ilmoittautumisajan tulee päättyä vähintään viisi päivää ennen luokkien ensimmäistä pelipäivää.

2.2 Ilmoittautuminen
Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

2.3 Osanottomaksu
Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

3. OSALLISTUJAT

3.1 Osallistujien valinta
Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

3.2 Varasijat
Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

5. AIKATAULUT

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

7. MESTARUUS JA PALKINNOT

Luokan voittaja julistetaan alueen mestariksi. Edellytyksenä on, että voittaja on pelaamalla voittanut vähintään yhden ottelun.

Palkintoja ja mitaleja jaetaan kussakin luokassa seuraavasti:

Mikäli osanottajia on kaikkiaan:

korkeintaan kahdeksan (8)	I ja II palkinto	kulta- ja hopeamitalit
yhdeksän (9) ja enemmän	I, II ja kaksi III palkintoa	kulta-, hopea- ja pronssimitalit

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

5.9 STL LOHKOKILPAILU

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Kyseessä on virallinen kilpailu, jossa pelaajat jaetaan tasoluettelon perusteella lohkoihin (pyrkimyksenä 4-5 pelaajaa). Vuoden aikana pelataan useampi jakso, jotka sisältävät 1-2 kierrosta. Mukana voi olla yhden tai kaikki jaksot. Pelaajat sopivat itse otteluajat jakson sisältä ja pelipaikat. Pelata voi siis hyvin vapaasti omat aikataulut ja kenttien varaustilanteet huomioiden.

Kilpailuun osallistuakseen täytyy kalenterivuoden aikana olla täyttänyt/täyttää vähintään 15 vuotta.

Otteluita voidaan pelata seuraavilla alueilla: Helsinki, Espoo, Vantaa, Kauniainen, Hyvinkää, Järvenpää, Kerava, Kirkkonummi, Nurmijärvi, Sipoo, Tuusula, Vihti, Mäntsälä, Pornainen. Kilpailuun ilmoittautuvalla tulee olla valmius pelata koko alueella. Yhteisymmärryksessä ottelut voidaan pelata myös määritellyn alueen ulkopuolella.

Kilpailusta kertyy sekä tasopisteitä että Yearly Race -pisteitä.

1.2 Järjestämisoikeus ja kilpailunjohtaja

Järjestäjänä toimii Tennisliitto.
Kilpailua koskevissa kysymyksissä yhteydenotot stllohkokilpailu@tennis.fi

1.3 Luokat

Kilpailuun sisältyvistä luokista päättää Tennisliitto. Vuonna 2026 kilpailussa pelataan naisten ja miesten 2-pelit luokissa B/C sekä D/E.

Luokka järjestetään, mikäli vähintään neljä pelaajaa on ilmoittautunut.

2. OSALLISTUMISOIKEUS

Kilpailuun voi ottaa osaa pelaaja, joka on maksanut kilpailulisenssin sekä edustaa Suomen Tennisliiton alaista jäsenseuraa.

Tasorajat määräytyvät jakson alussa voimassa olevan tasoluettelon mukaan. Mikäli pelaaja ilmoittautuu mukaan kesken jakson kierrosten välissä, noudatetaan voimassa olevaa tasoluetteloa. Kilpailuun osallistuakseen täytyy kalenterivuoden aikana olla täyttänyt/täyttää vähintään 15 vuotta.

3. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN JA MAKSUT

3.1 Ilmoittautuminen

Kilpailuun ilmoittaudutaan Ässän kautta omaan luokkaan pelaajan tason mukaan – luokka B/C (mukaan B- C-luokan pelaajat), D/E (mukaan D- ja E-luokan pelaajat).

Vuoden aikana uutena mukaan tulevat muodostavat oman lohkon, ja lohkon perustaminen vaatii vähintään neljää uutta pelaajaa luokka. Kilpailunjärjestäjällä on myös oikeus mahdollisuuksien mukaan asettaa uusia pelaajia jo olemassa oleviin lohkoihin uuden kierroksen käynnistyessä.

3.2 Osanottomaksu

Kilpailumaksu on 50e/jakso, ja se maksetaan ilmoittautumisen yhteydessä. Kesäjakson kilpailumaksu on 30e.

3.3 Muut kustannukset

Pelaajat jakavat otteluiden kenttäkustannukset puoliksi. “Kotipelaaja” tuo ja maksaa pallot otteluihin.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

Tennisliitto asettaa ilmoittautumisajan päätyttyä pelaajat tasoluettelon perusteella luokkiin ja lohkoihin.

5. OTTELUAIKOJEN SOPIMINEN

Alueen sisällä kaikki tenniskentät ovat saatavuuden mukaan käytettävissä otteluita varten. Suosituksena on, että ottelut pelataan ulkokaudella ulkona, mutta sisäkentät ovat myös käytettävissä, mikäli se sopii molemmille. Sateen/huonon sään sattuessa ottelut siirretään sisälle, mikäli mahdollisuus siihen on.

Kaikki ottelut tulee saada pelattua lohkon peliajan aikana. Ottelut sovitaan ensisijaisesti tekstiviestillä Ässän yhteystietojen kautta.

Otteluparesta ”kotipelaajasta” julkaistaan erillinen lista. Siinä ensimmäiseksi merkitty pelaaja on ”kotipelaaja”. Kotipelaaja tuo ja maksaa otteluun pallot. Otteluajat tulisi sopia heti kaavioiden julkaisemisen jälkeen. Peliaika ja pelipaikka pyritään sopimaan yhteisymmärryksessä. Mikäli yhteisymmärrykseen ei päästä pelipaikasta, on kotipelaajalla viimeinen sana sen suhteen. Ottelut tulee sopia yhteistyössä molempien pelaajien kesken. Kotipelaaja on velvollinen ehdottamaan vähintään kolmea ottelupäivää vastustajalla kahden viikon sisään jakson alkamisesta. Mikäli ehdotetut ajankohdat eivät sovi vastustajalle, eikä vieraspelaaja ole osoittanut aktiivisuutta ottelunsopimisen suhteen, kotipelaaja voi olla yhteydessä kilpailunjärjestäjään, joka määrää ottelulle ajankohdan. Jos kotipelaaja ei ole ehdottanut ottelupäiviä vastustajalle kahden viikon sisään jakson alkamisesta, voi vastustaja olla yhteydessä kilpailunjärjestäjään, joka määrää ottelulle ajankohdan.

Ehdotettu otteluajankohta katsotaan sopivaksi, mikäli otteluun on vähintään viikko aikaa ja ajankohta on kohtuullinen. Kohtuulliseksi ajankohdaksi luetaan viikonloput (pe klo 16.30 alkaen) sekä ulkokaudella arki-illat (klo 16.30 alkaen).

Tavoitteena on, että kaikki sarjatennisottelut saadaan pelattua kauden aikana. Otteluiden pelaaminen edellyttää molempien pelaajien aktiivisuutta ja valmiutta pelata otteluita läpi kauden. Kotipelaajan lisäksi vastustajaa suositellaan ehdottamaan hänelle sopivia peliaikoja.

6. PALLOT

B/C ja D/E luokassa tulee olla hyväkuntoiset pallot. “Kotipelaaja” tuo ja maksaa pallot otteluihin.

7. PELITAPA JA PISTEENLASKU

B/C- ja D/E -luokissa pelataan tunnin aikapeli. Ottelu alkaa 5 minuutin pallottelulla. Pallottelua seuraa 55 minuutin aikapeli, jossa pelataan yhtä pitkää erää. No add sääntö käytössä. No add tilanteessa vastaanottaja valitsee ruudun. Käytössä on muuten normaalit tenniksen säännöt.
Ottelu ei voi päättyä tasapeliin. Kellon soidessa ottelu loppuu siihen, mikäli:
a) jompikumpi pelaajista johtaa erää (esim. 5-4)
b) pelit ovat tasan ja toinen pelaajista johtaa keskeneräistä peliä. Voittaja on peliä johtanut pelaaja (esim. 30-0). Keskeneräistä peliä johtaneelle pelaajalle merkitään tästä lopputulokseen peli (esim tilanne 5-5 30-0, merkitään 6-5)
c) Tilanteen ollessa tasan (pelit ja pisteet), pelataan ratkaiseva piste (merkintä tulokseksi kuten edellisessä kohdassa).

Voitetusta ottelusta pelaaja saa 3 pistettä, häviöstä 1 pisteen ja pelaamaton ottelu on 0 pistettä. WO:sta tulee normaalisti pisteet lohkon paremmuuden määrittelyyn luovutuksen saaneelle. WO edellyttää sovitulle peliajalle tehtävää luovutusilmoitusta esimerkiksi sairastumisen vuoksi. Mikäli ottelulle ei ole sovittu ja kirjattu

peliaikaa, on se pelaamaton ottelu. Mikäli pelaajalla on pelaamaton ottelu (ei tarkoita wo), ei pelaaja voi nousta seuraavassa vaiheessa lohkoa ylemmäksi.

Lohkosijoitusten perusteella tapahtuu nousuja ja laskuja ensimmäisen kierroksen jälkeen. Nousujen ja laskujen määrä on riippuvainen lohkojen ja pelaajien määrästä.

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Sääntöihin voidaan antaa täsmennyksiä myös kilpailun aikana.

5.10 STL HAASTEOTTELUT

1. KILPAILU

1.1 Yleistä
Kyseessä on harrastekilpailemisen muoto. Pelaajilla on 1.1.2025 alkaen mahdollisuus syöttää TennisÄssään haasteotteluiden tuloksia. Pelaajat sopivat itse otteluajat ja pelipaikat. Pelata voi siis hyvin vapaasti omat aikataulut ja kenttien varaustilanteet huomioiden.

Tuloksia TennisÄssään voivat syöttää pelaajat, jotka ovat Tennisliiton alaisen jäsenseuran jäseniä (=varsinainen edustusseura) ja joilla on harrastelisenssi.

Kilpailusta kertyy tasopisteitä, kun molemmat pelaajat ovat korkeintaan D-luokassa ja 15-vuotiaita tai vanhempia. Keskiarvoon ja tasoon huomioidaan kaksi parasta haasteottelutulosta.

1.2 Kilpailun järjestäjä
Järjestäjänä toimii Tennisliitto.

2. OSALLISTUMISOIKEUS

Kilpailuun voi ottaa osaa pelaaja, jolla on harrastelisenssi, ja joka edustaa Suomen Tennisliiton alaista jäsenseuraa.

Tasorajat määräytyvät voimassa olevan tasoluettelon mukaan (huomiointi tasopisteisiin). Kilpailuun osallistuakseen täytyy kalenterivuoden aikana olla täyttänyt/täyttää vähintään 15 vuotta.

3. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN JA MAKSUT

3.1 Ilmoittautuminen
Kaikkien haasteotteluita pelaavien täytyy ilmoittautua TennisÄssän kautta.

3.2 Osanottomaksu
Ilmainen.

3.3 Muut kustannukset
Pelaajat jakavat otteluiden kenttäkustannukset ja pallokulut puoliksi tai sopivat keskenään muusta järjestelystä.

4. OTTELUAIKOJEN SOPIMINEN
Haasteottelun pelaamisesta tulee sopia ennen ottelun pelaamista. Ottelun aika ja pelipaikka voidaan sopia molempien pelaajien kesken.

5. PALLOT
Käytetyt pallot hyväksytään. Pelaajat sopivat keskenään.

6. PELITAPA JA PISTEENLASKU
Kaksi vaihtoehtoa, joko tunnin aikapeli tai paras kolmesta erästä (mahdollinen kolmas erä match tiebreak).

A. Tunnin aikapeli: Ottelu alkaa 5 minuutin pallottelulla. Pallottelua seuraa 55 minuutin aikapeli, jossa pelataan yhtä pitkää erää. No add sääntö käynnissä. No add tilanteessa vastaanottaja valitsee ruudun. Käytössä on muuten normaalit tenniksen säännöt.

Ottelu ei voi päättyä tasapeliin. Kellon soidessa ottelu loppuu siihen, mikäli:
a) jompikumpi pelaajista johtaa erää (esim. 5-4)
b) pelit ovat tasan ja toinen pelaajista johtaa keskenräistä peliä. Voittaja on peliä johtanut pelaaja (esim. 30-0). Keskeneräistä peliä johtaneelle pelaajalle merkitään tästä lopputulokseen peli (esim tilanne 5-5 30-0, merkitään 6-5)
c) Tilanteen ollessa tasan (pelit ja pisteet), pelataan ratkaiseva piste (merkintä tulokseksi kuten edellisessä kohdassa).

tai

B. Paras kolmesta erästä, ottelu ratkaistaan kahdella voitetulla erällä, tilanteessa 6-6 pelataan tie-break. Mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutiebreakina 10 pisteeseen.

7. MUUT MÄÄRÄYKSET

Muilta osin noudatetaan STL:n kilpailumääräyksiä.

8. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Sääntöihin voidaan antaa täsmennyksiä myös kilpailun aikana.

5.11 LUOKKAMESTARUUSSARJA

1. KILPAILU

1.1 Yleistä

Sarjan tavoitteena on tuoda kiinnostava peliformaatti uusille harrastajille (alimmat luokat), mutta ennen kaikkea tavoitteena on lisätä pelaajien kilpailu- ja ottelumääriä. Lisäksi tavoitteena on tuoda nelinpeli ja sekanelinpeli merkittävämpään rooliin kilpailumuotona.

1.2 Otteluohjelma ja sarjan pelaaminen

Seuroille annetaan haettavaksi kalenterivuoden aikana 5 osakilpailua/luokka.

1.3 Luokat

Luokkamestaruussarja järjestetään seuraavissa luokissa:

Miehet: B, C, D, E

Naiset: B, C, D, E

Kaikissa luokissa pelataan 2-peli, 4-peli ja sekanelinpeli (sekanelinpeli aina muotoa M/NB). Yhdessä osakilpailussa saa osallistua korkeintaan kahteen luokkaan, joista vain yksi on 2-peli.

1.4 Kilpailuajankohdat

Kilpailupäällikkö määrittelee kilpailuiden ajankohdat.

Kaikki luokat pyritään pelaamaan saman viikonlopun aikana.

1.5 Järjestämisoikeus

Järjestäjänä voi toimia Tennisliiton jäsenseura tai useita jäsenseuroja yhdessä. Järjestämisoikeuden julistaa haettavaksi ja kilpailun myöntää Tennisliiton kilpailupäällikkö.

1.6 Kilpailujen haku ja myöntäminen

Kilpailut haetaan Tennisliiton määrittämänä aikana. Kilpailut myönnetään ennen kansallista kisahakua.

Kilpailut annetaan hakuun ”minimiluokkapareina” seuraavasti:

- NE, ME
- ND, MD,
- NC, MC
- NB, MB

Kaikissa luokissa pelataan 2-peli, 4-peli ja sekanelinpeli.

Minimissään kilpailunjärjestäjällä tulee olla 4 kenttää käytössä kilpailun aikana/minimiluokkapari.

Samanaikaisesti voi hakea järjestettäväksi useampaa luokkaa, mikäli kenttämäärä sen sallii.

1.7 Osallistumisoikeus

Sarjaan saa ottaa osaa pelaaja, joka on maksanut kilpailulisenssin sekä edustaa Tennisliiton alaista jäsenseuraa. Pelaaja saa osallistua yhdessä osakilpailussa korkeintaan kahteen luokkaan.

Eri luokkia koskevat tasorajat määräytyvät STL:n kilpailumääräysten mukaan.

1.8 Pisteenlasku

Luokat MB, NB, MC, NC, MD, ND: Kaikki kaksinpeliottelut ratkaistaan kahdella voitetulla erällä, mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutie-breakmenetelmällä. Nelinpelit pelataan no-ad - ja ottelutie-breakmenetelmällä.

Luokat ME, NE: Ottelut (2-peli, 4-peli, sekanelinpeli) pelataan lyhennettyinä – paras kolmesta fast4 erästä. Kaikille 2-pelissä ja 4-pelissä ensimmäisen kierroksen hävinneille taataan yksi ottelu jatkosarjassa. Kilpailun järjestäjä voi myös peluuttaa jatkosarjan loppuun.

Kilpailunjärjestäjän tulee etukäteen informoida kilpailukutsussa, jos jossakin luokassa pelataan em. säännöstä poiketen, esim. osanottajien vähyyden takia pelataan luokka lohkoissa. Poikkeavasta pelitavasta tulee kuitenkin ehdottomasti ilmoittaa Ässässä julkaistavassa kilpailukutsussa.

2. SARJASTA KERTYVÄT PISTEET

Luokkamestaruussarjan osakilpailut kuuluvat tasoluokkien (B, C, D ja E) luokkapistelaskentaan.

3. OSAKILPAILUIDEN JÄRJESTÄMINEN

3.1 Kutsu

Kilpailukutsu on julkaistava STL:n Ässässä vähintään kolme viikkoa ennen ilmoitusajan päättymistä. Ilmoittautumisajan tulee päättyä kilpailua edeltävällä viikolla torstaina.

3.2 Ilmoittautuminen

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

3.3 Osanottomaksu

- 2-peli: korkeintaan 55e
- 4-peli ja sekanelinpeli: 27,50e/pelaaja

3.4 Kaavion koko

- Miehet 2-peli: Kaavio 32 pelaajaa, SM-kilpailuissa ei rajoitettu määrää
- Naiset 2-peli: Kaavio 24 pelaajaa, SM-kilpailuissa ei rajoitettu määrää
- 4-pelit ja sekanelinpelin: Kaavio 16 paria, SM-kilpailuissa ei rajoitettu määrää

Pelaajat otetaan mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä ja siten, että ensin ko luokan pelaajat, ja mikäli paikkoja jää jäljelle, voidaan mukaan ottaa alempien tasoluokkien pelaajia. Kts. kohta yleisistä määräyksistä.

4. KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

5. AIKATAULUT

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

6. ORGANISAATIOVAATIMUKSET

Yleisten kilpailumääräysten mukaan.

7. MESTARUUS JA PALKINNOT

Osakilpailuissa kolmelle parhaalle jaetaan vähintään mitalit. Kilpailunjärjestäjä tilaa mitalit Tennisliiton ohjeen mukaan ja vastaa kuluista. Lisäksi voi jakaa muita palkintoja. Kilpailuiden myöntämisessä käytetyillä luokkapareilla (esim. NB, MB) on aina oltava samanarvoiset palkinnot.

Lisäksi palkitaan jokaisen tasoluokan luokkapistelaskennan parhaat kauden lopuksi.

8. MUUT MÄÄRÄYKSET

Naiset eivät saa osallistua miesten luokkiin.

9. SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen muuttamisesta päättää STL:n hallitus.

6 JOUKKUEMUOTOISET KILPAILUT

6.1 TENNISLIIGA

1. SÄÄNTÖJEN TARKOITUS

Näiden sääntöjen tarkoituksena on määrittää, miten sarjatenniksen korkeimmalla sarjatasolla eli Tennisliigassa pelataan. Kaikki Tennisliigaan ilmoittautuvat seurat sitoutuvat noudattamaan näitä sääntöjä. Mikäli seura ei noudata Tennisliigan sääntöjä, voidaan se sulkea pois Tennisliigasta.

2. TENNISLIIGAN JÄRJESTELMÄ

2.1 Miesten Tennisliiga

Miesten Tennisliigassa on mukana kymmenen joukkuetta. Joukkueet pelaavat yksinkertaisen sarjan kaikki kaikkia vastaan. Kuusi parasta joukkuetta pääsee pudotuspeleihin, jossa kaksi parhaiten menestynyttä joukkuetta sijoitetaan suoraan välieriin. Jokaiselle joukkueelle tulee yhdeksän runkosarjan ottelua. Edellisen kauden viisi parhaiten sijoittunutta joukkuetta saa viisi kotiottelua, muut neljä. Keskitetty Tennisliigaviikonloppu vie jokaiselta joukkueelta yhden kotiottelun ja yhden vierasottelun. Sijoilla 3-6 olevat joukkueet pelaavat karsintaottelun semifinaalipaikasta. Runkosarjassa kolmanneksi sijoittunut kohtaa kuudenneksi sijoittuneen joukkueen ja sijoilla neljä ja viisi olevat joukkueet pelaavat vastakkain. Semifinaaleissa runkosarjan parhaiten menestynyt joukkue saa valita vastustajansa karsintaotteluiden voittajista. Pudotuspeleissä kaikki ottelut pelataan paremmin runkosarjassa menestyneen joukkueen kotikentällä. Myös pronssiottelu pelataan.

Runkosarjan viimeinen joukkue putoaa suoraan 1-divisioonaan ja toiseksi viimeinen joukkue joutuu putoamiskarsintaan, jossa pelataan seuraavan sisäkauden sarjapaikoista.

2.2 Naisten Tennisliiga

Naisten Tennisliigassa on mukana kahdeksan joukkuetta. Joukkueet pelaavat yksinkertaisen sarjan kaikki kaikkia vastaan. Neljä parasta joukkuetta pääsee pudotuspeleihin. Jokaiselle joukkueelle tulee seitsemän runkosarjan ottelua. Edellisen kauden neljä parhaiten sijoittunutta joukkuetta saa neljä kotiottelua, muut kolme. Keskitetty Tennisliigaviikonloppu vie jokaiselta joukkueelta yhden kotiottelun ja yhden vierasottelun. Välierissä runkosarjan voittaja saa valita vastustajakseen runkosarjan kolmanneksi tai neljänneksi sijoittuneen. Pudotuspeleissä kaikki ottelut pelataan paremmin runkosarjassa menestyneen joukkueen kotikentällä. Myös pronssiottelu pelataan.

2.3 Pisteenlasku

Tennisliigassa noudatetaan normaalia tenniksen pisteenlaskua kuitenkin siten, että sekä kaksin- että nelinpelissä mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutiebreakina 10 pisteeseen. Sarjataulukkoon joukkue saa yhden pisteen jokaisesta voittamastaan ottelusta. Saavutetut pisteet ratkaisevat sarjan sijoitukset. Mikäli kaksi joukkuetta on tasapisteissä, ratkaisee ko joukkueiden paremmuuden joukkueiden keskinäinen ottelu. Mikäli ottelu on päättynyt 2-2, on ratkaisevana voitettujen ja hävittyjen erien erotus. Jos tämäkin on tasan, on voitettujen ja hävittyjen pelien erotus määräävä. Jos vielä pelierotuskin on tasan, tarkastellaan erien erotusta ja sen jälkeen tarvittaessa pelien erotusta koko lohkon sisällä. Jos useampi kuin kaksi joukkuetta on samassa pistemäärässä, tarkastellaan vain näiden joukkueiden keskinäisiä otteluita ja sieltä määräävänä on parempi erien erotus ja sen jälkeen parempi pelien erotus. Jos vielä pelierotuskin on tasan, pelataan uusintaottelut puolueettomalla kentällä. Kun ottelun kolmas erä pelataan tiebrakena 10-pisteeseen, kolmannen erän tulos lasketaan siten, että voittanut osapuoli saa sarjataulukkoon erät 1-0 ja pelit 1-0.

3. JOUKKUEEN KOKOONPANO

Tennisliigassa saavat pelata Suomen kansalaiset sekä Suomessa pysyvästi asuvat henkilöt. Pysyvästi Suomessa asuvaksi katsotaan henkilö, joka löytyy väestörekisteristä. Väestörekisterimerkintä hakemukset tulee olla vireillä 31.8. mennessä. Pelaajan nimi tulee löytyä väestörekisteristä ennen joukkueen ensimmäistä ottelua. Todistusvelvollisuus asiasta on joukkueilla.

Lisäksi joukkueessa saa kauden aikana pelata yhteensä neljä eri ulkomaalaista pelaajaa ja ottelua kohden kokoonpanossa saa olla yksi ulkomaalainen pelaaja/2-peli ja yksi ulkomaalainen pelaaja/4-peli tai 1 ulkomaalaispari/4-peli (yhdessä sarjaottelussa voi siis pelata korkeintaan kolme eri ulkomaalaista).

Kaikilla Tennisliigassa pelaavilla pelaajilla tulee olla voimassa oleva kilpailulisenssi. Suomen kansalaisten sekä Suomessa pysyvästi asuvien pelaajien tulee edustaa sitä seuraa, jossa hän pelaa (pysyvä tai yhden kauden seuraedustus).

Mikäli seuralla on joukkue Tennisliigassa tai Tennisliiga Cupissa, saa seuran kolme (3) parasta suomalaista pelaajaa pelata vain seuran kyseisessä joukkueessa, muut voivat pelata useammassa joukkueessa (seuralla/joukkueella on velvollisuus tarkistaa ylimmälle tasolle lukittuvat suomalaiset pelaajat kauden alkaessa voimassa olevasta tasoluettelosta). Seura voi painavasta syystä anoa myös muiden kuin tasoluettelossa parhaiden pelaajien nimeämisen. Tennisliigaan ja 1-divisioonaan ilmoitetut ulkomaalaiset pelaajat saavat pelata vain ko joukkueessa.

Joukkueet nimeävät joukkueet sekä kaikki joukkueessa pelaavat ulkomaalaiset pelaajat 1.9. mennessä. Mikäli joukkueeseen on nimetty 1.9. mennessä vähemmän kuin neljä ulkomaalaista, voidaan joukkueeseen täydentää ulkomaalaisia 100 euron käsittelymaksua vastaan/pelaaja 7.10.2026 klo 11 asti. Edustuskelpoisia suomalaisia pelaajia voidaan lisätä joukkueeseen, milloin vain kauden aikana. Sarjasiirtoja on mahdollista tehdä Tennisliigaan ja 1-divisioonaan runkosarjan päättymiseen saakka suomalaisten pelaajien osalta seuraavasti:
- Pelaajan ollessa max. C-luokassa, voi sarjasiirron tehdä mikäli saa nykyiseltä seuralta hyväksynnän ja pelaaja ei ole pelannut kauden aikana vielä missään sarjatennisjoukkueessa.
- Pelaajan ollessa B- tai A-luokassa, voi sarjasiirron tehdä 100 euron käsittelymaksulla, mikäli saa nykyiseltä seuralta hyväksynnän ja pelaaja ei ole pelannut kauden aikana vielä missään sarjatennisjoukkueessa.

Tasolautakunta määrittää ennen kauden alkua kunkin ulkomaalaisen pelaajan pelijärjestyksen joukkueessa.

Tennisliigan otteluissa kullakin kentällä saa istua yksi kapteeni molemmista joukkueista. Kapteeneita ei nimetä etukäteen.

Playoff vaiheessa molemmat nelinpeliparit on nimettävä heti kaksinpelien jälkeen. Parien pelijärjestys määräytyy siten, että parin pelaajien sijaluvut lasketaan yhteen voimassa olevasta 4-pelin tasoluettelosta ja pienemmän vertailuluvun omaava pari pelaa ykkösparina ja suuremman omaava kakkosparina.

Kapteenilla on velvollisuus ilmoittaa 2-pelin pelaajat ja 4-peliparit oikeassa paremmuusjärjestyksessä.

4. OLOSUHTEET

Seurojen tulee hyväksyttää liitolla viralliset pelipaikat. Tarvittaessa Tennisliiton edustaja tarkistaa pelipaikan. Pelipaikkojen tulee täyttää seuraavat kriteerit:

- Käytössä olevien kenttien tulee olla pinnoitteeltaan samanlaisia ja niiden tulee sijaita lähekkäin (näköyhteys kenttien välillä). Tennisliitto voi anomuksen perusteella antaa luvan poiketa tästä määräyksestä. Anomus on tehtävä kirjallisesti viimeistään 10 arkipäivää ennen ko. ottelua.

- Vähimmäislämpötila keskellä verkon kohdalla hallissa/kuplassa on oltava yli +15 astetta.
- Pelipaikalla tulee olla katsomotilat 50 hengelle (seisoma- ja/tai istumakatsomo), ja katsomoiden tulee sijaita kentän varoalueiden ulkopuolella. Otteluita on pystyttävä seuraamaan häiritsemättä pelaajia.

Tennisliigan otteluiden kulut jaetaan seuraavasti:

kuluerä	**runkosarja**	**playoff**
kenttäkulut	kotijoukkue	Tennisliitto (finaalitapahtuma), muut playoff ottelut kotijoukkue
pallokulut	STL	STL
tuomarit	kotijoukkue	Tennisliitto (finaalitapahtuma), playoff vaihe
muut mahdolliset kulut	kotijoukkue	Tennisliitto (finaalitapahtuma), muut playoff ottelut kotijoukkue

4.1 Markkinointi- ja Mediaoikeudet

Tennisliitto omistaa kaikki Tennisliigan markkinointioikeudet ja päättää, mitä mainoksia kenttäalueella saa olla. Kenttäalueeksi katsotaan pelialue, varoalueet, vaihtopenkit, tuomarituoli sekä kentän reunat kolmen metrin korkeudelle saakka. Seura vastaa siitä, että kenttäalue on vapaa muista mainoksista ja että Tennisliiton määrittämät Tennisliigan mainokset ovat esillä annettujen ohjeiden mukaisesti. Tennisliitto omistaa kaikki Tennisliigan mediaoikeudet. Ottelutapahtuman järjestävä kotijoukkue sitoutuu myötävaikuttamaan televisioinnin ja tapahtuman muun sähköisen välittämisen järjestämiseen kuitenkin siten, että Tennisliitto vastaa televisioinnista ja tapahtuman muusta sähköisestä välittämisestä aiheutuvista kuluista. Tennisliigan ottelutapahtumiin liittyvät velvollisuudet on määritelty erillisessä markkinointimääräyksessä.

4.2 Katsojien käyttäytyminen

Tennisliigaotteluiden aikana kukin joukkue on vastuussa katsojistaan, pelaajia ei saa häiritä tai peliä keskeyttää.
Jos katsojat käyttäytyvät sellaisella puolueellisella tavalla, että pelaajia häiritään epäurheilijamaisesti tai pelaajia provosoidaan, päätuomari rankaisee joukkueen pelaajaa seuraavasti:

Mikäli ongelmia ilmenee, ottaa tuomari ensin yhteyden tapahtuman valvojaan (tapahtumavastaavaan) ja pyytää puuttumaan asiaan.

Mikäli ongelma jatkuu edelleen:

Ensimmäinen rikkomus – huomautus ja pyydetään kapteenia puuttumaan asiaan Toinen rikkomus – varoitus Kolmas rikkomus – pisterangaistus Neljäs ja sitä seuraava rikkomus – pelin menetys

5. TOIMITSIJAT

Kaikissa Tennisliigassa pelattavissa kaksin- ja nelinpeleissä tulee olla istuva tuomari (päätuomari).

Istuvana tuomarina ei voi toimia:
- Tennisliigassa pelaava pelaaja.
- Ottelussa pelaavan pelaajan lähisukulainen (isä, äiti, sisarus, puoliso/avopuoliso).
- Ottelussa pelaavan pelaajan henkilökohtainen valmentaja.

Poikkeus: kaudella 2025-2026 pilotoidaan mallia, jossa kotijoukkueen on mahdollista runkosarjassa korvata päätuomari otteluvalvojalla, mikäli kentällä on käytössä Zenniz-laite.

- 1 otteluvalvoja /max 4 kenttää
- Kenttien tulee sijaita siten, että yksi henkilö pystyy niitä hyvällä näköyhteydellä valvomaan. Mikäli kentät sijaitsevat esimerkiksi eri hallinosissa, tulee olla useampi otteluvalvoja.
- Tällöin pelaajien ylläpidettävä tilannetta puoltenvaihtojen yhteydessä (tapahtumavastaava varmistaa toimintatavan pelaajien kanssa)
- Otteluvalvojana voi toimia 2-tason kilpailunjohtaja, ITF White badge tai korkeampitasoinen päätuomari tai referee sekä Tennisliiton tuomarikouluttaja. Ko henkilöllä ei voi tällöin olla muita tehtäviä ottelutapahtumassa.
- Otteluvalvojan tulee puuttua aktiivisesti tarpeen mukaan mm käytösongelmiin kentällä pisterangaistusasteikkoa käyttäen. Mikäli toiminnassa havaitaan puutteita, voidaan ko seuralta evätä oikeus käyttää otteluvalvojaa päätuomareiden sijaan.

Kotiottelua järjestävällä seuralla / otteluvalvojalla on vastuu osata käyttää Zenniz-laitetta ja varmistaa sen toimivuus ennen otteluita.

Kussakin ottelussa tuomitsevista tuomareista yksi nimetään päätuomariksi, joka vastaa koko ottelun pelaamiseen liittyvistä sääntötulkinnoista ja tekee raportin ottelusta. Istuvien tuomareiden järjestäminen on kotijoukkueen vastuulla.

Pallohenkilöitä suositellaan käytettäväksi sekä runkosarjassa että playoff-otteluissa.

Kotijoukkueiden tulee ilmoittaa/hyväksyttää päätuomarit samalla kun ilmoitetaan pelaajaryhmä otteluun. Mikäli ottelussa ei ole tuomaria, seuraa siitä kotijoukkueelle 150 euron sakko. Mikäli joukkue ei ilmoita etukäteen (annettujen ohjeiden mukaisesti) tuomareita ottelutapahtumaan, seuraa siitä ensimmäisen kerran jälkeen 150 euron sakko.

5.1 Tapahtumavastaava

Seuran on nimettävä jokaiseen kotiotteluunsa tapahtumavastaava, jonka tehtävänä on:

- Tehtävät ennen ottelupäivää:
  - Tehdä pelaajaesittelyt.
  - Huolehtia ennakkomarkkinoinnista.
  - Huolehtia, että joukkueen asut ovat määräysten mukaiset.
  - Organisoida toimitsijat.
  - Varata kentät ja huolehtia, että palloja on riittävästi.
  - Tulostaa ottelukohtainen käsiohjelma ja huolehtia, että sitä jaetaan pelipaikalla.
- Tehtävät ottelupäivänä
  - Olla paikalla koko ottelun ajan.
  - Vastata, että kenttäalue on määräysten mukainen (mainokset)
  - Vastata tulospalvelusta (tennisliiga.fi ja Ässä).
  - Huolehtia tuomaripalkkioiden maksamisesta.
  - Laittaa TEHO Sport tuotteet esille kentille.
  - Vastata kaikilta muilta osin siitä, että ottelutapahtumassa noudatetaan Tennisliigan tapahtuman järjestämiseen liittyviä sääntöjä.

Joukkueen pelaaja tai kapteeni ei voi toimia tapahtumavastaavana.

6. PALLOT

Kaudella 2025–2026 virallinen pelipallo on Dunlop. Tennisliitto toimittaa jokaista ottelutapahtumaa varten pelipallot. Ottelut pelataan aina uusilla palloilla. Otteluissa käytetään neljää palloa. Pallot vaihdetaan kerran ottelussa uusiin palloihin, ensimmäisen erän jälkeen.

7. PELIASUT

Joukkue sitoutuu noudattamaan peliasuun liittyviä määräyksiä. Määräykset ovat erillisessä asumääräyksessä. Kilpailupäällikkö voi antaa poikkeusluvan peliasuihin ennen kauden alkua. Jos joukkueen kapteeni istuu kentällä ottelun aikana, tulee myös hänellä olla joukkueen lämmittely- tai peliasu päällä.

8. JOUKKUEEN ILMOITTAMINEN OTTELUVIIKONLOPPUUN

2-pelien pelaajat ilmoitetaan ottelupäivän aamuna klo 8 mennessä Tennisliittoon (Tennisliitto antaa tarkemmat ohjeet). 4-pelikokoonpanot ilmoitetaan tapahtumavastaavalle 2-pelien jälkeen.

Muutokset kokoonpanoon mahdollisia:
- Lääkärintodistuksella
- Lääkärintodistusta ei tarvita, mikäli molemmat kapteenit hyväksyvät nimeämisen jälkeen tapahtuvan muutoksen. Mikäli tätä muutosta ei hyväksytä, edellytetään lääkärintodistus.

Mikäli joukkue ilmoittaa ryhmät myöhässä, seuraa tästä automaationa ensimmäisen kerran jälkeen 150 euron sakkomaksu. Ensimmäisellä kerralla annetaan varoitus.

- Mikäli kaksinpeliin nimetty pelaaja vetäytyy, ei hän voi pelata nelinpelissä
- Joukkueet ovat vastuussa siitä, että pelaava kokoonpano ilmoitetaan oikeassa pelijärjestyksessä

9. OTTELUOHJELMA JA OTTELUJÄRJESTYS

Seura sitoutuu pelaamaan ottelut Tennisliiton laatiman otteluohjelman mukaisesti. Harjoituskenttä molemmille joukkueille on oltava käytössä vähintään puoli tuntia (30 min) ennen ensimmäisen ottelun alkua.

Ennen ottelun alkua koti- ja vierasjoukkueen pelaajat sekä tuomarit esitellään siten, että heidät kutsutaan kentälle ja jokaisen nimi mainitaan yksitellen. Esittelyt alkavat ottelun alkamisajankohdaksi ilmoitettuna aikana ja ottelut heti niiden jälkeen.

Joukkueet ilmoittavat omien kotiotteluidensa alkamisajat, pelialustat ja sen kuinka monella kentällä ottelut pelataan tennisliigatoimikunnan määrittelemään aikarajaan mennessä. Ottelut tulee aloittaa seuraavasti: pe aloitusaika klo 17-18, la ja su klo 10-18.

Ottelut pelataan seuraavassa järjestyksessä (ellei muuta ole erityisluvalla päätetty):

- Ottelut pelataan kahdella tai kolmella kentällä. Kotijoukkue voi myös hakea poikkeuslupaa pelata ottelut kolmella kentällä, vaikka se olisi ilmoittanut, että ottelut pelataan kahdella kentällä. Joukkue voi myös hakea poikkeuslupaa pelata yhdellä kentällä. Hakemus on lähetettävä 10 arkipäivää ennen ottelua Tennisliitolle, joka ratkaisee asian.
- Pelattaessa kahdella kentällä:
    - Ykkös- ja kakkospelaajat aloittavat samaan aikaan.
    - Kolmospelaajien ottelu pelataan ensiksi vapautuvalla kentällä.
    - Joukkueet voivat sopia keskenään yhteisymmärryksessä, että kolmospelaajien ja kakkospelaajien ottelut vaihtavat keskenään paikkaa pelijärjestyksessä.

    - Nelipeli pelataan sitten, kun kaikki kaksinpelit on pelattu. Nelinpeli aloitetaan aiemmin, jos molempien joukkueiden nelinpelaajat ovat valmiina aloittamaan ottelun.
- Pelattaessa kolmella kentällä:
    - Kaikki kaksinpelit aloitetaan samaan aikaan.
    - Nelipeli pelataan sitten, kun kaikki kaksinpelit on pelattu. Nelinpeli aloitetaan aiemmin, jos molempien joukkueiden nelinpelaajat ovat valmiina aloittamaan ottelun.
- Pelattaessa yhdellä kentällä:
    - Ottelut pelataan peräkkäin järjestyksessä ykköspelaaja, kakkospelaaja, kolmospelaaja ja nelinpeli.

Ottelupaikalla päätuomari ratkaisee otteluiden alkamisajan em. sääntöjen puitteissa.

9.1 Joukkueen oikeus anoa ottelun siirtoa

Kotijoukkue voi anoa ottelun siirtoa. Anomus tulee toimittaa Tennisliitolle viimeistään kuukautta ennen ko. ottelua. Anomukseen on liitettävä vierasjoukkueen suostumus siirrolle sekä perustelut. Anomus voidaan hyväksyä, jos sille on erittäin painavat perusteet, jotka estävät kotiottelun pelaamisen sille merkittynä ajankohtana. Tällaisena perusteena ei voida pitää yksittäisten pelaajien esteitä. Jos anomus hyväksytään, Tennisliitto määrää uuden otteluajan kuultuaan ottelussa pelaavien joukkueiden toiveet.

9.2 Tennisliiton oikeus siirtää otteluita

Tennisliitolla on erittäin painavan perusteen vuoksi oikeus siirtää yksittäinen ottelupari pelattavaksi toisena ajankohtana tai toiseen paikkaan. Tällöin liiton on kysyttävä molempien joukkueiden mielipidettä uudesta otteluajasta ja paikasta ennen, kun se määrää siirron.

9.3 Otteluiden luovuttaminen

Tennisliigassa pelaavan joukkueen on pelattava kaikki otteluohjelmaan merkityt ottelut. Yksittäisessä ottelussa ei saa luovuttaa yhtään kaksin- eikä nelinpeliä. Poikkeuksen tästä muodostavat playoff-ottelut, joissa otteluparin jo ratkettua, merkityksetöntä nelinpeliä ei pelata.

10. TENNISLIIGAN SÄÄNNÖT JA SARJATENNIKSEN SÄÄNNÖT

Näiden Tennisliigan sääntöjen määräykset ovat aina ensisijaisia suhteessa sarjatenniksen sääntöihin. Niissä asioissa, joista ei ole määrätty näissä säännöissä, noudatetaan sarjatenniksen sääntöjä.

11. TENNISLIIGAN SÄÄNTÖJEN TULKINTA JA TARKENTAMINEN

Kaikissa näiden sääntöjen tulkintaan liittyvissä asioissa Tennisliitto tekee lopullisen ratkaisun. Tarvittaessa liitolla on oikeus tarkentaa määräyksiä siten, että päätöksellä ei kuitenkaan muuteta sääntöjen alkuperäistä sisältöä.

6.2 SARJATENNIKSEN SÄÄNNÖT

1 SARJAT

Sarjat voivat sisältää seuraavat luokat (seniorien sarjoista on omat sääntönsä):

- Miehet
- Naiset
- juniori-ikäluokat määritellään kauden alussa.

Kukin sarja voidaan jakaa seuraaviin sarjatasoihin:

- Tennisliiga (sisäkaudella) ja Tennisliigacup (ulkokaudella)
- I-divisioonaan
- II-divisioonaan

jne.

Sarjatasot voidaan jakaa yhteen, kahteen tai useampaan lohkoon.

Näitä sääntöjä sovelletaan kaikissa em. sarjoissa. Sen lisäksi voidaan antaa sarjakohtaisia (esim Tennisliiga) määräyksiä, jotka ovat etusijalla näihin sääntöihin nähden.

2 JÄRJESTÄJÄ

Sarjatenniksen järjestäjänä toimii Suomen Tennisliitto.

3 YLEISIÄ MÄÄRÄYKSIÄ

Ulkokauden Tennisliigacup ja 1-divisioonat pelataan keskitetysti cup-muotoisena. Muut sarjat pelataan kauden alussa Tennisliiton määrittelemällä tavalla yksinkertaisina, kaksinkertaisina tai cup-muotoisina sarjoina.

Otteluiden määrä yksittäisessä sarjaottelussa:
Sisäkausi:
miesten ja naisten Tennisliiga sekä miesten ja naisten 1-divisioona: kolme kaksinpeliä ja yksi nelinpeli. Play off vaiheessa ja karsinnoissa pelataan tilanteessa 2-2-pelataan ratkaiseva nelinpeli.
miesten 2- ja 3-divisioona: kolme kaksinpeliä ja yksi nelinpeli.
miesten 4- ja 5 -divisioona ja naisten 2- 4 -divisioona: kaksi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli

Ulkokausi:
miesten ja naisten Tennisliiga Cup sekä miesten 1-divisioona: kolme kaksinpeliä ja yksi nelinpeli, tilanteessa 2-2 pelataan ratkaiseva nelinpeli.
naisten 1-divisioona: kaksi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli
miesten 2- ja 3-divisioona: kolme kaksinpeliä ja yksi nelinpeli
miesten 4- ja 5 -divisioona ja naisten 2- 3 -divisioona: kaksi kaksinpeliä ja yksi nelinpeli

Yksittäisen ottelun pisteenlasku:
miesten Tennisliigacup – 4-divisioona sekä naisten Tennisliigacup – 2-divisioona (ulkokausi) ja naisten Tennisliiga – 3-divisioona (sisäkausi): Ottelu ratkaistaan kahdella voitetulla erällä, tilanteessa 6-6 pelataan tie-

break. Kaksin- ja nelinpelissä mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutiebreakina 10 pisteeseen. Nelinpeli pelataan lisäksi no ad-säännöillä.

miesten 5-divisioona ja naisten ulkokaudella 3-divisioona sekä naisten sisäkaudella 4-divisioona:
Ottelu alkaa 5 minuutin pallottelulla. Pallottelua seuraa 55 minuutin aikapeli, joka pelataan aikarajoitukseen sovelletulla Pro Set -pelitavalla, jossa pelataan yksi erä kahdeksaan peliin, no add säännöllä. No add tilanteessa vastaanottaja valitsee ruudun. 7-7 tilanteessa pelataan tie-break viiteen pisteeseen (kahden erolla). Puolia vaihdetaan tiebreakissa neljän pelatun pisteen välein. Käytössä on muuten normaalit tenniksen säännöt. Kaksin- ja nelinpelit pelataan samoilla säännöillä.

Ottelu ei voi päättyä tasapeliin. Kellon soidessa ottelu loppuu siihen, mikäli:
a) ottelu on pelattu loppuun
b) jompikumpi pelaajista johtaa erää (erä voi siis olla kesken)
c) pelit ovat tasan ja toinen pelaajista johtaa keskenräistä peliä. Voittaja on peliä johtanut pelaaja (esim. 30-0). Keskeneräistä peliä johtaneelle pelaajalle merkitään tästä lopputulokseen peli (esim tilanne 5-5 30-0, merkitään 6-5)
d) Tilanteen ollessa tasan (pelit ja pisteet), pelataan ratkaiseva piste (merkintä tulokseksi kuten edellisessä kohdassa).

Ottelut voidaan pelata ilman aikarajoitetta, mikäli joukkueet sopivat näin yhteisesti ennen sarjaottelun alkua. Tässäkin tapauksessa ottelu tulee pelata Pro-Set säännöillä.

4 JOUKKUEEN OIKEUS OSALLISTUA SARJAAN

Sarjatennikseen voivat osallistua STL:n jäsenseurat. Tennisliitto päättää kullekin sarjatasolle pääsevien joukkueiden määrän. Samasta seurasta ei voi olla kahta (2) joukkuetta Tennisliigassa tai Tennisliigacupissa. Joukkueiden pelaaminen eri sarjatasoilla määräytyy edellisen vuoden sarjan perusteella. Nousuista, putoamisista ja niihin liittyvistä karsinnoista antaa Tennisliitto määräykset ennen sarjojen alkamista. Joukkueen nimen tulee muodostua seuran lyhenteestä ja järjestelmän antamasta numeroinnista (esim. GT2). Mikäli numerointi poikkeaa normaalista (korkeimmalla sarjatasolla pienin numero), tulee seuran ilmoittaa siitä ennen ilmoittautumisajan päättymistä sarjatennisvastaavalle tai toimisto@tennis.fi .

Sarjatenniksen vastuuhenkilö voi seuran tekemän kirjallisen anomuksen perusteella ennen kauden alkua nostaa joukkueen ylemmälle sarjatasolle seuraavasti:

- Miesten II-divisioonaan voidaan nostaa joukkue, jolla on vähintään kolme A2-luokan pelaajaa sekä voidaan osoittaa, että joukkueella on edellytyksiä menestyä II-divisioonassa.
- Miesten III-divisioonaan voidaan nostaa joukkue, jolla on
  a) 2 x B1-luokan pelaajaa tai
  b) 1 x A-luokan sekä 1 x B2-luokan pelaaja
- Miesten IIII-divisioonaan voidaan nostaa joukkue, jolla on kaksi C-luokan pelaajaa
- Naisten I-divisioonaan voidaan nostaa joukkue, jolla on vähintään kaksi A-luokan tai yksi A- sekä yksi B-luokan pelaaja, mikäli sarjassa on tilaa.
- Naisten II-divisioonaan (sisäkausi) voidaan nostaa joukkue, jolla on yksi B-luokan pelaaja
- Naisten II-divisioonaan (ulkokausi) voidaan nostaa joukkue, jolla on yksi C-luokan pelaaja
- Naisten III-divisioona (sisäkausi) voidaan nostaa joukkue, jolla on yksi C-luokan pelaaja
- Miesten Tennisliigaan ja I-divisioonaan sekä naisten Tennisliigaan ei voida nostaa joukkueita suoraan.

Mikäli miesten Tennisliigasta tai I-divisioonasta tai naisten Tennisliigasta luopuu joukkue, Tennisliitto voi nostaa luopuneen joukkueen tilalle toisen joukkueen, joka on pelannut samalla tai yhtä alemmalla tasolla edellisellä kaudella.

5 SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN

Sisä- ja ulkokauden sarjatenniksessä joukkueiden tulee ilmoittautua aina uudelle kaudelle tai vaihtoehtoisesti ilmoittaa vetäytymisestä Tennisliiton antamien ohjeiden mukaisesti.

Ilmoittautumisen päätyttyä joukkueita voidaan ottaa sarjaan vain luopuneiden tilalle.

Ilmoittautuessaan mukaan sarjatennikseen joukkue sitoutuu maksamaan sarjamaksun. Maksuvelvollisuus koskee sisä- ja ulkokaudella myös niitä joukkueita, jotka eivät ole vetäytyneet sarjasta.

6 PELAAJAN OSALLISTUMISKELPOISUUS

Ilman STL:n antamaa tasoa pelaaja ei voi osallistua sarjatennikseen. Mikäli joukkueen jollakin pelaajalla ei ole STL:n hyväksymää tasoa, STL määrää pelaajan tason seuran tai pelaajan anomuksesta.

Pelaajalla on oltava voimassa oleva kilpailulisenssi, jotta hän voi osallistua kansalliseen sarjatennistoimintaan. Kilpailulisenssi tulee olla maksettuna ennen pelaamista sarjatennisottelussa. Poikkeus koskien 3-5 -divisioonien otteluita: Mikäli pelaajan pelioikeutta edellyttävät maksut eivät ole pelihetkellä kunnossa, on pelaajan suoritettava maksut kolmen vuorokauden kuluessa ottelusta, muuten ko pelaajan pelaama(t) ottelu(t) merkitään luovutetuksi vastustajalle erin 6-0, 6-0.
Saman sarjakauden aikana pelaaja voi edustaa vain yhtä seuraa. Seurasiirrot on tehtävä STL:n edustusmääräysten mukaisesti.
Sarjatennikseen voivat osallistua Suomen kansalaiset ja maassamme vakinaisesti asuvat muun maan kansalaiset (asunut tarkasteluhetkellä yhtäjaksoisesti vähintään kolme kuukautta Suomessa), jotka ovat STL:n jäsenseuran jäseniä. Tämän lisäksi yhdessä sarjaottelussa saa pelata yksi ulkomaalainen pelaaja (Tennisliigassa ja 1-divisioonassa nimettävä Tennisliiton ohjeiden mukaan ennen kauden alkua). Miesten ja naisten I-divisioonajoukkueessa saa sarjakauden aikana pelata yhteensä neljä eri ulkomaalaista pelaajaa.
Naiset eivät saa osallistua miesten sarjatennikseen.
Mikäli Tennisliitto myöntää kesken sarjatenniskauden osallistumisoikeuden korjattuun sukupuoleen perustuen toiseen sarjaan missä henkilö on sarjakauden aloittanut, voidaan harkintaa käyttäen antaa poikkeuslupa jatkaa sarjakausi loppuun siinä sarjassa missä kausi on aloitettu.
Mikäli juniorisarja jatkuu yli vuodenvaihteen, osallistumiskelpoisuus määräytyy sarjan alkamisajankohdan perusteella.

Sarjasiirtoja on mahdollisuus tehdä kesken kauden yleiseen sarjatennikseen II-divisioonasta alaspäin ulkokaudella 30.6. asti ja sisäkaudella 28.2. asti sekä Tennisliigassa ja I-divisioonassa ulkokaudella 30.6. asti ja sisäkaudella runkosarjan päättymiseen saakka suomalaiselle pelaajalle seuraavasti:
- Pelaajan ollessa max. C-luokassa, voi sarjasiirron tehdä mikäli saa nykyiseltä seuralta hyväksynnän ja pelaaja ei ole pelannut kauden aikana vielä missään sarjatennisjoukkueessa.
- Pelaajan ollessa B- tai A-luokassa, voi sarjasiirron tehdä 100 euron käsittelymaksulla, mikäli saa nykyiseltä seuralta hyväksynnän ja pelaaja ei ole pelannut kauden aikana vielä missään sarjatennisjoukkueessa.

Suomalaiseksi pelaajaksi luetaan henkilö, joka on Suomen kansalainen tai vakituisesti Suomessa asuva henkilö (asunut sarjan käynnistyessä Suomessa vakituisesti yli 3 kuukautta. Muut lasketaan ulkomaalaisiksi.
Jokaiseen sarjatennisjoukkueeseen sallitaan yksi ulkomaalainen pelaaja yhteen sarjatennisotteluun.
Tasolautakunta määrittää ennen kauden alkua kunkin ulkomaalaisen pelaajan pelijärjestyksen joukkueessa.

Pelaajien tasorajat:
Miehet (sisä- ja ulkokausi): 4-divisioonassa pelaajat korkeintaan B3-luokassa ja 5-divisioonassa pelaajat korkeintaan D-luokassa.
Naiset (sisäkausi): 3-divisioonassa pelaajat korkeintaan B3-luokassa ja 4-divisioonassa pelaajat korkeintaan D-luokassa.
Naiset (ulkokausi): 3-divisioonassa pelaajat korkeintaan C3-luokassa.
Tasorajat määräytyvät sarjakauden ensimmäisenä päivänä voimassa olevan kaksinpelin tasoluettelon mukaan.

Pelaaja voi edustaa useampia saman seuran joukkueita kauden aikana. Poikkeuksena:

- Mikäli seuralla on joukkue Tennisliigassa tai Tennisliiga Cupissa, saa seuran kolme (3) parasta suomalaista pelaajaa pelata vain seuran kyseisessä joukkueessa, muut voivat pelata useammassa joukkueessa (seuralla/joukkueella on velvollisuus tarkistaa ylimmälle tasolle lukittuvat suomalaiset pelaajat kauden alkaessa voimassa olevasta tasoluettelosta)
- Mikäli seuran ylin joukkue on 1- tai 2-divisioonassa, saa seuran kaksi (2) parasta pelaajaa pelata vain kyseisessä joukkueessa, muut voivat pelata useammassa joukkueessa (seuralla/joukkueella on velvollisuus tarkistaa seuran ylimpään joukkueeseen lukittuvat suomalaiset pelaajat kauden alkaessa voimassa olevasta tasoluettelosta)
- Tennisliigan, Tennisliiga Cupin ja 1-divisioonan ulkomaalaisvahvistukset ovat lukittuna ilmoitettuun seuran joukkueeseen sarjakauden ajaksi
- Mikäli seuralla on 1-divisioonassa (miehet ja naiset) tai 2-divisioonassa (miehet) useampi kuin yksi joukkue samalla divisioonatasolla, voi pelaaja pelata vain yhdessä seuran joukkueessa samalla divisioonatasolla/kausi. 2-divisioonan osalta tämä sääntö astuu voimaan sisäkaudesta 2026-2027 alkaen.
- Pelaajien tulee huomioida divisioonien tasorajat
- Pelaaja voi pelata vain yhdessä nousu- tai putoamiskarsinnassa
- Nousu- tai putoamiskarsintaan osallistuakseen on pitänyt pelata runkosarjassa min. yhden ottelun:
  Poikkeukset:
  Tennisliigakarsinnassa voi peluuttaa parasta mahdollista kokoonpanoa, vaikka pelaaja ei olisi pelannut runkosarjassa yhtään ottelua.
  Ulkokauden 1-divisioonan joukkueet voivat peluuttaa karsinnassa 2-divisioonaan keskitetyssä viikonlopussa pelanneiden pelaajien lisäksi kahta muuta edustuskelpoista pelaajaa.

7 PELAAJAJÄRJESTYS

Joukkueen pelaajien pelijärjestys joukkueessa määräytyy voimassa olevan tasoluettelon sijaluvun perusteella. Mikäli pelaaja ei ole tasoluettelossa, katsotaan hänen olevan pelaajatiedoissa näkyvän tason alin pelaaja sijaluvun osalta ja menevän pelaajajärjestyksessä sijaluvun osoittamaan pelipaikkaan joukkueessaan. Ottelussa joukkueiden ykköspelaajat pelaavat vastakkain, samoin kakkospelaajat jne. Sarjaottelussa pelaaja voi osallistua vain yhteen kaksinpeliin sekä yhteen 4-peliin.

Jos nousu- tai putoamiskarsinnassa tai sarjaottelussa pelataan kaksi nelinpeliä, molemmat nelinpeliparit on nimettävä heti kaksinpelien jälkeen. Parien pelijärjestys määräytyy siten, että parin pelaajien sijaluvut lasketaan yhteen voimassa olevasta 4-pelin tasoluettelosta ja pienemmän vertailuluvun omaava pari pelaa ykkösparina ja suuremman omaava kakkosparina.

8 OTTELUOHJELMA JA SARJAN PELAAMINEN

Tennisliitto määrittää sarjakauden aloitus- ja päättymisajankohdan, ja kaikki ottelut tulee pelata ja tulokset merkitä sarjakauden aikana. Sarjan sijoitukset katsotaan sarjakauden päättymisestä seuraavana maanantaina klo 12 TennisÄssästä.

8.1 SISÄKAUDEN OTTELUOHJELMA

Sisäkauden sarjatenniksessä Tennisliitto laatii lohkot ja otteluohjelman.

Naisten 3-4 - divisioonassa ja miesten 3-5 –divisioonissa seurat sopivat otteluohjelmaan merkatut pelipäivät keskenään. Lohkojen julkaisemisen jälkeen seuroilla on 4 viikkoa aikaa sopia syksyn aikana pelattavien otteluiden peliajat. Loput lohkon otteluiden peliajoista tulee olla sovittuna 15.1. mennessä. Joukkueella tulee olla vähintään 2 ottelua pelattuna syyskaudella ja loput otteluista voidaan pelata kevään aikana ennen kauden päätöstä. Kotijoukkueella on vastuu otteluaikojen merkitsemisestä TennisÄssään heti ajankohdan varmistuttua. Mikäli vaadituille kahdelle ottelulle ei ole merkitty ajankohtaa neljän viikon kuluttua otteluohjelman julkaisemisesta tai 15.1., merkitsee Tennisliitto ottelulle ajankohdan sarjatennisviikonloppujen sisältä. Kauden aikana joukkueilla on mahdollisuus siirtää otteluita, mutta vastustajan ei ole pakko hyväksyä siirtoa. Siirrettäessä on sovittava ja merkittävä heti uusi aika.

Miesten ja naisten 1.-2.divisioonassa ottelut pelataan Tennisliiton määritteleminä sarjatason runkopäivinä. Kotiotteluiden alkamisajat tulee ilmoittaa Tennisliitolle sen antamien ohjeiden mukaan. Kotijoukkue voi anoa ottelun siirtoa. Anomus tulee toimittaa Tennisliitolle viimeistään kuukautta ennen ko. ottelua. Anomukseen on liitettävä vierasjoukkueen suostumus siirrolle, ehdotus uudesta ajankohdasta sekä perustelut. Anomus voidaan hyväksyä, jos sille on erittäin painavat perusteet, jotka estävät kotiottelun pelaamisen sille merkittynä ajankohtana. Tällaisena perusteena ei voida pitää yksittäisten pelaajien esteitä. Jos anomus hyväksytään, Tennisliitto määrää uuden otteluajan kuultuaan ottelussa pelaavien joukkueiden toiveet. Tennisliitolla on erittäin painavan perusteen vuoksi oikeus siirtää yksittäinen ottelupari pelattavaksi toisena ajankohtana tai toiseen paikkaan. Tällöin liiton on kysyttävä molempien joukkueiden mielipidettä uudesta otteluajasta ja paikasta ennen, kun se määrää siirron.

Sovittua tai määrättyä otteluaikaa 3.-5. divisioonassa voidaan siirtää vain mikäli molemmat joukkueet hyväksyvät siirron ja sille määritetyn uuden ajankohdan. Siirto sekä uusi ajankohta tulee ilmoittaa Tennisliiton sarjavastaavalle välittömästi.

Mikäli samasta seurasta on samassa lohkossa kaksi tai useampi joukkue miesten 3-divisioonassa tai korkeammalla tai naisten 2-divisioonassa tai korkeammalla, tulee keskinäiset ottelut pelata ennen muita otteluita.

8.2 ULKOKAUDEN OTTELUOHJELMA

Tennisliitto määrittää sarjakauden ajankohdan sekä Tennisliigacupin ja 1-divisioonan peliajat ennen sarjakauden alkua.

Tennisliigan cup-kaavio arvotaan ensimmäisenä pelipäivänä viimeistään tuntia ennen otteluiden alkua. Joukkueiden kapteenien on oltava paikalla arvonnassa. Kaavioon sijoitetaan neljä joukkuetta, jotka määräytyvät kunkin joukkueen pelipaikalla olevien kolmen parhaan pelaajan yhteenlaskettujen tasoluettelon sijalukujen perusteella siten, että pienimmän vertailuluvun omaava sijoitetaan ensimmäiseksi jne. Otteluohjelma tehdään välittömästi arvonnan jälkeen.

I-divisioonassa Tennisliitto arpoo kaavion ja laatii otteluohjelman viimeistään edellisen viikon perjantaina. I-divisioonassa ei sijoiteta joukkueita. Mikäli I-divisioonassa pelataan useampi kuin yksi lohko ja yhdellä seuralla on ko sarjatasolla kaksi joukkuetta, asetetaan ne eri lohkoihin.

2-, 3- ja 4- ja 5-divisioonassa Tennisliitto laatii lohkot. Sen jälkeen joukkueiden tulee sopia keskenään kaikki kesän sarjatennisotteluiden peliajat neljän viikon sisään lohkojen julkaisusta. Kotijoukkueella on vastuu otteluaikojen merkitsemisestä TennisÄssään heti ajankohdan varmistuttua. Mikäli ottelulle ei ole merkitty ajankohtaa neljän viikon kuluttua otteluohjelman julkaisemisesta, merkitsee otteluajan Tennisliiton sarjavastaava. Sovittua tai määrättyä otteluaikaa voidaan siirtää vain, mikäli molemmat joukkueet hyväksyvät siirron ja sille määritetyn uuden ajankohdan. Siirto sekä uusi ajankohta tulee ilmoittaa Tennisliiton sarjavastaavalle välittömästi. Jos siirtoa ei ole ilmoitettu Tennisliittoon, alkuperäinen otteluaika on voimassa. Ottelun alkamisaika tulee sopia siten, että sarjaottelu loppuu saman vuorokauden puolella (ottelulle lasketaan 2h/ottelu).

Mikäli samasta seurasta on samassa lohkossa kaksi tai useampi joukkue miesten 3-divisioonassa tai korkeammalla tai naisten 2-divisioonassa tai korkeammalla, tulee keskinäiset ottelut pelata ennen muita otteluita.

8.3 YKSITTÄISEN SARJAOTTELUN PELIAJAN SOPIMINEN

Sarjatennisottelut tulee sopia yhteistyössä koti- ja vierasjoukkueiden kesken. Kotijoukkue on velvollinen ehdottamaan vähintään kolmea ottelupäivää vierasjoukkueelle neljän viikon sisään otteluohjelman julkaisemisesta tai sisäkaudella viimeistään 15.1. Mikäli ehdotetut ajankohdat eivät sovi vierasjoukkueelle, kotijoukkue voi olla yhteydessä Tennisliittoon, joka määrää ottelun ajankohdan. Jos kotijoukkue ei ole ehdottanut ottelupäiviä vierasjoukkueelle neljän viikon sisään otteluohjelman julkaisemisesta tai sisäkaudella viimeistään 15.1., voi vierasjoukkue olla yhteydessä Tennisliittoon, joka määrää ottelun ajankohdan.

Ehdotettu otteluajankohta katsotaan sopivaksi, mikäli otteluun on vähintään viikko aikaa ja ajankohta on kohtuullinen. Kohtuulliseksi ajankohdaksi luetellaan viikonloput (pe klo 16.30 alkaen) sekä ulkokaudella arki-illat (klo 16.30 alkaen). Ehdotetut kolme ajankohtaa eivät voi ajoittua yhdelle samalle viikolle. Mikäli ehdotetut ajankohdat eivät sovi vierasjoukkueelle, kotijoukkue voi olla yhteydessä Tennisliittoon, joka määrää ottelun ajankohdan.

Tavoitteena on, että kaikki sarjatennisottelut saadaan pelattua kauden aikana. Otteluiden pelaaminen edellyttää molempien joukkueiden aktiivisuutta ja valmiutta pelata otteluita läpi kauden. Kotijoukkueen lisäksi vierasjoukkuetta suositellaan ehdottamaan heille sopivia peliaikoja.

8.4 SARJAOTTELUIDEN PELAAMINEN JA LUOVUTTAMINEN

Sarjaan hyväksytyn joukkueen on pelattava sarja loppuun. Jos joukkue luopuu sarjasta kesken tai jättää ilmoittamatta sarjapaikasta luopumisestaan, on seuran maksettava luopumissakko, jonka suuruuden määrää vuosittain STL:n hallitus. Se, että joku luopuu sarjapaikasta, ei poissulje muiden putoamista lohkosta.

Jos joukkue luovuttaa yksittäisen sarjaottelun, on siitä ilmoitettava kirjallisesti vastustajalle, jolloin ottelu tuomitaan luovuttaneen tappioksi sarjatason ottelumäärän mukaan, joko 3-0 tai 4-0. Jos toinen joukkue jättää saapumatta pelipaikalle otteluohjelmaan merkittynä ajankohtana, eikä ilmoita siitä vastustajalle, tuomitaan joukkue luovuttaneeksi (kuten edellä). Mikäli vierasjoukkue ilmoittaa vastustajalle luovutuksesta 48 tuntia ennen sovittua aloitusaikaa tai sen jälkeen, tai ilman ilmoitusta ei saavu paikalle, tulee vierasjoukkueen korvata kenttäkulut. Luovutetuista sarjaotteluista seuraavat sakkomaksut alempana kohdassa Sakot.

Mikäli yksittäinen sarjaottelu on pelaamatta, kun sarjakausi päättyy, eikä Tennisliitto voida todeta, kumpi joukkueista on syyllinen pelaamattomuuteen, tuomitaan ottelu mitätöidyksi (0-0), eikä kumpikaan joukkue saa siitä pisteitä. Tällöin molemmille joukkueille tuomitaan sakkomaksu. Mikäli Tennisliitto katsoo toisen

joukkueen syylliseksi pelaamattomuuteen, merkitään ottelu luovutetuksi kuten yllä määritellään, ja määrätään sakkomaksu. Päätöksenteon pohjana tarkastellaan sarjaottelun peliajan sopimiseen määriteltyjä ohjeita ja kuinka joukkueet ovat noudattaneet niitä.

Mikäli Tennisliigassa, Tennisliigacupissa tai I-divisioonassa joukkue luovuttaa kauden aikana yhden ottelun tai joukkueella on kauden päättyessä vähintään yksi ottelu pelaamatta, seuraa siitä putoaminen alemmalle sarjatasolle.
Mikäli muilla sarjatasoilla joukkue luovuttaa vähintään kaksi kokonaista sarjaottelua tai joukkueella on sarjakauden loppuessa pelaamatta kaksi kokonaista sarjaottelua tai enemmän, seuraa siitä putoaminen alemmalle sarjatasolle. Tämä ei poissulje muiden putoamista lohkosta.

Cup-muotoisissa sarjoissa, jos jonkun joukkueen luopumisen vuoksi sarjasta putoava joukkue on jo selvillä, voivat putoamisesta pelaavat joukkueet yhdessä sopia, että sarjaottelua ei pelata. Tällöin molempien on oltava asiasta yksimielisiä. Jos yksimielisyyteen ei päästä, on ottelu pelattava.

8.5 SAKOT

Jos joukkue luopuu sarjapaikasta otteluohjelman laatimisen jälkeen, on seuran maksettava luopumissakkoa Tennisliigassa ja Tennisliigacupissa 1000 € sekä 1-divisioonassa 650 € ja muilla tasoilla 200 €.

Jos joukkue luovuttaa (tai tuomitaan luovuttaneeksi) kokonaisen sarjaottelun, seuraa siitä joukkueelle sakkomaksu seuraavasti:

Tennisliigacup ja 1-divisioona 100 € / pelaamaton sarjaottelu
Tennisliigacup 1000e
1-divisioona 650e
miehet: 2.-3.-divisioona 200e
naiset 2-divisioona 200e
Muut sarjatasot 100e / pelaamaton sarjaottelu

Seura ei voi osallistua seuraavalle sarjatenniskaudelle millään joukkueella, mikäli sillä on hoitamattomia sakkomaksuja.

9 SARJAOTTELUN PELAAMINEN

Lähtökohtaisesti koko sarjaottelu on pelattava samana päivänä. Joukkueet voivat 2.-5.divisioonassa yhdessä sopia yksittäisen ottelun pelaamisesta muuna aikana, mutta se on pelattava viimeistään viikon kuluessa muiden otteluiden pelaamisesta. Jos ottelua ei pelata em. aikaan mennessä, tuomitaan ottelu siirtoa pyytäneen 0-6,0-6 tappioksi (tällöin ottelu merkitään normaalisti Ässään ja pelaajat saavat siitä tasopisteet).

Jos joukkueelta jää II, III tai IV divisioonassa yksittäinen ottelu pelaamatta osana sarjapeliä, merkitään siitä ottelusta seuralle tappio 6-0, 6-0. Pelaamaton ottelu voi olla ainoastaan kolmospelaajien välinen ottelu (tällöin Ässään jätetään tämän pelin osalta pelaaja ruudut tyhjiksi). Nelinpeliä ei saa jättää pelaamatta (poikkeukset: a) paitsi cup-muotoisessa sarjassa, jos ottelu on ratkennut sitä ennen, b) mikäli sarjaottelussa pelataan kolme 2-peliä ja yksi 4-peli kahdella kentällä tuntivarauksin 4 h + 4h, ja 4-peliin tarkoitettu pelaaja loukkaantuu 2-pelissä ja joukkueella ei ole varapelaajaa). Jos seura luovuttaa nelinpelin (pois lukien edellä mainitut poikkeukset) tai muun kuin kolmospelaajien kaksinpelin, katsotaan seuran luovuttaneen koko kyseisen sarjaottelun ja seuraukset määräytyvät sen mukaisesti. Tennisliigassa ja I-divisioonassa ei saa jäädä yhtään yksittäistä ottelua pelaamatta, vaan tämä johtaa automaattisesti sarjasta putoamiseen yhtä alemmalle tasolle sekä kuluvan kauden pelien tulokset mitätöidään.

Ottelu katsotaan luovutetuksi, mikäli pelaaja myöhästyy 20 minuuttia sovitusta aloitusajasta.

Jos yksittäinen ottelu keskeytetään pelaajan loukkaantumisen tai muun syyn takia, tämä otetaan huomioon sarjataulukossa siten kuin ottelu olisi pelattu loppuun (esim. tilanteessa 4-2 luovutus tilastoidaan 6-2,6-0). Mikäli pelaaja luovuttaa kaksinpeliottelunsa loukkaantumisen takia tai mikäli pelaaja ajetaan ulos käytösrikkeestä, hän ei voi osallistua nelinpeliin. Mikäli joukkueella ei tällöin ole edustuskelpoista varapelaajaa nelinpeliin, ottelu tilastoidaan vastustajan 6-0, 6-0 voitoksi.

10 SARJAOTTELUN JÄRJESTÄMINEN JA PELIASU

Sarjamuotoisissa sarjoissa jokainen joukkue vastaa omista kustannuksistaan. Kotijoukkue järjestää kentät, pallot ja tarvittaessa tuomarit. Jokaisessa kaksinpeliottelussa on oltava uudet pelipallot. Sarjatennisottelupari tulee pelata saman merkkisillä ja -tyyppisillä palloilla.

Pelattaessa cup-muotoisesti, osallistuvat joukkueet jakavat kenttä-, pallo- ja tuomarikustannukset. Myös mahdollisesti sarjasta luopuvat joukkueet jakavat nämä kulut sarjassa pelanneiden kanssa (pl. ne kulut, jotka säästetään luopumisen johdosta). Järjestävä seura laskuttaa kulut osallistuvilta seuroilta. Hakiessaan järjestelyoikeutta, seuran tulee ilmoittaa järjestelyistä aiheutuvat kustannukset.

Ylimmillä sarjatasoilla (Tennisliiga ja SM-liigacup) sekä nousukarsinnoissa korkeimmalle tasolle tulee otteluissa olla päätuomarit. Refereetä ei edellytetä. Tennisliitto määrittää tuomareiden kelpoisuusvaatimukset.

I-divisioonassa joukkueen pelaajilla tulee olla yhtenäiset pelipaidat. Muilla sarjatasoilla suositellaan yhtenäisiä peliasuja.

11 KAPTEENI

Jokaisella joukkueella tulee olla vähintään yksi kapteeni. Varakapteenina voi toimia joukkueen pelaaja, jolla ei ole ottelu käynnissä. Erimielisyyksien ilmetessä joukkueiden kapteenit pyrkivät ratkaisemaan asian.

Ottelun aikana pelaaja ei saa ottaa vastaan mitään ohjeita tai neuvoja, paitsi puolta vaihtaessaan kentällä istuvalta kapteenilta.

12 PELIPAIKKA

Ottelut järjestetään pelipaikalla, johon yleisöllä on pääsy, mikäli sellainen pelipaikka on paikkakunnalla. Lisäksi ottelu on pyrittävä järjestämään kentillä, jotka mahdollisimman hyvin vastaavat kansainväliselle kentälle asetettavia vaatimuksia. Pelialustan tulee olla pelaajille turvallinen ja suositellaan että hallissa olisi vähintään +10 astetta lämmintä. Tennisliitto antaa tässä asiassa tarvittaessa suosituksia tai määräyksiä. Miesten 3-divisioonasta ja naisten 2-divisioonasta alaspäin yhden sarjaottelun ottelut voidaan pelata keskenään eri alustoilla. Ulkokaudella ottelut pelataan lähtökohtaisesti ulkona, ellei sää edellytä otteluiden siirtämistä sisälle tai joukkueet yhdessä sovi sisällä pelaamisesta.

Pelaajien tulee pelata reilun hengen mukaisesti. Mikäli kenttävaraus loppuu kesken ottelun, on kotijoukkueella oikeus etsiä puolen tunnin sisään toinen kenttä ottelua jatkaakseen. Vaihdettaessa kenttää, tulee miehissä olla 1- ja 2-divisioonassa sekä naisissa 1-divisioonassa sama alusta kuin ottelua aloitettaessa. Mikäli tauoksi muodostuu 15-30 minuuttia, on pelaajilla oikeus 3 minuutin pallotteluun. Miesten 3- 5-divisioonassa sekä naisten 2-3-divisioonassa saa alusta vaihtua. Tällöin pelaajilla on oikeus 5 minuutin pallotteluun. Kenttävaraukset on pyrittävä tekemään niin että koko ottelu voidaan pelata samalla kentällä loppuun. Mikäli ajan loppuessa kesken uutta kenttää ei löydy, tuomitaan kotijoukkue hävinneeksi kyseinen keskeytynyt ottelu.

Kotijoukkueen on mahdollisuuksien mukaan pyrittävä siihen, että pelipaikalla on käytössä myös sisäkenttiä siltä varalta, että sää estää pelaamisen ulkona. Sisälle siirryttäessä on pelaajilla oikeus 5 minuutin pallotteluun. Jos kotijoukkueella ei ole käytössä sisäkenttiä siten, että sateen sattuessa ottelu voidaan pelata sisällä, ottelu on sovittava pelattavaksi viimeistään viikkoa ennen kauden päättymistä.

13 SARJAOTTELUN JÄRJESTÄMINEN JA PELIJÄRJESTYS

Miesten 1-3 -divisioona ulko- ja sisäkaudella sekä naisten 1-divisioona sisäkaudella, runkosarja:
Pelataan kolme 2-peliä ja yksi 4-peli, play off vaiheessa ja karsinnoissa pelataan kolme 2-peliä ja kaksi 4-peliä.

Sarjaottelu voidaan pelata yhdellä, kahdella tai kolmella kentällä. Suositeltavaa on pelata kahdella tai kolmella kentällä. Kun otteluaika sovitaan, tiedottaa kotijoukkue vastustajalle pelipaikan, alkamisajan, käytettävien kenttien määrän ja kenttävaraukset. Kotijoukkue määrittelee kenttävaraukset.

• Pelattaessa kahdella kentällä:
Kotijoukkue voi varata kentät 4h + 4h tai 6h + 2h.
Lähtökohtana on, että pelataan seuraavasti:
o Ykkös- ja kakkospelaajat aloittavat samaan aikaan.
o Kolmospelaajien ottelu pelataan ensiksi vapautuvalla kentällä.
o 4-peli pelataan 4h + 4h varauksella toiseksi vapautuvalla kentällä ja 6h + 2h varauksella kolmantena otteluna 6h varauksen kentällä (näin ollen kolmospelaaja ei voi pelata 4-peliä mikäli kotijoukkue on varannut kentät 4 +4). Mikäli edellä mainitussa tilanteessa joukkueella ei ole sarjaottelussa mukana varapelaajia, voidaan poikkeuksellisesti 4-peli luovuttaa.
o Joukkueet voivat sopia keskenään yhteisymmärryksessä (kirjallinen sopimus etukäteen) muusta pelijärjestyksestä tehtyjen tuntivarausten raameissa.

• Pelattaessa kolmella kentällä:
o Kaikki kaksinpelit aloitetaan samaan aikaan.
o Nelipeli pelataan sitten, kun kaikki kaksinpelit on pelattu. Nelinpeli aloitetaan aiemmin, jos molempien joukkueiden nelinpelaajat ovat valmiina aloittamaan ottelun.
o Joukkueet voivat sopia keskenään yhteisymmärryksessä (kirjallinen sopimus etukäteen) muusta pelijärjestyksestä.

• Pelattaessa yhdellä kentällä:
o Ottelut pelataan peräkkäin järjestyksessä ykköspelaaja, kakkospelaaja, kolmospelaaja ja nelinpeli.
o Joukkueet voivat sopia keskenään yhteisymmärryksessä (kirjallinen sopimus etukäteen) muusta pelijärjestyksestä.

Miesten 4-5 -divisioona ulko- ja sisäkaudella sekä naisten 1-3 -divisioona ulkokaudella ja 2-4 -sisäkaudella, runkosarja:
Pelataan kaksi 2-peliä ja yksi 4-peli.

Sarjaottelu voidaan pelata yhdellä tai kahdella kentällä. Kun otteluaika sovitaan, tiedottaa kotijoukkue vastustajalle pelipaikan, alkamisajan, käytettävien kenttien määrän ja kenttävaraukset. Kotijoukkue määrittelee kenttävaraukset.

• Pelattaessa kahdella kentällä:
Lähtökohtana on, että pelataan seuraavasti:
o Ykkös- ja kakkospelaajat aloittavat samaan aikaan.
o 4-peli pelataan 2-pelien päätyttyä.
o Joukkueet voivat sopia keskenään yhteisymmärryksessä (kirjallinen sopimus etukäteen) muusta pelijärjestyksestä tehtyjen tuntivarausten raameissa.

• Pelattaessa yhdellä kentällä:

o Ottelut pelataan peräkkäin järjestyksessä ykköspelaaja, kakkospelaaja ja nelinpeli.
o Joukkueet voivat sopia keskenään yhteisymmärryksessä (kirjallinen sopimus etukäteen) muusta pelijärjestyksestä.

Sarjaottelussa pelaaja voi osallistua vain yhteen kaksinpeliin sekä yhteen 4-peliin.

Mikäli ajan loppuessa kesken uutta kenttää ei löydy, tuomitaan kotijoukkue hävinneeksi kyseinen keskeytynyt ottelu.

14 HUONO SÄÄ

Kaikissa sarjoissa sarjaottelu tai osa siitä voidaan huonon sään sattuessa pelata hallissa. Jos ottelua ei voida sään vuoksi pelata ulkona, eikä käytössä ole sisäkenttiä, ottelu siirtyy pelattavaksi uuteen ajankohtaan. Tällöin vierasjoukkueella on oikeus vaatia, että ottelu pelataan heidän kotikentällään. Uusi peliajankohta on lähtökohtaisesti viikon sisällä peruuntuneesta ottelupäivästä. Jos uudesta peliajasta ei päästä sopuun, Tennisliitto määrää uuden peliajankohdan.

15 JOUKKUEIDEN PAREMMUUS SARJASSA

Voittaja saa jokaisesta sarjaottelun otteluvoitosta yhden pisteen. Saavutetut pisteet ratkaisevat sarjan, divisioonan ja lohkon sijoitukset. Mikäli kaksi joukkuetta ovat tasapisteissä ratkaisee ko joukkueiden paremmuuden joukkueiden keskinäinen ottelu. Mikäli ottelu on päättynyt 2-2, on ratkaisevana voitettujen ja hävittyjen erien erotus. Jos tämäkin on tasan, on voitettujen ja hävittyjen pelien erotus määräävä. Jos vielä pelierotuskin on tasan tasapisteissä olevilla joukkueilla, tarkastellaan erien erotusta ja sen jälkeen tarvittaessa pelien erotusta koko lohkon sisällä. Jos useampi kuin kaksi joukkuetta on samassa pistemäärässä, tarkastellaan vain näiden joukkueiden keskinäisiä otteluita ja sieltä määräävänä on parempi erien erotus ja sen jälkeen parempi pelien erotus. Jos vielä pelierotuskin on tasan, pelataan uusintaottelut puolueettomalla kentällä. Kun ottelun kolmas erä pelataan tiebreakina 10-pisteeseen, kolmannen erän tulos lasketaan siten, että voittanut osapuoli saa sarjataulukkoon erät 1-0 ja pelit 1-0.

16 RAPORTOINTI

Kotijoukkueen tulee kirjata sarjapelin tulos Ässään seuraavan arkipäivän aikana. Mikäli joukkue toistuvasti laiminlyö tulosten kirjaamisen Ässään, voidaan joukkuetta ensin varoittaa ja sen jälkeen määrätä sakkomaksu 50€.

17 MESTARUUS JA PALKINNOT

Ylimmän sarjatason voittaneet joukkueet julistetaan ko. vuoden sisä- ja ulkokenttien Suomen mestareiksi. STL jakaa naisten ja miesten ylimpien sarjatasojen kolmelle parhaalle joukkueelle mitalit (kulta, hopea ja pronssi), kuusi joukkuetta kohti. Mikäli seura haluaa useampia mitaleja, on seuran kustannettava ne itse.

18 NOUSUT JA PUTOAMISET

Tennisliitto antaa ohjeet nousevien ja putoavien joukkueiden määristä sarjatasoittain sekä karsintojen ajankohdasta ennen sarjakauden alkua. STL antaa ohjeet karsintojen järjestämisestä runkosarjan päätyttyä. Nousukarsintoihin osallistuvat joukkueet jakavat kenttä-, pallo- ja tuomarikustannukset elleivät muuta sovi. Sisä- ja ulkokenttien nousu- ja putoamiskarsinnat tulee lähtökohtaisesti järjestää kyseisen pelikauden mukaisissa olosuhteissa.

Nousukarsinnat voidaan pelata joko 1) yksittäisinä ottelupareina, 2) lohkona tai 3) cup-kaaviona. Pelattaessa yksittäisenä otteluparina tai lohkona, ottelut pelataan ja paremmuus määräytyy kuten sarjamuotoisessa sarjassa. Poikkeuksena sarjaottelut, joissa nousu- tai putoamiskarsinnoissa ei ottelu voi päättyä tasan. Mikäli runkosarjassa on pelattu kolme 2-peliä ja yksi 4-peli, pelataan karsinnoissa kaksi 4-peliä. Pelattaessa cup-kaaviona, ottelut pelataan ja paremmuus määräytyy kuten cup-muotoisessa sarjassa.

Joukkue ei voi osallistua nousukarsintoihin, mikäli sillä on pelaamattomia sarjaotteluita. Myös luovutettu kokonainen sarjaottelu lasketaan pelaamattomaksi otteluksi.

Nousukarsinnoissa saavat pelata vain runkosarjassa kokonaisen ottelun pelanneet pelaajat. Liitosta voi hakea tähän poikkeuslupaa 2-divisioonasta alaspäin, mutta näiden pelaajien tulee olla tasoltaan alempana (liitto tarkistaa pelaamattomien pelaajien tason) kuin runkosarjassa pelannut heikoin pelaaja. Tämä sääntö ei koske karsintoja ylimmälle sarjatasolle tai ulkokauden 1-divisioonassa pelanneita joukkueita, jotka osallistuvat karsintaan), kts. poikkeuspykälä yltä. Mikäli joukkueessa on pelannut runkosarjassa vain 3 pelaajaa 2-peleissä ja nousukarsintoihin tarvitaan pelaajia enemmän, voi mukaan ottaa 2-peliä varten kolmosta tasoluettelossa alempana olevan pelaajan ja 4-peliin kakkosta alempana olevan pelaajan.

Sarjatenniksen nousukarsinnoissa voidaan nousukarsinnasta poisjäävän joukkueen tilalle nostaa alkulohkossa seuraavaksi sijoittunut joukkue, mikäli vetäytyminen tapahtuu vähintään kolme vuorokautta ennen sovitun ottelun alkua. Ottelu pelataan tällöin alkuperäisen joukkueen kotikentällä.

19 SARJAN JÄRJESTÄJÄN OIKEUS PUUTTUA RIKKEISIIN

Sarjajärjestäjä voi tutkia minkä tahansa sarjatoimintaan liittyvän tapahtuman ja määrätä siitä sanktion.

20 MUUT MÄÄRÄYKSET

Tennisliitto voi antaa lisäohjeita ja tarkennuksia näihin sääntöihin. Muutoin sarjatenniksessä noudatetaan STL:n kurinpito-, edustus- ja kilpailumääräyksiä sekä Kansainvälisen Tennisliiton pelisääntöjä.

6.3 JUNIOREIDEN SM-LIIGACUP

1 KILPAILU

1.1 Nimi
Seurojen välistä joukkuekilpailua, joka on Suomen Tennisliiton (STL) alainen pistekilpailu, kutsutaan nimellä Junioreiden SM-liigacup.

1.2 Järjestämisoikeus
Kilpailuiden järjestämisoikeus annetaan STL:n jäsenseuroille haettavaksi. Seura voi hakea järjestämisoikeutta yhdelle tai useammalle ikäluokalle. Kilpailussa on aina järjestettävä poikien ja tyttöjen luokat.

1.3 Luokat
Kilpailussa pelataan ulkokaudella poikien ja tyttöjen 11-, 13-, ja 15-vuotiaat, sekä sisäkaudella poikien ja tyttöjen 12-vuotiaat.

1.4 Osallistumisoikeus
Kilpailu on avoin kaikille STL:n S-jäsenseuroille. Samasta seurasta voi osallistua kuhunkin luokkaan useampia joukkueita. Kaikkien joukkueessa pelaavien pelaajien tulee maksaa kuluvan vuoden STL:n kilpailulisenssi ennen kilpailun alkua. Pelaaja voi pelata vain sen seuran joukkueessa, jossa hänen edustusoikeutensa on kilpailun aikana. Seurasiirrot on tehtävä STL:n edustusmääräysten mukaisesti. Tarvittaessa tämän lisäksi sarjasiirtoanomuksen voi tehdä kyseistä kilpailua varten sähköpostilla Tennisliiton kilpailupäällikölle viimeistään kaksi viikkoa ennen kilpailun alkamisaikaa. Hakemuksesta tulee ilmetä varsinaisen seuran hyväksyntä. Mikäli haetaan tätä poikkeussiirtoa, ei pelaajalla voi olla voimassa muuta sarjasiirtoa yleiseen sarjatennikseen. Kilpailuun voivat osallistua Suomen kansalaiset ja maassamme vakinaisesti asuvat muun maan kansalaiset, jotka ovat STL:n jäsenseuran jäseniä. Pelaajat saavat osallistua ainoastaan omaa sukupuolta edustavaan luokkaan.

2 ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUUN

2.1 Kutsu
Kilpailukutsut julkaistaan STL:n nettisivuilla sekä TennisÄssässä.

2.2 Ilmoittautuminen
Ilmoittautuminen tapahtuu kilpailukutsussa olevien ohjeiden mukaan. Viimeinen ilmoittautumispäivä ilmoitetaan kilpailukutsussa. Joukkueella on velvollisuus varmistaa ilmoittautumisen perillemeno.

Seuran edustaja ilmoittaa joukkueen. Ilmoittautuessa on nimettävä vähintään kolme pelaajaa sekä kapteeni/yhteyshenkilö (nimi, sähköposti ja puhelinnumero). Samalla on ilmoitettava laskutusosoite.

2.3 Osallistumismaksu
STL määrittää maksun suuruuden. Kaikki kilpailuun ilmoittautuneet joukkueet ovat velvollisia maksamaan osallistumismaksun. Järjestäjä laskuttaa joukkueita.

2.4 Osallistujien valinta
11-, 12- ja 13-vuotiaiden sarjoihin mahtuu lähtökohtaisesti mukaan 16 joukkuetta ja 15-vuotiaiden sarjoihin 8 joukkuetta. Joukkueet valitaan kilpailuun tasoluettelon mukaan (vrt. jäljempänä sijoittaminen) kuitenkin siten, että ensin otetaan kaikista seuroista yksi joukkue ja sen jälkeen toiset joukkueet.

2.5 Varasijat

Joukkue, joka on ilmoittautunut kilpailuun, mutta ei mahdu mukaan, jää varasijalle. Varasijalla olevat joukkueet laitetaan tasoluettelon mukaiseen järjestykseen. Joukkue, joka ei ole ilmoittautunut kilpailuun ennen ilmoittautumisajan päättymistä, voidaan myös ottaa varasijalle, mutta se sijoitetaan listalla ajoissa ilmoittautuneiden perään. Joukkuetta, jonka ranking oikeuttaisi sijoitukseen, ei voida ottaa varasijalle. Vapautuneet paikat täytetään varasijalla olevilla joukkueilla listan mukaisessa järjestyksessä. Varasijalla olevia voidaan ottaa mukaan siihen saakka, kunnes ko. luokan ensimmäinen ottelu on pelattu.

3 KILPAILUN PELAAMINEN

3.1 Yleistä

Luokat pelataan joko cup- tai lohkosysteemillä. Lohkosysteemiä käytetään, jos ilmoittautuneita joukkueita on 3-4. Kilpailussa kaikille joukkueille vähintään kaksi ottelua. Pelitapa (jatkosarja tai monrad) määräytyy joukkuemäärän mukaan.

Yksi ottelu muodostuu kahdesta kaksinpelistä ja yhdestä nelinpelistä. Ensimmäisessä kaksinpelissä pelaavat joukkueiden ykköspelaajat ja toisessa joukkueiden kakkospelaajat (kts. pelaajajärjestys). Kaksinpelien jälkeen pelataan nelinpeli. Jos ottelun tilanne on kaksinpelien jälkeen 2-0, voidaan cup-systeemillä pelattaessa nelinpeli jättää pelaamatta mikäli ulkona pelattaessa keliolosuhde sitä vaatii.

Kilpailunjohtaja voi päättää, että em. pelijärjestys on toinen. Siitä on ilmoitettava hyvissä ajoin joukkueille, jotta ne voivat varautua ottelun pelaamiseen asianmukaisesti.

3.2 Pelaajien valinta kaksin- ja nelinpeleihin

Joukkue valitsee kuhunkin otteluun kaksi kaksinpelaajaa ja nelinpeliparin. Kussakin ottelussa pelaaja voi osallistua vain yhteen kaksinpeliin. Kaksinpelaajat ilmoitetaan kilpailunjohdolle viimeistään 30 minuuttia ennen ko. ottelua. Nelinpelaajat ilmoitetaan heti kaksinpelien jälkeen.

Pelaajan pelaaminen ykkös- tai kakkospelaajana määräytyy voimassa olevan tasoluettelon mukaan siten että paremman sijaluvun omaava pelaa ykköspelaajana ja huonomman kakkospelaajana.

Mikäli joukkue pelaa väärässä paremmuusjärjestyksessä, käyttää pelaajaa, jolla ei ole osallistumisoikeutta tai pelaa muuten vastoin näiden sääntöjen määräyksiä, merkitään joukkue hävinneeksi lukemin 0-3.

3.3 Keskeytys kaksin- tai nelinpelissä

Jos kaksin- tai nelinpeli keskeytetään pelaajan loukkaantumisen tai käyttäytymisen vuoksi, tulos merkitään siten kuin ottelu olisi pelattu loppuun (esim. tilanteessa 4-2 luovutus tilastoidaan 6-2,6-0).

Mikäli pelaaja luovuttaa kaksinpelinsä loukkaantumisen vuoksi tai mikäli pelaaja ajetaan ulos käytösrikkeestä, hän ei voi osallistua nelinpeliin samassa ottelussa. Mikäli joukkueella ei tällöin ole varapelaajaa nelinpeliin, ottelu tilastoidaan vastustajan 6-0,6-0 voitoksi.

3.4 Pisteenlasku

Ottelut pelataan paras kolmesta erästä, jossa mahdollinen kolmas erä on ottelutie-break (10 pisteeseen asti). Nelinpelissä pelataan no-ad systeemillä ja mahdollinen kolmas erä pelataan ottelutie-breakina (10 pisteeseen asti). Kilpailun järjestäjä voi päättää, että kaksinpeleissä kolmas erä pelataan normaalina eränä. Tästä on ilmoitettava ennen kilpailun alkua. Jatkosarjoissa järjestäjä voi päättää otteluiden lyhentämisestä.

3.5 Paremmuus lohkoissa

Lohkoissa paremmuuden ratkaisee (seuraavassa järjestyksessä):

- voitettujen otteluiden määrä

- keskinäinen ottelu
- voitettujen ja hävittyjen kaksin- ja nelinpelien erotus
- voitettujen ja hävittyjen erien erotus
- voitettujen ja hävittyjen pelien erotus
- arpa

4 KAAVIOIDEN TEKEMINEN JA ARVONTA

4.1. Arvontatilaisuus

Kaavioiden arvonta suoritetaan STL:n tiloissa etukäteen ilmoitettuna ajankohtana. Arvontatilaisuus on avoin kaikille ilmoittautuneille. Arvonnassa käytetään arvontapäivän tasoluetteloa.

4.2 Arvonta

Cup-systeemillä pelattaessa käytetään sijoitusarvontaa, jossa sijoitetaan 2-4 joukkuetta. Lohkosysteemillä pelattaessa kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan.

4.3 Sijoittaminen

Sijoitukset tehdään arvontapäivänä voimassa olevan STL:n tasoluettelon sijalukujen mukaan siten, että joukkueeseen nimetyn kahden parhaan sijaluvun omaavan pelaajan kaksinpelin tasoluettelon sijaluvut lasketaan yhteen ja näin muodostuu joukkueen vertailuluku. Pienimmän vertailuluvun omaava joukkue sijoitetaan ensimmäiseksi, toiseksi pienimmän toiseksi ja niin edelleen aina viimeiseen sijoitettuun asti. Vertailulukujen ollessa kahden tai useamman parin kohdalla sama, korkein pelaajan sijaluku ratkaisee sijoituksen.

4.4 Virhe kaaviossa

Mikäli kaaviossa järjestäjän tai STL:n toiminnasta johtuva virhe, on ko. kaavio arvottava uudelleen. Jos virhe voidaan korjata muulla tavoin siten, että siitä ei aiheudu kohtuutonta haittaa sarjan joukkueille, ei kaaviota tarvitse arpoa uudelleen. Sen jälkeen, kun luokan ensimmäinen ottelu on pelattu, ei kaaviota voida enää arpoa uudelleen. Tällöin virheellinen kaavio jää voimaan.

5 AIKATAULUT

5.1 Aikataulujen tekeminen

Aikataulujen tulee olla nähtävillä viimeistään kilpailua edeltävänä tiistaina STL:n tai järjestävän seuran nettisivulla.

5.2 Aikataulua koskevat rajoitukset

Jos joukkueelle on ajoitettu päivän viimeinen ja seuraavan päivän ensimmäinen ottelu, tulee näiden otteluiden välissä olla vähintään 12 tuntia.

5.3. Ottelun keskeyttäminen

Kilpailun johtaja voi keskeyttää ottelun tilapäisesti pimeyden tai sääolosuhteiden vuoksi. Ottelua jatketaan kilpailun johtajan määräämänä aikana tai, kun sääolosuhteet sallivat pelaamisen. Keskeytetyn ottelun alkaessa pelaajille sallitaan lämmittelyaikaa seuraavasti:

0-15 minuutin tauko -> ei lämmittelyä
15-30 minuutin tauko -> 3 minuutin lämmittely
yli 30 minuutin tauko -> 5 minuutin lämmittely

5.4. Valmius pelaamiseen ja tauko otteluiden välissä

Joukkueen tulee olla valmis pelaamaan 30 minuuttia ennen otteluohjelmassa ilmoitettua otteluaikaa. Mikäli joukkue ei suostu pelaamaan kilpailunjohdon niin määrätessä, voidaan joukkue tuomita hävinneeksi ottelunsa.

Mikäli joukkueella on kaksi peräkkäistä ottelua ja sama pelaaja pelaa ensimmäisen ottelun viimeisessä ja jälkimmäisen ottelun ensimmäisessä kaksin- tai nelinpelissä, on pelaajalla oikeus 30 minuutin taukoon otteluiden välissä.

6 ORGANISAATIOVAATIMUKSET

6.1 Kentät

Kenttien pinnoitteen osalta pyritään siihen, että ne ovat luokkakohtaisesti samanlaisia. Mikäli käytössä on eri pinnoitteita, pyritään saman kaavion, sama vaihe pelaamaan samalla alustalla.

6.2 Toimitsijat

Kilpailun johtajan sekä hänen sijaisensa tulee olla STL:n kilpailunjohtajakoulutuksen käynyt henkilö. Kilpailun aikana pelipaikalla tulee aina olla kilpailunjohtaja tai hänen sijaisensa sekä riittävä määrä valvojia. Kilpailunjohto tekee pyydettäessä kilpailusta raportin Tennisliittoon.

6.3 Tuomarit

Loppuotteluihin suositellaan istuvia tuomareita.

6.4 Pallot

Kilpailut pelataan STL:n hyväksymillä palloilla.

6.5 Kilpailulupamaksu

Tennisliitto ei peri järjestävältä seuralta kilpailulupamaksua.

7 MUUT MÄÄRÄYKSET

7.1 Palkinnot

Kilpailussa jaetaan SM-mitalit. Ensimmäisellä kierroksella hävinnyt joukkue ei voi saada SM-mitalia. Kullekin mitalisijan saavuttaneelle joukkueelle jaetaan neljä mitalia (3 pelaajaa ja kapteeni tai 4 pelaajaa).

7.2 Kapteeni

Jokainen joukkue nimeää kapteenin tai yhteyshenkilön. Kentällä kapteenin ominaisuudessa saa istua vain joukkueeseen nimetty henkilö. Ottelun aikana pelaaja ei saa ottaa vastaan mitään ohjeita tai neuvoja, paitsi puolta vaihtaessaan kentällä istuvalta kapteenilta.

7.3 Suhde muihin kilpailusääntöihin

Nämä säännöt ovat ensisijaiset muihin kilpailusääntöihin nähden. Muita STL:n kilpailumääräyksiä sekä Kansainvälisen Tennisliiton pelisääntöjä noudatetaan soveltuvin osin. Kaikki näitä sääntöjä koskevat riidat ratkaistaan STL:n kilpailutoimikunnassa.

8 SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Näiden sääntöjen kumoamisesta ja muuttamisesta määrää STL:n hallitus.

6.4 VASTALAUSEET

Vastalauseen perusteet

Vastalauseen voi tehdä sarjatenniksessä yksittäisestä sarjajaottelusta seuraavista asioista:

- Edustuskelvottomat pelaajat
- Väärä pelaajajärjestys
- Olosuhteet tai ottelujärjestelyt

Vastalausetta ei voi tehdä tuomarin tai ylituomarin sarjatennisottelussa tekemästä ratkaisusta.

Muissa kilpailuissa ei voi tehdä vastalausetta mistään asiasta.

Vastalauseen jättäminen

Vastalause on tehtävä kirjallisesti, ja se on toimitettava STL:n toimistoon viimeistään kolmantena päivänä sarjatennisottelun päättymisestä klo 24.00 mennessä. Vastalauseen voivat sarjatenniksessä tehdä vain ne joukkueet, joiden sarjatilanteeseen ko. ottelulla voi olla vaikutusta. Tennisliigan runkosarjan otteluiden lopputulokseen vaikuttava asia ei voi tulla vireille enää, kun ensimmäisen playoff-ottelun alkuun on aikaa vähemmän kuin 48 tuntia.

Vastalauseen tekijän on suoritettava etukäteen vastalausemaksu, joka on 50 €. Vastalausemaksun suorittaminen on edellytyksenä asian käsittelylle. Jos vastalause hyväksytään, maksu palautetaan takaisin.

Vastalauseen käsittely

Kaikkien sarjojen vastalauseet käsittelee STL:n kilpailupäällikkö tai sarjatenniksestä vastaava henkilö.
Ennen vastalauseasian käsittelyä on asianosaisille varattava tilaisuus tulla kuulluksi kirjallisesti tai suullisesti. Asianosaisen on annettava kirjallinen tai suullinen lausumansa annetussa määräajassa uhalla, että asia voidaan ratkaista asianosaista kuulematta. Asianosaisella on oikeus käyttää asiamiestä ja avustajaa.

Vastineen antamiseen on varattava kohtuullinen aika, jonka arvioinnissa otetaan huomioon selvityspyynnön laatimiseen vaikuttavat seikat sekä menettelyn toteuttamista koskevat näkökohdat.

Tarvittaessa voidaan kuulla asiantuntijoita ennen päätöksen tekemistä.

Vastalauseasioissa asiaa käsittelevä elin voi huomioida uutta aineistoa niin kauan, kunnes asiaa koskeva päätös on tehty ensimmäisessä asteessa. Muutoksenhakua käsittelevä elin ei voi huomioida uutta aineistoa, ellei aineiston toimittamiselle olisi ollut pätevää estettä ensimmäisessä asteessa.
Asian käsittelyssä noudatetaan yhdistyslain mukaisia esteellisyyssääntöjä.

Vastalauseratkaisut

Vastalauseen käsittelevä elin voi määrätä seuraavia seuraamuksia:

a)Edustuskelvottoman pelaajan häviämään ottelunsa 0-6, 0-6.
b) Väärässä pelijärjestyksessä pelanneen joukkueen häviämään naisten sarjassa 0-3 ja miesten sarjassa 0-4.
c) Vastalauseen tehneen joukkueen voittajaksi, jolloin ottelun lopputulos on miesten sarjaotteluissa 4-0 ja naisten sarjaotteluissa 3-0.
d) Ottelu voidaan määrätä pelattavaksi uudelleen
e) Hävinneen joukkueen vastalause voidaan hyväksyä ja jättää lopputulos voimaan.
f)Olosuhteita tai ottelujärjestelyitä koskevassa asiassa kotijoukkueelle voidaan antaa sakko välillä 50-205e.

Mikäli hyväksyttävä vastalause on voittaneen joukkueen tekemä, jää ottelun lopputulos voimaan.

Muutoksenhaku

Kaikista vastalausepäätöksistä on sekä vastalauseen tekijällä että vastalauseen kohteena olevalla valitusoikeus STL:n kurinpitotoimikunnalle. Valitusmaksuna on suoritettava etukäteen 100 €. Valitusmaksu palautetaan,

mikäli päätös kumotaan tai muuttuu. Valitus vastalausepäätöksistä on tehtävä kurinpitotoimikunnalle viimeistään seitsemäntenä (7) päivänä vastalausepäätöksen tiedoksi antamisesta.

Siinä tapauksessa, että muutoksenhaun kohteena olevalla päätöksellä on vaikutusta ottelutulokseen, joka vaikuttaa pudotuspelien tai karsintojen seuraavan kierroksen otteluparin, ko. päätöksestä ei voi hakea muutosta enää sen jälkeen, kun seuraavan kierroksen otteluun on aikaa vähemmän kuin 24 tuntia. Jotta muutoksenhaku ei tämän sääntökohdan perusteella tosiasiallisesti esty, on päätöstä tekevän tahon kiirehdittävä päätöksentekoa siten, että asianosaisille jää mahdollisuus muutoksenhakuun.

7. SENIORITENNIKSEN SÄÄNNÖT

Senioreiden sarjatenniksen säännöistä ja ylläpidosta vastaa Senioritennis ry. Sarjaa koskevat sääntökysymykset tulee osoittaa Senioritennis ry:lle. Säännöt löytyvät: https://www.senioritennis.fi/senioritennis-ry

LIITE 1: TASOLASKENTA JA LUOKKAPISTELASKENTA

1. Tasolaskenta

Mikä ja miksi?
Tasopistelaskenta ja siitä muodostuva tasoluettelo määrittää kilpailuluokkiin osallistumisoikeuden, sijoittamisen ja sarjatenniksen pelaajajärjestyksen aina seuraavaan tasoluetteloon saakka.
Tasoluettelo julkaistaan kolme kertaa vuodessa (tammikuu, toukokuu, syyskuu).
Tasoluettelossa näkyvä pelaajan taso ja pelaajan sijaluku/paremmuusjärjestys pohjautuvat ottelukohtaisiin pisteisiin ja niistä laskettavaan keskiarvoon.
Ottelukohtaiset pisteet ajetaan aina jokaisen kuukauden ensimmäinen arkipäivä.
Tasoluettelo ja otteluiden tasopisteet näkyvät: https://www.tennisassa.fi/ranking/

Mitkä ottelut laskentaan?
Virallisista kilpailuista ja sarjatenniksestä laskentaan huomioidaan kaikki ottelut (laskentaan mukaan max 12 parasta tulosta laskentajaksolta). Seurakilpailuista, hallisarjoista ja haasteotteluista otetaan keskiarvon laskentaan mukaan kustakin kategoriasta kaksi parasta tulosta/laskentajakso.

Laskennassa (keskiarvo) otetaan huomioon vain voitot. Minimissään laskennassa on neljän ottelun voittotulokset. Mikäli voittoja ei ole neljää, lisätään pisteisiin omasta tasosta puolet puuttuvaksi voittotulokseksi. Minimijakaja on siis neljä. Maksimissaan voittotuloksia on laskennassa mukana 12. Mikäli voittotuloksia on enemmän, ylimenevästä osasta huonoimmat voitot tippuvat pois. Jakajana laskennassa on siis otteluiden määrä (4-12).

Aikuisilla sekä laskentavuonna 17 vuotta täyttävillä laskennassa otetaan huomioon kahden vuoden tulokset, ja junioreilla vuoden tulokset.

Mini- ja miditennisotteluista, eikä kalenterivuonna 9 vuotta täyttäville sekä nuoremmille, ei kerry tasolaskentaan pisteitä. Mikäli vanhempi pelaaja voittaa 2-pelissä 9-vuotiaan tai nuoremman, saa hän voittopisteet tason 1 voiton mukaisesti. Mikäli pari voittaa 4-pelissä parin, jonka molemmat pelaajat ovat 9-vuotiaita tai nuorempia, lasketaan voittopisteet tason 1 voiton mukaisesti.

Laskentakaava – voittajan pisteet/ottelu
2-peli
Laskentakaava = (Vastustajan taso x kierroskerroin) + puolet omasta tasosta
-> poikkeus 1 edelliseen sääntöön: kun voittaja on D- tai E-luokassa ja voittaa itseään heikompitasoisemman pelaajan, lasketaan vastustajan tasoksi voittajan taso. (laskentakaava: Voittajan taso x kierroskerroin) + puolet omasta tasosta)
-> poikkeus 2 yllä olevaan sääntöön: Silloin kun voittaja on A-, B- tai C-luokassa ja voittaa itseään neljä tasoa tai sitä alemmalla tasolla olevan pelaajan, voittaja saa voittopisteet laskentakaavalla oma taso miinus 4.

4-peli
* Nelinpelissä ainoastaan voittajaparin pelaajat saavat pisteitä
* Voittajaparin pelaajan saamiin pisteisiin vaikuttaa

  - Pelaajan henkilökohtainen taso
  - Voittajaparin tason keskiarvo suhteessa häviäjäparin tason keskiarvoon

Voittajaparin yksittäisen pelaajan henkilökohtaiset pisteet määräytyvät jollain seuraavasta neljästä tavasta:

1. Jos pelaajan oma henkilökohtainen luokka on A/B/C, ja voittaja- ja häviäjäparin tasojen keskiarvojen erotus on alle 4, niin pelaajan saamat pisteet ovat vastustajan tason keskiarvo kerrottuna kierroskertoimella plus puolet omasta henkilökohtaisesta tasosta.
2. Jos pelaajan oma henkilökohtainen luokka on A/B/C, ja voittaja- ja häviäjäparin tasojen keskiarvojen erotus on suurempi tai yhtäsuuri kuin 4, niin pelaajan saamat pisteet ovat oma henkilökohtainen taso miinus neljä kerrottuna kierroskertoimella plus puolet omasta henkilökohtaisesta tasosta.
3. Jos pelaajan oma henkilökohtainen luokka on D/E, ja voittajaparin tason keskiarvo on suurempi kuin häviäjäparin tason keskiarvo, niin pelaajan saamat pisteet ovat oma henkilökohtainen taso kerrottuna kierroskertoimella plus puolet omasta henkilökohtaisesta tasosta.
4. Jos pelaajan oma henkilökohtainen luokka on D/E, ja voittajaparin tason keskiarvo on pienempi tai yhtäsuuri kuin häviäjäparin tason keskiarvo, niin pelaajan saamat pisteet ovat vastustajaparin tason keskiarvo kerrottuna kierroskertoimella plus puolet omasta henkilökohtaisesta tasosta.

Senioreiden ikäkertoimet

1.4.2026 alkaen 45-vuotaille ja sitä vanhemmille pelaajille muodostuu ottelukohtaiset pisteet kaikista otteluista oman iän mukaisilla kertoimilla. Kerroin perustuu siis pelaajan ikään, riippumatta siitä mitä kilpailua tai sarjaa hän pelaa.

Laskentakaava: [(vastustajan taso x kierroskerroin) + puolet omasta tasosta] x ikäkerroin

Kerroin on voimassa siitä vuodesta alkaen, kun pelaaja täyttää ko iän.
Uudet ikäkertoimet:

45v 0.99
50v 0.94
55v 0.89
60v 0.84
65v 0.74
70v 0.64
75v 0.59
80v 0.54
85v 0.49
90v 0.44

Kierroskertoimet

Kierros	**Finnish Tour/yleiset SM-kilpailut, junioreiden SM-kilpailut, Suomessa pelattavat junioreiden ja aikuisten kansainväliset kilpailut (ei seniorit)**
puolivälierää edeltävät kierrokset/lohkokaavio	**1.00**

puolivälierän voitto	**1.05**
välierän voitto	**1.10**
finaalin voitto	**1.15**

Sarjatenniksessä ja Tennisliigassa/ 1-divisioonassa kierroskerroin on 1.
Kun pelataan kaaviota taaksepäin (=alakaavio), kierroskerroin on joka kierroksella aina 1.

Tasoluettelo
Tasoluettelo julkaistaan kolme kertaa vuodessa. Pelaaja voi pudota korkeintaan 2 tasoa/tasoluettelo (esim. tasolta 12 tasolle 10).

Tasolautakunta voi nostaa pelaajan tasoa tasoluetteloa varten perustuen ATP-, WTA- tai ITF-rankingiin sekä yleisten SM-kilpailuiden merkittävään menestykseen.

ATP sijoitus/taso

Ranking	Miehet taso
1-20	54
21-50	53
51-100	52
101-200	51
201-350	50
351-500	49
501-	48

WTA sijoitus/taso

Ranking	Naiset taso
1-20	53
21-50	52
51-100	51
101-200	50
201-350	49
351-	48

Tasolautakunta voi määritellä pelaajien tasoja uudelleen tarpeen vaatiessa, milloin tahansa, riippumatta tasoluettelon ilmestymisestä.

Muita sääntöjä tasolaskentaan ja tasoluetteloon liittyen
Pelaaja saa voittopisteet **naisten ja miesten välisistä otteluista** kansallisessa kilpailussa laskentakaavalla oma taso miinus 4.

Pelaajan **4-pelitaso** on vähintään puolet hänen 2-pelitasostaan. A-luokan pelaajat 2-pelin tasoluettelosta nostetaan 4-pelin tasoluettelossa A-luokan loppuun, vaikka keskiarvo ei sitä edellyttäisi. Pelaajat julkaistaan tasoittain, tason sisällä pelaajat ovat aakkosjärjestyksessä.

Suomessa pelattavien **kansainvälisten kilpailujen tulokset** otetaan 2-pelien pääsarjojen osalta mukaan pistelaskentaan. Ulkomaisen pelaajan tasoksi määritellään sama taso kuin voittavalla suomalaisella pelaajalla.

Pelaajan vetäytyessä virallisesta **kilpailusta** sen jälkeen kun ko. luokan ensimmäinen piste on aloitettu, ottelusta tulee aina pisteet Ässään. Kaavioon tulee merkitä tällöin rtd tai wo. Jos vetäytyminen tapahtuu tätä ennen, pelaaja poistetaan kaaviosta. Mikäli luokassa pelataan karsinta ja pääsarja, sovelletaan sääntöä siten, että karsinta katsotaan omaksi kilpailukseen ja pääsarja omaksi kilpailukseen.
Mikäli wo näkyy kaaviossa, pelaaja saa pisteet laskentakaavalla: oma taso miinus 4 (x kierroskerroin) + puolet omasta tasosta.
Seurakilpailuista, hallisarjoista ja harjoitusotteluista ei kerry wo-otteluista tasopisteitä.

Lohkopelin kaikki **ottelut** vaikuttavat tasolaskentaan normaalisti, mutta siten, että kierroskerroin on aina 1.

Esimerkkejä 4-pelilaskennasta: (oletetaan, että kierroskerroin on 1)

- Matti (taso 7, luokka D) ja Maija (taso 25, luokka B) voittavat Pekan (taso 3) ja Liisan (taso 2). Voittajien, eli Matin ja Maijan tason keskiarvo on 16 ja häviäjien 2,5. Koska Matin luokka on D ja voittajaparin keskiarvo on suurempi kuin häviäjäparin, niin Matin pisteet määräytyvät tavalla 3: 7 x 1 + 7 x 0,5 = 10,5. Koska Maijan taso on B, ja voittaja- ja häviäjäparin tasojen keskiarvojen erotus on 16 - 2,5 = 13,5, joka on suurempi tai yhtäsuuri kuin 4, niin Maijan pisteet määräytyvät tavalla 2: (25 - 4) x 1 + 25 x 0,5 =33,5.

Risto (taso 6, luokka D) ja Anna (taso 22, luokka C) voittavat Jukan (taso 9, luokka D) ja Marjan (taso 23, luokka C). Voittajaparin tason keskiarvo on 14 ja häviäjäparin 16, jolloin keskiarvojen erotus on 14 - 16 = -2. Koska Riston luokka on D ja voittajaparin keskiarvo on pienempi tai yhtäsuuri kuin häviäjäparin, niin Riston pisteet määräytyvät tavalla 4: 16 x 1 + 6 x 0,5 = 19. Koska Annan luokka on C, ja voittaja- ja häviäjäparin tasojen keskiarvojen erotus on -2 eli pienempi kuin 4, niin Annan pisteet määräytyvät tavalla 1: 16 x 1 + 22 x 0,5 = 27.

2. Luokkapistelaskenta

Rankingeja ei enää julkaista 1.1.2023 alkaen. Junioreiden ikäluokkien ja tasoluokkien pelaajien menestystä voi seurata luokkapistelaskennan kautta.

Tasolaskennan oheen on luotu luokkapistelaskenta kansallisiin kilpailuihin juniori- ja tasoluokissa. 1.1.2025 alkaen luokkapistelaskenta toteutetaan myös senioreiden ikäluokissa 40v, 50v, 60v ja 70v. Tammikuun alusta junioreiden ja senioreiden Suomessa pelattavien kansainvälisten kilpailujen (TE ja ITF) pääsarjojen ottelut otetaan osaksi laskentaa. Luokkapistelaskentojen tarkoitus on ohjata ja motivoida pelaajia pelaamaan oikeantasoisia pelejä. Vuosittain pelaajat kerryttävät luokkakohtaisia pisteitä.
Pisteet prosessoidaan ja julkaistaan aina joka kuukauden ensimmäinen arkipäivä.

Luokkapistelaskenta – Juniorit (10v, 12v, 14v, 16v, 18v, 21v)

- 18- ja 21-vuotiaissa pisteitä kerätään kalenterivuoden ajan
- Junioriluokkien 10v, 12v, 14v ja 16v luokkapistelaskennassa pisteet huomioidaan aina kalenterivuonna 31.10. asti, jotta pelaajat ehditään saada selville ja kutsuttua Mastersiin mukaan.
- Pisteitä saa virallisista kilpailuista:
  * 10v laskentaan 9v ja 10v luokista
  * 12v laskentaan 11v ja 12v luokista
  * 14v laskentaan 13v ja 14v luokista
  * 16v laskentaan 15v ja 16v luokista
  * 18v laskentaan 18v luokista
  * 21v laskentaan 21v luokista
- Pisteet lasketaan kuudesta parhaimmasta kilpailuista (2-pelin ja 4-pelin pisteet lisätään samaan luokkapistelaskentaan)
- Vuoden lopuksi parhaat pelaajat palkitaan
  * 10v, 12v, 14v ja 16v 8 parasta kutsutaan mukaan JGP Masters kilpailuun
  * 18-vuotiaissa Yearly race mitalit
  * 21-vuotiaissa rahapalkinnot
  -> Mikäli pelaajat ovat tasapaisteissä katsotaan paremmuus sen perusteella kenellä pelaajalla on korkeimmat yhteispisteet kaikista vuoden kilpailuista. Mikäli nämäkin ovat tasan, ratkaistaan paremmuus sen perusteella kenellä on korkeimmat pisteet 2-pelissä.
- Osallistumisesta saa yhden pisteen
- Muita kuin osallistumispisteitä kertyy vain pääsarjakaaviosta (kaavio, josta saadaan kilpailulle voittaja) alla olevan kaavion mukaisesti.
  * Cup-muotoisessa pääsarjassa ensimmäisestä voitosta pisteet sarakkeen 1. voitto mukaan, toisesta voitosta pisteet sen mukaan mille kierrokselle on päässyt
  * Lohkomuotoisesta pääsarjasta saa voitetusta ottelusta pisteet sarakkeen R32 mukaan
    - Bye-paikkaa kaaviossa ei lasketa voitoksi, wo:t ja rtd:t lasketaan voitoiksi.

	voittaja	finaali	semifinaali	puolivälierä	R16	R32	R64	1. voitto	Q
SM	400	240	144	86	52	31	18	18	8
JGP/ 18 Tour /FJTT	200	140	72	43	26	16	9		
Kansainväliset								9	4
Kansallinen	60	36	22	13	8	5	3	3	

R16= 16 parhaan joukossa, R32= 32 parhaan joukossa, R64= 64 parhaan joukossa

* Poikkeus 1: JGP ja FJTT kilpailussa, jossa pelataan karsinta ja pääsarja, saa pääsarjaan suoraan sijoitettu pelaaja hävittyään ensimmäisen ottelun pisteet sarakkeen R32 mukaan.
* Poikkeus 2: JGP ja FJTT kilpailussa, jossa pelataan karsinta ja pääsarja, saa ensimmäisestä pääsarjan voitosta pisteet sen sarakkeen mukaan, joka on pääsarjan ensimmäinen kierros (esim. R16, puolivälierä), ja toisesta voitosta eteenpäin sen mukaan mille kierrokselle on päässyt
* Poikkeus 3: JGP ja FJTT kilpailussa karsittuaan läpi pääsarjaan ja hävittyään siellä ensimmäisen ottelun, saa pisteet sarakkeen Q mukaan.
* Poikkeus 4: pelattaessa pääsarjakaaviota, jossa pelataan kaavio kahteen suuntaan tai pelattaessa kaikista sijoista (esim. Monrad-kaavio), ei pisteitä kerry enää ensimmäisen häviön jälkeen.

Pelimuoto: Kaksinpelistä pisteet x 1 | nelinpelistä pisteet x 0,5 per pelaaja

Luokkapistelaskenta – Tasoluokat (A, B, C, D, E)

- Pisteitä kerätään kalenterivuoden ajan
- Pisteitä saa virallisista kilpailuista
- Pisteet lasketaan kuudesta parhaimmasta kilpailuista (2-pelin ja 4-pelin pisteet lisätään samaan luokkapistelaskentaan)
- Vuoden lopuksi parhaat pelaajat palkitaan
  * A-luokassa rahapalkinnot
  -> Mikäli pelaajat ovat tasapaisteissä katsotaan paremmuus sen perusteella kenellä pelaajalla on korkeimmat yhteispisteet kaikista vuoden kilpailuista. Mikäli nämäkin ovat tasan, ratkaistaan paremmuus sen perusteella kenellä on korkeimmat pisteet 2-pelissä.
- Pelaaja kerää pisteitä yhteen tasoluokkapistelaskentaan sen perusteella mihin luokkaan kuluu tammikuun tasoluettelon julkaisuhetkellä
- Pisteitä voi kerätä kaikista luokista mihin pelaajalla on osallistumisoikeus
- Osallistumisesta saa yhden pisteen
- Muita kuin osallistumispisteitä kertyy vain pääsarjakaaviosta (kaavio, josta saadaan kilpailulle voittaja) alla olevan kaavion mukaisesti.
  * Cup-muotoisessa pääsarjassa ensimmäisestä voitosta pisteet sarakkeen 1, voitto mukaan, toisesta voitosta pisteet sen mukaan mille kierrokselle on päässyt
  * Lohkomuotoisesta pääsarjasta saa voitetusta ottelusta pisteet sarakkeen R32 mukaan
    - Bye-paikkaa kaaviossa ei lasketa voitoksi, wo:t ja rtd:t lasketaan voitoiksi.
- ”STL lohkokilpailusta” kertyy pisteitä taulukon III-taso (kansalliset kilpailut), R32 sarakkeen mukaan. Laskennassa ei huomioida kovuuskerrointa.

I- Taso	voittaja	finaali	semifinaali	puolivälierä	R16	R32	R64	1. voitto
SM (yleinen)	2000	1200	719	431	258	154	92	92

II- Taso (FT ja Luokkamestaruus)	voittaja	finaali	semifinaali	puolivälierä	R16	R32	R64	1. voitto

FT	2000	1198	717	429	257	154	92	92
B	315	189	113	67	41	24	15	15
C	156	94	69	34	20	12	8	8
D	93	55	32	20	13	8	6	6
E	67	39	25	14	9	6	5	5

Luokkamestaruus

III- Taso (kansalliset kilpailut)	voittaja	finaali	semifinaali	puolivälierä	R16	R32	R64	1. voitto
A	500	299	179	107	64	38	23	23
B	210	126	76	46	28	16	10	10
C	104	63	38	23	13	8	6	6
D	63	37	24	16	10	6	5	5
E	46	25	14	11	7	5	4	4

R16= 16 parhaan joukossa, R32= 32 parhaan joukossa, R64= 64 parhaan joukossa

Pisteet kerrotaan turnauksen kovuuskertoimella: 1 | 0,75 | 0,5

	1	0,75	0,5
A	>44	41	<41
B	>34	32	<32
C	>22	20	<20
D	>10	8	<8
E	>4	3	<3

Turnauksen kovuuskerroin muodostuu neljän parhaan pelaajan tason keskiarvosta (esim. B-luokan neljän parhaan pelaajan tasot ovat kilpailussa 35, 34, 32 ja 32. Tästä muodostuu keskiarvoksi 33,25. Tämän perusteella kovuuskerroin on 0,75 eli menestyksen mukaan kertyneet pisteet kerrotaan 0,75:llä.

Tasot Suomen Tennisliiton tasoluettelon mukaan

A = 37-48
B = 25-36
C = 13-24
D = 5-12
E = 1-4

Pelimuoto:
Kaksinpelistä pisteet x 1
nelinpelistä pisteet x 0,5 per pelaaja
sekanelinpelistä pisteet x 0,25 per pelaaja

Luokkapistelaskenta - Mini- ja miditennis
Pelaajat kerryttävät osallistumalla Ässässä ylläpidettäviin mini- ja miditennisluokkiin osallistumispisteitä laskentoihin: tytöt minitennis, pojat minitennis, tytöt miditennis, pojat miditennis. Pisteitä kertyy seuraavasti:
* Seurojen sisäiset pelitapahtumat (10p)
** Alueelliset mini- ja miditennis tapahtumat / Orange Bowl (20p)
*** 9v Miditour ja Koululaisten mestaruuskilpailut (30p)
-> Vuoden lopuksi jokaisen laskennan neljä eniten pisteitä kerännyttä pelaajaa kutsutaan kahden päivän leirille Vierumäelle.

Luokkapistelaskenta – Seniorit

- Seniori-ikäluokissa pisteitä kerätään kalenterivuoden ajan
- Pisteitä saa virallisista kilpailuista:
  * 40+ laskentaan luokista 40+ ja 45+
  * 50+ laskentaan luokista 50+ ja 55+
  * 60+ laskentaan luokista 60+ ja 65+
  * 70+ laskentaan luokista 70+ ja 75+

- Pisteet lasketaan kuudesta parhaimmasta kilpailusta (2-pelin ja 4-pelin pisteet lisätään samaan luokkapistelaskentaan).
- Kolme parasta pelaajaa/laskenta palkitaan.
  -> Mikäli pelaajat ovat tasapaisteissä katsotaan paremmuus sen perusteella kenellä pelaajalla on korkeimmat yhteispisteet kaikista vuoden kilpailuista. Mikäli nämäkin ovat tasan, ratkaistaan paremmuus sen perusteella kenellä on korkeimmat pisteet 2-pelissä.
- Osallistumisesta saa yhden pisteen
- Muita kuin osallistumispisteitä kertyy vain pääsarjakaaviosta (kaavio, josta saadaan kilpailulle voittaja) alla olevan kaavion mukaisesti.
  * Cup-muotoisessa pääsarjassa ensimmäisestä voitosta pisteet sarakkeen 1. voitto mukaan, toisesta voitosta pisteet sen mukaan mille kierrokselle on päässyt
  * Lohkomuotoisesta pääsarjasta saa voitetusta ottelusta pisteet sarakkeen R32 mukaan
    - Bye-paikkaa kaaviossa ei lasketa voitoksi, wo:t ja rtd:t lasketaan voitoiksi.

	voittaja	finaali	semifinaali	puolivälierä	R16	R32	R64	2. voitto	Q
SM	400	240	144	86	52	31	18	18	8
Kansainväliset	200	140	72	43	26	16	9	9	4

Kansallinen	60	36	22	13	8	5	3	3	

R16= 16 parhaan joukossa, R32= 32 parhaan joukossa, R64= 64 parhaan joukossa

Pelattaessa pääsarjakaaviota, jossa pelataan kaavio kahteen suuntaan tai pelattaessa kaikista sijoista (esim. Monrad-kaavio), ei pisteitä kerry enää ensimmäisen häviön jälkeen.

Pelimuoto: Kaksinpelistä pisteet x 1 | nelinpelistä pisteet x 0,5 per pelaaja

LIITE 2: KENTÄN MITAT JA VARUSTUS

1. KENTÄN VÄRIT JA MAINOKSET

Kentän ympärillä olevat mainokset tulee asettaa siten, että ne eivät häiritse pelaajien liikkumista eivätkä ole vaaraksi pelaajille. Televisiointien yhteydessä kentän ympärillä olevien mainosten koko ja paikka on rajoitettu tuotantoyhtiön ja kilpailunjohdon välisen sopimuksen mukaisesti.

Kentän rajojen sisäisen pelialueen tulee olla yhdenvärinen ja rajojen yleensä valkoisia. Pelialueella ei saa olla mainoksia. Rajojen ulkopuolinen alue voi olla toisen värinen kuin itse pelialue.

2. KENTÄN MITAT

Tenniskentän mitat on määritelty tenniksen pelisäännöissä (KK 3.1). Sääntöjen liitteenä on myös neuvoja kentän mittaamiseen ja merkitsemiseen.

Pelialueen ulkopuolella tulee olla vapaata aluetta eri tason kilpailuissa (KK 7) vähintään seuraavasti:

kilpailun tasoluokka	takalinjan takana (m)	sivulinjan ulkopuolella (m)	kentän kokonais alue (m x m)
Davis Cup ym.	6,40	3,66	36,57 x 18,29
1 kansainväliset kilpailut	6,11	3,51	36,00 x 18,00
2 liittotason kilpailut	6,11	3,51	36,00 x 18,00
3 kansallisen tason kilpailut	5,61	3,01	35,00 x 17,00
4 aluekilpailut	5,61	3,01	35,00 x 17,00

Linjatuomareiden istuimet saadaan sijoittaa kentän takaosan ja sivun vapaaseen tilaan korkeintaan 91 cm:n syvyydelle.

Pelialueen yläpuolella tulisi olla vapaata tilaa seuraavasti:

kilpailun tasoluokka	korkeus verkon kohdalla (m)	korkeus takalinjan kohdalla (m)	korkeus kentän takana (m)
1 kansainväliset kilpailut	9	5,5	4
2 liittotason kilpailut	8	5	4
3 kansallisen tason kilpailut	8	5	4
4 aluekilpailut	7	5	4

3. KENTÄN VARUSTEET

Kenttä tulee varustaa seuraavin varustein: verkko, verkkopaalut, kaksinpelikepit, verkon keskinauha, taka- ja sivuaidat, -verhot tai – verkot, istuimet pelaajille, tarvittavat kentän hoitovälineet, tuomarintuoli,

tarvittaessa linjatuomarien istuimet ja katsomotilat. Nopeasti saatavilla tulisi myös olla ensiaputarvikkeet ja jäitä/kylmäpussi.

RT-ohjekortissa RT 97–10450 (huhtikuu 1991) esitetään ohjeita ulkotenniskenttien suunnittelusta, kenttiin liittyvien toimintojen järjestelystä, mitoituksesta ja varustuksesta. RT-ohjekortin voi tilata Rakennustietosäätiöltä, www.rakennustieto.fi, puh. 020 7476 400, e-mail rts@rakennustieto.fi.

4. MINI- JA MIDITENNIS

Minitennis:

Minitenniksessä pelataan sulkapallokentän kokoisella alueella (12 x 6m) tai tenniskentän päätyalueella (11 x 5m). Samaa kenttäkokoa käytetään sekä 2-pelissä että 4-pelissä. Kentillä käytetään minitennisverkkoja. Minitennisverkon virallinen korkeus on 80 cm.

Miditennis:

Miditenniksessä kentän koko: 18m pitkä ja kaksinpeleissä 7,5 m leveä, nelinpeleissä 8,23m leveä. Alue voidaan rajata esimerkiksi teipeillä.

LIITE 3: KILPAILUTOIMINTAAN LIITTYVÄT MÄÄRÄAJAT JA MAKSUT

1. MÄÄRÄAJAT

KILPAILULUVAN HAKEMINEN

Arvokilpailut, seuraavaksi vuodeksi:	Tennisliitto määrittää
Kansalliset kilpailut, seuraavaksi vuodeksi:	5-15.10. välillä

Varsinaisen kisahaun lisäksi hakuja voi täydentää Ässään koko ajan, ja ne käsitellään Tennisliitossa parillisten kuukausien aluksi. Mikäli on tarvetta nopeampaan käsittelyyn, maksaa se 100e/myönnetty kilpailu.

ILMOITTAUTUMINEN SARJATENNIKSEEN

Sisäpelikausi (2-5 divisioonat)	ilmoittautumiset ja vetäytymiset kts. tennis.fi
Sisäpelikausi (Tennisliiga)	vetäytymiset 15.5. mennessä
Sisäpelikausi (1-divisioona)	vetäytymiset 16.6. mennessä
Ulkopelikausi	ilmoittautumiset ja vetäytymiset kts. tennis.fi
Seniorien sarjatennis	kts. Senioritenniksen verkkosivut

KILPAILURAPORTTI

Kilpailut	Kilpailujen jälkeisenä arkipäivänä
Sarjatennis	heti sarjaottelun päätyttyä

SEURASIIRROT

ulkopelikausi	kts. tennis.fi
sisäpelikausi	kts. tennis.fi
senioreiden sarjatennis	kts. seniorien verkkosivut

KILPAILULISENSSI

Katso eri kilpailulisenssien voimassaoloajat.

2. MAKSUT 2026

Seuraavan vuoden maksut päätetään Tennisliiton syyskokouksessa.

KILPAILULUPA

2-peli

Aikuiset	4e/osallistuja/luokka
Juniorit	2e/osallistuja/luokka

4-peli

Aikuiset	4e/pari/luokka
Juniorit	2e/pari/luokka

Huom! Junioreista laskutetaan aikuisten mukaan pelattaessa aikuisten luokkaa.

Kilpailulupamaksu voi olla korkeintaan/kilpailu:

Aikuiset	1000e
Juniorit	1000e

Kilpailulupamaksu on vähintään

Aikuiset	40e (kun vain aikuisten luokkia tai aikuisten ja junioreiden luokkia samassa kilpailussa)
Juniorit	30e (kun vain junioriluokkia kilpailussa)

Mikäli seura järjestää viikonlopun aikana useamman päiväkilpailun, lasketaan kilpailulupamaksu kuin olisi järjestetty yksi kilpailu.

Seurakilpailuista ja hallisarjoista ei peritä kilpailulupamaksua.

Kilpailun myöntäminen nopeutetulla menettelyllä	100e

Sarjatennismaksut 2026-2027

Tennisliiga ja Tennisliiga Cup	340e
1-divisioonat	160e
2-divisioona	120e
3-5 -divisioonat	110e

Lisenssit vuodelle 2026

Kilpailulisenssi, aikuinen:	
Koko vuosi (1.1.-31.12.)	48e
1.9.-31.12.	35e
kertalisenssi	24e
Kilpailulisenssi, juniori:	
Koko vuosi 13-18 –vuotiailla (1.1.-31.12.)	32e
Koko vuosi kilpailuvuonna 12-vuotta täyttävillä ja nuoremmilla (1.1.-31.12.)	ilmainen
Harrastelisenssi, aikuinen ja juniori:	
Koko vuosi (1.1.-31.12.)	15e

KILPAILUJEN LAIMINLYÖNTIMAKSUT

Tulosten laiminlyönti	70 €
Puutteelliset raportit	70 €

LIITE 4: TENNIKSEN PELISÄÄNNÖT

Kansainvälisen Tennisliiton hyväksymät viralliset pelisäännöt 1.1.2019 alkaen.

1. KENTTÄ

Kentän tulee olla suorakulmio, jonka pituus on 23,77 m (78 jalkaa) ja leveys kaksinpeliotteluissa 8.23 m (27 jalkaa). Nelinpeliotteluissa kentän tulee olla 10.97 m (36 jalkaa) leveä.

Kentän tulee olla jaettu keskeltä kahtia verkolla, jota kannattaa köysi tai metallivaijeri, joka on kiristetty kulkemaan yli kahden verkkotolpan, joiden korkeus on 1,07 m (3 ½ jalkaa). Verkon tulee olla pingotettu siten, että se täyttää täysin verkkotolppien välisen tilan ja verkon silmäkoon tulee olla sellainen, ettei pallo voi läpäistä verkkoa. Verkon korkeuden tulee olla 0,914 m (3 jalkaa) kentän keskeltä, jossa sen tulee olla kiristetty tiukasti alaspäin verkon kiristimellä. Verkon yläreunassa tulee olla verkkonauha, joka peittää metallivaijerin. Verkkonauhan ja verkon kiristimen tulee olla kokonaan valkoisia.

- Köyden tai vaijerin läpimitan tulee olla korkeintaan 0,8 cm (1/3 tuumaa).
- Kiristäjän leveyden tulee olla korkeintaan 5 cm (2 tuumaa).
- Verkkonauhan tulee ulottua 5 - 6,35 cm (2 – 2 ½ tuumaa) verkon molemmille puolille.

Nelinpeliottelussa verkkotolppien keskikohtien tulee olla 0,914 m (3 jalkaa) nelinpelirajojen ulkopuolella.

Kaksinpeliottelussa, jos käytetään kaksinpeliverkkoa, verkkotolppien keskikohtien tulee olla 0,914 m (3 jalkaa) kaksinpelirajojen ulkopuolella. Jos käytetään nelinpeliverkkoa, tulee sitä silloin tukea kahdella kaksinpelikepillä, joiden korkeus on 1,07 m (3 ½ jalkaa) ja joiden keskikohdan tulee olla molemmilla puolilla 0,914 m (3 jalkaa) kaksinpelirajojen ulkopuolella.

- Verkkotolpan sivun leveys tai läpimitta ei saa olla suurempi kuin 15 cm (6 tuumaa).
- Kaksinpelikepin sivu leveys tai läpimitta ei saa olla suurempi kuin 7,5 cm (3 tuumaa).
- Verkkotolpat ja kaksinpelikepit eivät saa ulottua enemmän kuin 2,5 cm (1 tuuma) yli verkon yläreunan.

Kentän päissä olevia rajoja kutsutaan takarajoiksi ja kentän sivulla olevia rajoja sivurajoiksi.

Kaksinpelin sivurajojen välissä tulee olla kaksi verkon suuntaista rajaa 6,40 m (21 jalkaa) etäisyydellä verkosta, yksi sen kummallakin puolella. Näitä rajoja kutsutaan syöttörajoiksi. Verkon kummallakin puolella verkon ja syöttörajan välinen alue tulee jakaa syötön keskirajalla kahdeksi yhtä suureksi syöttöruuduksi. Syötön keskirajan tulee olla kaksinpelin sivurajojen puolivälissä ja samansuuntainen niiden kanssa.

Kumpikin takaraja tulee jakaa puoliksi keskimerkillä, jonka pituus on 10 cm (4 tuumaa) ja jonka tulee olla kentän sisäpuolella samansuuntaisesti kaksinpelin sivurajojen kanssa.

- Syötön keskirajan ja keskimerkin tulee olla 5 cm (2 tuumaa) leveitä.
- Muiden kentän rajojen tulee olla leveydeltään 2,5 cm (1 tuuma) – 5 cm (2 tuumaa), paitsi takarajojen, jotka voivat olla 10 cm (4 tuumaa) leveitä.

Kaikki kentän mitat tulee mitata rajojen ulkoreunoista ja kaikkien kentän rajojen tulee olla samanvärisiä ja väriltään selvästi kentän pinnasta erottuvia.

Mainoksia ei sallita kentässä, verkossa, verkkonauhassa, verkon kiristäjässä, verkkotolpissa eikä kaksinpelikepeissä muuten kuin mitä on mainittu sääntöjen liitteessä 4.

Ylläkuvaillun kentän lisäksi alle 10-vuotiaiden tennisturnauksissa voidaan käyttää liitteessä 7 määriteltyjä ”punaisia” ja ”oransseja” kenttiä.

2. VAKIOVARUSTEET

Kentän vakiovarusteisiin kuuluvat taka- ja sivuseinät tai -aidat, yleisö, katsomot ja yleisön istuimet, kaikki muut varusteet kentällä ja sen yläpuolella, päätuomari, linjatuomarit ja pallopojat kun he ovat heille tarkoitetuilla paikoillaan.

Pelattaessa kaksinpeliottelua nelinpeliverkolla kaksinpelikepein, verkkotolpat ja kaksinpelikeppien ulkopuoleinen verkon osa ovat vakiovarusteita, eikä niitä tulkita verkkotolpiksi tai verkon osiksi.

3. PALLO

Pallojen, jotka on hyväksytty tenniksen säännöissä, on täytettävä liitteen 1 vaatimukset.

Alle 10-vuotiaiden turnauksissa ei voi käyttää liitteen 1 mukaisia palloja, vaan niissä tulee käyttää ”tason 3” (punainen), ”tason 2” (oranssi) tai ”tason 1” (vihreä) palloja, jotka on määritelty liitteessä 1.

Kansainvälisen Tennisliiton tulee päättää, onko pallo tai sen mallikappale liitteen 1 vaatimukset täyttävä tai muuten hyväksytty tai hylätty pelipallo. Tällainen päätös voidaan tehdä ITF:n omasta aloitteesta tai minkä tahansa asiasta vilpittömästi kiinnostuneen osapuolen hakemuksesta, mukaan lukien pelaajat, välinevalmistajat tai kansalliset tennisliitot ja niiden jäsenet. Päätökset ja hakemukset tulee tehdä ITF:n ”Review and Hearing Procedures” menettelyn mukaisesti, kuten tenniksen sääntöjen alkuperäisissä englanninkielisissä säännöissä on määrätty.

Turnauksen järjestäjien pitää ilmoittaa ennen turnausta:

a. Pelipallojen määrä (2,3,4 tai 6)

b. Käytäntö pallojen vaihdossa, jos sellainen on.

Pallojen vaihto, jos ne vaihdetaan, voidaan tehdä joko:

i. Sovitun parittoman pelien määrän jälkeen, jolloin ottelun ensimmäinen pallojenvaihto tehdään kaksi peliä aikaisemmin, kuin ottelun loput pallojenvaihdot, jotta alkupallottelu huomioidaan. Tie-break lasketaan yhdeksi peliksi. Palloja ei tule vaihtaa tie-breakin alussa, vaan tällöin pallojenvaihto tulee siirtää seuraavan erän toisen pelin alkuun; tai

ii. Erän alussa.

Jos pallo rikkoutuu pelin aikana, tulee piste pelata uudelleen.

Tapaus 1: Jos pallo on pisteen lopussa pehmeä, tuleeko piste pelata uudelleen?

Ratkaisu: Jos pallo on pehmeä, mutta ei rikkoutunut, pistettä ei pelata uudelleen.

Huomautus: Pallojen, joita käytetään turnauksissa, jotka pelataan tenniksen sääntöjen mukaan, tulee olla nimetty ITF:n virallisessa hyväksyttyjen pallojen luettelossa.

4. MAILA

Mailat, jotka on hyväksytty tenniksen sääntöjen mukaiseen peliin, pitää täyttää määräykset liitteessä 2.

Kansainvälisen Tennisliiton tulee päättää, onko maila tai sen mallikappale liitteen II vaatimukset täyttävä tai muuten hyväksytty tai hylätty. Tällainen päätös voidaan tehdä ITF:n omasta aloitteesta tai minkä tahansa asiasta vilpittömästi kiinnostuneen osapuolen hakemuksesta, mukaan lukien pelaajat, välinevalmistajat tai kansalliset tennisliitot ja niiden jäsenet. Päätökset ja hakemukset tulee tehdä ITF:n ”Review and Hearing Procedures” menettelyn mukaisesti, kuten tenniksen sääntöjen alkuperäisissä englanninkielisissä säännöissä on määrätty.

Tapaus 1: Onko sallittua, että mailan lyöntipinnassa on enemmän kuin yhdet jänteet?

Ratkaisu: Ei. Sääntö mainitsee vain yhdet ristiin punotut jänteet. (Katso liite 2).

Tapaus 2: Onko mailan lyöntipinta yhtenäinen ja tasainen jos jänteet ovat useammassa kuin yhdessä tasossa?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 3: Voiko jänteisiin asettaa tärinää vaimentavia esineitä ja jos voi, niin miten ne voidaan sijoittaa?

Ratkaisu: Kyllä, mutta nämä on sijoitettava risteävien jänteiden ulkopuolelle.

Tapaus 4: Kesken pisteen pelaajalta katkeaa jänne. Voiko hän jatkaa peliä samalla mailalla?

Ratkaisu: Kyllä, paitsi jos turnauksen järjestäjät ovat sen erityisesti kieltäneet.

Tapaus 5: Onko pelaajan sallittu pelata useammalla kuin yhdellä mailalla samanaikaisesti?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 6: Voiko paristo, joka vaikuttaa mailan peliominaisuuksiin olla liitettynä mailaan?

Ratkaisu: Ei. Paristo on kielletty, koska se on energianlähde, kuten myös aurinkokennot ja muut vastaavat laitteet.

5. PELIN PISTELASKU

a. Normaali peli

Normaali pelissä pisteet lasketaan seuraavasti, siten että syöttäjän pisteet luetaan ensiksi:

Ei pisteitä	-	”Nolla”
Ensimmäinen piste	-	”15”

Toinen piste	-	”30”
Kolmas piste	-	”40”
Neljäs piste	-	”Peli”

paitsi jos kumpikin pelaaja/pari on voittanut kolme pistettä, tilanne on ”tasan”.

”Tasan” tilanteen jälkeen, on tilanne ”etu” pelaajalle/parille, joka voittaa seuraavan pisteen. Jos sama pelaaja/pari voittaa myös seuraavan pisteen pelaaja/pari voittaa ”pelin”; jos taas vastustaja voittaa pisteen, tilanne on jälleen ”tasan”. Pelaajan/parin täytyy voittaa ”tasan” tilanteen jälkeen kaksi perättäistä pistettä voittaakseen ”pelin”.

b. Tie-break

Tie-break-pelissä pisteet lasketaan ”nolla”, ”1”, ”2”, ”3”, jne. Pelaaja/pari, joka ensiksi voittaa seitsemän pistettä kahden pisteen erolla vastustajaan voittaa ”pelin” ja ”erän”. Tarvittaessa tie-break jatkuu niin kauan, kunnes tämä ero saavutetaan.

Pelaajan, joka on syöttövuorossa, tulee syöttää tie-breakin ensimmäinen piste. Vastustajan tulee syöttää seuraavat kaksi pistettä. (Nelinpelissä se pelaaja joka seuraavaksi on syöttövuorossa.) Tämän jälkeen kunkin pelaajan tulee syöttää vuorollaan kaksi peräkkäistä pistettä, kunnes tie-break on ratkennut. (Nelinpelissä kummankin parin syöttöjärjestyksen tulee pysyä samana kuin kyseisen erän aikana.)

Pelaaja/pari, jolla oli ensimmäinen syöttövuoro tie-breakissa, tulee olla vastaanottaja seuraavan erän ensimmäisessä pelissä.

Muita hyväksyttyjä vaihtoehtoisia pistelaskutapoja esitetään liitteessä 5.

6. ERÄN PISTELASKU

Erän pistelaskussa käytetään eri menettelyjä. Kaksi yleisintä ovat ”pitkä erä” ja ”tie-break erä”. Kumpaakin näistä voidaan käyttää edellyttäen, että käytettävä menettely on ilmoitettu ennen turnausta. Jos käytetään ”tie-break erää”, täytyy myös ilmoittaa, pelataanko ratkaiseva erä ”tie-break eränä” vai ”pitkänä eränä”.

a. ”Pitkä erä”

Pelaaja/pari, joka ensiksi voittaa kuusi peliä, voittaa ”erän”, edellyttäen, että se tapahtuu vähintään kahden pelin erolla vastustajaan. Tarvittaessa erän tulee jatkua, kunnes kahden pelin ero on saavutettu.

b. ”Tie-break erä”

Pelaaja/pari, joka ensiksi voittaa kuusi peliä, voittaa ”erän”, edellyttäen, että se tapahtuu vähintään kahden pelin erolla vastustajaan. Jos tilanne on tasan kuusi, pelataan tie-break.

Muita hyväksyttyjä vaihtoehtoisia pistelaskutapoja esitetään liitteessä 5.

7. OTTELUN PISTELASKU

Ottelu voidaan pelata paras kolmesta erästä, jolloin voittaakseen ottelun pelaajan tai parin tulee voittaa kaksi erää, tai paras viidestä erästä, jolloin voittaakseen ottelun pelaajan tai parin tulee voittaa kolme erää.

Muita hyväksyttyjä vaihtoehtoisia pistelaskutapoja esitetään liitteessä 5.

8. SYÖTTÄJÄ JA VASTAANOTTAJA

Pelaajien/parien tulee seisoa verkon vastakkaisilla puolilla. Syöttäjä on se pelaaja, joka lyö pallon peliin ensimmäisessä pisteessä. Vastaanottaja on se pelaaja, joka valmistautuu palauttamaan syöttäjän syöttämän pallon.

Tapaus 1: Voiko vastaanottaja seisoa kentän rajojen ulkopuolella?

Ratkaisu: Kyllä. Vastaanottaja voi valita minkä tahansa paikan rajojen sisä- tai ulkopuolelta omalla puolellaan verkkoa.

9. SYÖTÖN JA PUOLEN VALINTA

Kenttäpuolten valinta ja valinta ollako syöttäjä vai vastaanottaja ensimmäisessä pelissä tulee ratkaista arpomalla ennen alkupallottelun alkamista. Pelaaja tai pari, joka voittaa arvonnan voi valita:

a. Aloittaako ottelun ensimmäisen pelin syöttäjänä vai vastaanottajana, jolloin vastustaja voi valita kenttäpuolen, jolla aloittaa ottelun; tai

b. Kenttäpuolen, jolla aloittaa ottelun, jolloin vastustaja voi valita aloittaako ottelun ensimmäisen pelin syöttäjänä vai vastaanottajana; tai

c. Että vaatii vastustajan tekemään yhden yllä mainituista valinnoista.

Tapaus 1: Onko pelaajilla/pareilla oikeus uuteen valintaan, jos alkupallottelu keskeytetään ja pelaajat poistuvat kentältä?

Ratkaisu: Kyllä. Alkuperäinen arvonnan tulos säilyy, mutta molemmat pelaajat/parit voivat tehdä uudet valinnat.

10. PUOLTEN VAIHTO

Pelaajien tulee vaihtaa kenttäpuolta ensimmäisen, kolmannen ja jokaisen seuraavan parittoman pelin jälkeen jokaisessa erässä. Pelaajien tulee myös vaihtaa puolia jokaisen erän jälkeen, paitsi jos erän pelien yhteismäärä on parillinen, jolloin pelaajat vaihtavat puolia seuraavan erän ensimmäisen pelin jälkeen.

Tie-breakin aikana pelaajien tulee vaihtaa puolia joka kuudennen pisteen jälkeen.

Vaihtoehtoisia hyväksyttyjä menettelytapoja löytyy liitteestä 5.

11. PALLO PELISSÄ

Mikäli väärää lyöntiä tai uudelleen pelattavaa pistettä ei ole tuomittu, pallo on pelissä siitä hetkestä, kun syöttäjä lyö palloa ja on pelissä, kunnes piste päättyy.

12. PALLO KOSKETTAA RAJAA

Jos pallo koskettaa rajaa, sen tulkitaan koskettavan sitä kentän osaa, jota kyseinen raja ympäröi.

13. PALLO KOSKETTAA VAKIOVARUSTETTA

Jos pelissä oleva pallo koskettaa vakiovarustetta sen jälkeen, kun se on osunut oikein kenttään, pelaaja, joka löi pallon, voittaa pisteen. Jos pelissä oleva pallo koskettaa vakiovarustetta ennen kuin se osuu kenttään, pelaaja, joka löi pallon, häviää pisteen.

14. SYÖTTÖJÄRJESTYS

Jokaisen normaalin pelin lopuksi vastaanottajasta tulee syöttäjä ja syöttäjästä vastaanottaja seuraavaan peliin.

Nelinpelissä parin, jonka on määrä syöttää erän ensimmäisessä pelissä, tulee päättää, kumpi pelaaja tulee syöttämään ensin. Vastaavasti, ennen kuin toinen peli alkaa, vastustajien tulee päättää, kumpi pelaaja tulee syöttämään ensin. Ensimmäisen pelin syöttäjän parin tulee syöttää kolmannessa pelissä ja toisen pelin syöttäjän parin tulee syöttää neljännessä pelissä. Tämän järjestyksen tulee jatkua erän loppuun asti.

15. VASTAANOTTOJÄRJESTYS NELINPELISSÄ

Parin, jonka on määrä ottaa vastaan erän ensimmäisessä pelissä, tulee päättää kumpi pelaaja ottaa pelin ensimmäisen pisteen vastaan. Vastaavasti, ennen kuin toinen peli alkaa, vastustajien tulee päättää, kumpi pelaaja ottaa pelin ensimmäisen pisteen vastaan. Pelaajan, joka oli vastaanottajan parina ensimmäisessä pisteessä, tulee ottaa vastaan toisessa pisteessä ja tämän järjestyksen tulee jatkua pelin ja erän loppuun asti.

Kun vastaanottaja on palauttanut pallon, kumpi tahansa parin pelaaja voi lyödä palloa.

Tapaus 1: Voiko nelinpeliparin toinen osapuoli pelata yksin vastustajiaan vastaan?

Ratkaisu: Ei.

16. SYÖTTÖ

Ennen syöttöliikkeen aloittamista syöttäjän tulee seistä paikallaan kumpikin jalka takarajan takana sivurajojen ja keskimerkin oletettujen jatkeiden välissä.

Syöttäjän tulee päästää pallo kädestään mihin tahansa suuntaan ja lyödä palloa mailalla ennen kuin se koskettaa kentän pintaa. Syöttöliike on suoritettu sillä hetkellä, kun pelaajan maila koskettaa palloon tai ei osu siihen pelaajan yrittäessä lyödä palloa. Pelaaja, joka voi käyttää vain yhtä kättä, saa käyttää mailaa pallon saattamiseksi ilmaan.

17. SYÖTÖN SUORITTAMINEN

Syötettäessä normaalin pelin aikana syöttö tulee suorittaa vuorotellen eri puolilta keskimerkkiä, alkaen joka pelissä merkin oikealta puolelta.

Tie-breakissa syöttö tulee suorittaa vuorotellen eri puolilta keskimerkkiä, alkaen merkin oikealta puolelta.

Syötön tulee ylittää verkko ja osua vinosti vastakkaisen puolen syöttöruutuun ennen kuin vastaanottaja palauttaa sen.

18. JALKAVIRHE

Syöttöliikkeen aikana syöttäjä ei saa:

a. Liikkua kävellen tai juosten, kuitenkin vähäiset jalan liikkeet ovat sallittuja; tai

b. Koskettaa takarajaa tai kenttää kummallakaan jalalla; tai

c. Koskettaa sivurajojen oletettujen jatkeiden ulkopuolista aluetta kummallakaan jalalla; tai

d. Koskettaa keskimerkin oletettua jatketta kummallakaan jalalla.

Jos syöttäjä rikkoo tätä sääntöä, kyseessä on jalkavirhe.

Tapaus 1: Voiko syöttäjä seisoa kaksinpeliottelussa kaksinpeli- ja nelinpelisivurajan välisellä alueella takarajan takana?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 2: Saako syöttäjän jalka tai jalat irrota maasta?

Ratkaisu: Kyllä.

19. VÄÄRÄ SYÖTTÖ

Syöttö on väärä, jos:

a. Syöttäjä rikkoo sääntöjä 16, 17 tai 18; tai

b. Syöttäjä ei osu palloon yrittäessään lyödä sitä; tai

c. Syöttöpallo osuu vakiovarusteeseen, kaksinpelikeppiin tai tolppaan ennen osumistaan kenttään; tai

d. Syöttöpallo osuu syöttäjään, syöttäjän pariin tai mihin tahansa mitä syöttäjällä tai tämän parilla on päällään tai mitä he pitävät käsissään.

Tapaus 1: Nostettuaan pallon ilmaan syöttäjä päättää olla lyömättä palloa ja ottaa sen takaisin käteensä. Onko syöttö väärä?

Ratkaisu: Ei. Pelaaja voi päättää olla lyömättä palloa ja ottaa sen kiinni kädellään, mailallaan tai antaa pallon pudota kenttään.

Tapaus 2: Kaksinpeliottelussa, jota pelataan nelinpeliverkolla, jossa on kaksinpelikepit, syöttöpallo osuu kaksinpelikeppiin ja sen jälkeen oikeaan syöttöruutuun. Onko syöttö väärä?

Ratkaisu: Kyllä.

20. TOINEN SYÖTTÖ

Jos ensimmäinen syöttö on väärä, syöttäjän tulee syöttää viivytyksettä uudestaan samaan syöttöruutuun kuin väärä syöttö oli syötetty, paitsi jos todetaan, että ensimmäinen syöttö oli syötetty väärään ruutuun.

21. MILLOIN SYÖTETÄÄN JA PALAUTETAAN

Syöttäjän ei tule syöttää ennen kuin vastaanottaja on valmiina. Kuitenkin vastaanottajan tulee mukautua syöttäjän pelirytmiin ja olla valmiina ottamaan syöttö vastaan, kun syöttäjä on valmiina.

Vastaanottajan, joka yrittää palauttaa syötön, tulkitaan olevan valmiina. Jos todetaan, ettei vastaanottaja ole valmiina, syöttöä ei voida tuomita vääräksi.

22. MITÄTÖN SYÖTTÖ

Syöttö on mitätön (let) jos:

a. Syöttöpallo koskettaa verkkoa, kiristäjää tai nauhaa ja on muuten oikea; tai sen jälkeen, kun pallo on koskettanut verkkoa, kiristäjää tai nauhaa ja osuu syöttäjään, syöttäjän pariin tai mihin tahansa mihin syöttäjä tai tämän pari ovat pukeutuneet tai mitä he kantavat mukanaan ennen kuin se osuu maahan; tai

b. Pallo on syötetty, kun vastaanottaja ei ole valmiina.

Jos syöttöpallo pelataan uudestaan, tätä syöttöä ei lasketa ja syöttäjän tulee syöttää uudelleen, mutta syöttöpallon mitätöinti ei mitätöi edeltävää väärää syöttöä.

Vaihtoehtoisia hyväksyttyjä menettelytapoja löytyy liitteestä 4.

23. PALLO PELATAAN UUDELLEEN

Aina kun pallo tuomitaan mitättömäksi, paitsi kun kyseessä on toinen syöttö, koko piste pelataan uudelleen.

Tapaus 1: Pallon ollessa pelissä toinen pallo vierii kentälle. Piste tuomitaan pelattavaksi uudelleen. Syöttäjä on aiemmin syöttänyt väärän syötön. Saako syöttäjä ensimmäisen vai toisen syötön.

Ratkaisu: Syöttäjä saa ensimmäisen syötön. Koko piste pelataan uudelleen.

24. PELAAJA HÄVIÄÄ PISTEEN

Piste on hävitty jos:

a. Pelaaja syöttää kaksi peräkkäistä väärää syöttöä; tai

b. Pelaaja ei palauta pelissä olevaa palloa ennen kuin se ponnahtaa kaksi kertaa peräkkäin; tai

c. Pelaaja palauttaa pelissä olevan pallon siten että se osuu maahan tai esineeseen kentän rajojen ulkopuolella; tai

d. Pelaaja palauttaa pelissä olevan pallon siten että se osuu vakiovarusteeseen; tai

e. Pelaaja palauttaa syötön ennen kuin se on osunut maahan; tai

f. Pelaaja tarkoituksellisesti kannattaa tai pysäyttää pelissä olevan pallon mailalla tai koskee palloa mailalla useammin kuin kerran; tai

g. Pelaaja tai maila, olipa se pelaajan kädessä tai ei, tai mikä tahansa, johon pelaaja on pukeutunut tai hän kantaa mukanaan, koskettaa verkkoa, verkkotolppia/ kaksinpelikeppejä, köyttä tai metallivaijeria, kiristäjää tai nauhaa tai vastustajan kenttää pallon ollessa pelissä; tai

h. Pelaaja lyö palloa ennen kuin se on ylittänyt verkon; tai

i. Pelissä oleva pallo koskettaa pelaajaa tai mitä tahansa johon pelaaja on pukeutunut tai kantaa mukanaan lukuun ottamatta mailaa; tai

j. Pelissä oleva pallo koskettaa mailaan, kun pelaaja ei pidä siitä kiinni; tai

k. Pelaaja tarkoituksellisesti ja rakenteellisesti muuttaa mailan muotoa pallon ollessa pelissä; tai

l. Nelinpelissä parin molemmat pelaajat koskevat palloon palauttaessaan sitä.

Tapaus 1: Syöttäjä on syöttänyt ensimmäisen syötön, jonka jälkeen maila irtoaa hänen kädestään ja osuu verkkoon ennen kuin pallo on osunut kenttään. Onko tämä väärä syöttö vai häviääkö syöttäjä pisteen?

Ratkaisu: Syöttäjä häviää pisteen, koska maila osuu verkkoon pallon ollessa pelissä.

Tapaus 2: Syöttäjä on syöttänyt ensimmäisen syötön, jonka jälkeen maila irtoaa hänen kädestään ja osuu verkkoon sen jälkeen, kun pallo on osunut oikean syöttöruudun ulkopuolelle. Onko tämä väärä syöttö vai häviääkö syöttäjä pisteen?

Ratkaisu: Tämä on väärä syöttö, koska mailan osuessa verkkoon pallo ei enää ollut pelissä.

Tapaus 3: Nelinpelissä vastaanottajan pari koskee verkkoon ennen kuin syötetty pallo on osunut oikean syöttöruudun ulkopuolelle. Mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Vastaanottava pari häviää pisteen, koska vastaanottajan pari kosketti verkkoa pallon ollessa pelissä.

Tapaus 4: Häviääkö pelaaja pisteen jos hän ylittää verkkolinjan ennen lyöntiään tai sen jälkeen.

Ratkaisu: Pelaaja ei häviä pistettä, mikäli hän ei kosketa vastustajan kenttää.

Tapaus 5: Saako pelaaja hypätä verkon yli vastustajan kentälle pallon ollessa pelissä.

Ratkaisu: Ei. Pelaaja häviää pisteen.

Tapaus 6: Pelaaja heittää mailansa osuen pelissä olevaan palloon. Maila ja pallo putoavat kenttään vastustajan puolelle verkkoa eikä vastustaja(t) pysty tavoittamaan palloa. Kuka voittaa pisteen?

Ratkaisu: Pelaaja, joka heitti mailan, häviää pisteen.

Tapaus 7: Juuri syötetty pallo osuu vastaanottajaan tai nelinpelissä vastaanottajan pariin ennen kuin se osuu maahan. Kuka voittaa pisteen?

Ratkaisu: Syöttäjä voittaa pisteen, ellei kyseessä ollut mitätön syöttö.

Tapaus 8: Pelaaja seisoo kentän ulkopuolella ja lyö pallon tai ottaa sen kiinni ennen kuin se osuu maahan ja vaatii pistettä itselleen, koska pallo oli ilmiselvästi menossa kentän ulkopuolelle.

Ratkaisu: Pelaaja häviää pisteen, paitsi jos hän palauttaa pallon vastustajan kenttään, peli jatkuu.

25. PÄTEVÄ PALAUTUS

Palautus on pätevä jos:

a. Pallo osuu verkkoon, verkkotolppaan/kaksinpelikeppiin, köyteen tai metallivaijeriin, kiristäjään tai verkkonauhaan, edellyttäen että se ylittää edellä mainitut ja osuu vastustajan kenttään; paitsi huomioiden mitä on esitetty säännöissä 2 ja 24 (d); tai

b. Sen jälkeen, kun pelissä oleva pallo on osunut kenttään ja on kierteen tai tuulen vaikutuksesta ponnahtanut takaisin yli verkon, pelaaja kurottaa yli verkon ja lyö pallon vastustajan kenttään, edellyttäen, ettei hän ole rikkonut sääntöä 24; tai

c. Pallo on palautettu verkkotolppien ulkopuolelta, joko korkeammalta tai matalammalta kuin verkon yläreuna ja vaikka se koskettaa verkkotolppia, paitsi huomioiden mitä on esitetty säännöissä 2 ja 24 (d); tai

d. Pallo alittaa verkkovaijerin kaksinpelikepin ja verkkotolpan välistä ilman, että se koskettaa verkkoa, vaijeria tai verkkotolppaa ja osuu vastustajan kenttään; tai

e. Pelaajan lyötyä palloa omalta puoleltaan maila ylittää verkon ja pallo osuu vastustajan kenttään; tai

f. Pelaaja lyö pelissä olevaa palloa, joka osuu toiseen palloon, joka on vastustajan kentällä.

Tapaus 1: Pelaaja lyö palloa, joka sitten osuu kaksinpelikeppiin ja siitä vastustajan kenttään. Onko palautus pätevä?

Ratkaisu: Kyllä, paitsi jos kyseessä oli syöttö.

Tapaus 2: Pelissä oleva pallo osuu toiseen kentällä olevaan palloon. Mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Peli jatkuu, paitsi jos on epäselvää, onko pelissä oleva pallo palautettu. Tällöin piste pelataan uudelleen.

26. ESTÄMINEN JA HÄIRINTÄ

Jos pelaajaa on vastustajan toimesta tahallisesti estetty tai häiritty pelaamasta pistettä, pelaajan tulee voittaa piste.

Piste tulee kuitenkin pelata uudelleen, jos pelaaja on estynyt tai häiriytynyt pelaamasta pistettä joko vastustajan tahattomasta teosta tai jostain ulkopuolisesta tekijästä, joka ei ole pelaajan hallittavissa (ei kuitenkaan vakiovarusteista).

Tapaus 1: Onko tahaton kaksoiskosketus häirintää?

Ratkaisu: Ei. Katso myös sääntö 24 (f).

Tapaus 2: Pelaaja väittää lopettaneensa pelaamisen, koska uskoi vastustajan olleen estynyt lyömään. Pelataanko piste uudelleen?

Ratkaisu: Ei. Pelaaja häviää pisteen.

Tapaus 3: Pelissä oleva pallo osuu kentän yli lentävään lintuun. Mikä on ratkaisu?

Ratkaisu: Piste pelataan uudelleen.

Tapaus 4: Pisteen aikana pallo, tai muu esine, joka on ollut kentällä pisteen alusta alkaen, häiritsee pelaajaa. Pelataanko pallo uudelleen?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 5: Missä syöttäjän ja vastaanottajan parit nelinpelissä voivat seistä?

Ratkaisu: Syöttäjän ja vastaanottajan parit voivat seistä missä tahansa omalla kenttäpuoliskollaan joko rajojen sisä- tai ulkopuolella. Kuitenkin mikäli pelaajat esimerkiksi liikkumalla tai tömistelemällä häiritsevät vastustajaa, häirintäsääntöä tulee käyttää.

27. VIRHEIDEN KORJAUS

Periaatteena on, että kun tenniksen sääntöjen vastainen virhe huomataan, kaikki aiemmin pelatut pisteet pysyvät voimassa. Havaitut virheet tulee korjata seuraavasti:

a. Tavallisen pelin tai tie-breakin aikana, jos pelaaja syöttää väärään syöttöruutuun, tämä tulee korjata heti kun virhe on havaittu ja syöttäjän tulee syöttää pistetilanteen edellyttämään syöttöruutuun. Jos väärä syöttö on syötetty ennen virheen huomaamista, tämä lasketaan ja toinen syöttö tulee syöttää oikeaan syöttöruutuun.

b. Tavallisen pelin tai tie-breakin aikana, jos pelaajat ovat väärillä kenttäpuolilla, virhe tulee korjata heti kun se on havaittu ja syöttäjän tulee syöttää oikealta kenttäpuolelta pistetilanteen edellyttämään syöttöruutuun.

c. Jos pelaaja syöttää väärällä syöttövuorolla tavallisessa pelissä, pelaajan, jonka olisi alun perin pitänyt olla syöttövuorossa, tulee syöttää heti kun virhe on havaittu. Jos peli on pelattu loppuun ennen kuin virhe havaitaan, syöttöjärjestyksen tulee pysyä sellaisena, joksi se on muuttunut.

Jos virhe havaitaan vastustajan syöttämän väärän syötön jälkeen, sitä ei lasketa.

Jos nelinpelissä pelaaja syöttää parinsa vuorolla, ennen virheen huomaamista syötetty väärä syöttö lasketaan.

d. Jos pelaaja syöttää väärällä vuorolla tie-breakin aikana ja virhe havaitaan, kun parillinen määrä pisteitä on pelattu, virhe korjataan välittömästi. Jos virhe havaitaan, kun pariton määrä pisteitä on pelattu, syöttöjärjestys säilyy muuttuneena.

Jos virhe havaitaan vastustajan syöttämän väärän syötön jälkeen, sitä ei lasketa.

Jos nelinpelissä pelaaja syöttää parinsa vuorolla, ennen virheen huomaamista syötetty väärä syöttö lasketaan.

e. Jos nelinpelissä otetaan vastaan väärällä vuorolla, vastaanottojärjestyksen tulee pysyä muuttuneena sen pelin loppuun asti, jossa virhe on havaittu. Erän seuraavassa pelissä, jossa tämä pari on vastaanottajina, parin tulee palauttaa alkuperäinen vastaanottojärjestys.

f. Kun on sovittu, että erä pelataan pitkänä, mutta tilanteessa 6-6 on erehdyksessä aloitettu tie-break, tulee virhe korjata välittömästi, jos vain yksi piste on pelattu. Jos virhe havaitaan, kun toinen piste on alkanut, erän tulee jatkua tie-break eränä.

g. Kun on sovittu, että erä pelataan tie-break eränä, mutta tilanteessa 6-6 on erehdyksessä aloitettu normaali peli, tulee virhe korjata välittömästi, jos vain yksi piste on pelattu. Jos virhe havaitaan, kun toinen piste on alkanut, erän tulee jatkua pitkänä eränä, kunnes tilanne on tasan 8-8 (tai sitä korkeampi parillinen tasatilanne 10- 10 tai 12- 12 jne.), jolloin tulee pelata tie-break.

h. Kun on sovittu, että ratkaiseva erä pelataan ottelun ratkaisevana tie-breakina 7/10 pisteeseen, mutta erehdyksessä on aloitettu pitkä erä tai tie-break erä, tulee virhe korjata välittömästi, jos vain yksi piste on pelattu. Jos virhe havaitaan, kun toinen piste on alkanut, erän tulee jatkua joko kunnes pelaaja tai pari voittaa kolme peliä (ja siten erän) tai kunnes tilanne on 2-2, jolloin tulee pelata ottelun ratkaiseva tie-break 7/10 pisteeseen. Jos virhe havaitaan, kun viides peli on alkanut, erää tulee jatkaa tie-break eränä. (Katso liite IV)

i. Jos palloja ei ole vaihdettu sovituin välein, virhe tulee korjata, kun pelaaja/pari, jonka olisi pitänyt syöttää uusilla palloilla, on seuraavaksi syöttövuorossa. Tämän jälkeen pallot tulee vaihtaa alun perin sovitun pelien määrän jälkeen.

Palloja ei tule vaihtaa kesken pelin.

28. TOIMITSIJAT

Otteluissa, joihin on asetettu toimitsijoita, heidän tehtävät ja velvollisuudet esitetään liitteessä 6.

29. PELIN JATKUMINEN

Periaatteessa pelin tulee olla jatkuvaa ottelun alusta (jolloin ottelun ensimmäinen syöttö on lyöty) ottelun loppuun.

a. Pisteiden välillä saa kulua enintään kaksikymmentäviisi (25) sekuntia. Pelaajien vaihtaessa puolia pelien välillä saa kulua enintään yhdeksänkymmentä (90) sekuntia. Kuitenkaan erän ensimmäisen pelin jälkeen ja tie-breakin aikana pelin tulee olla jatkuvaa ja pelaajien tulee vaihtaa puolta ilman lepotaukoa.

Jokaisen erän lopussa tulee olla erätauko, joka voi olla enintään satakaksikymmentä (120) sekuntia.

Aika lasketaan siitä hetkestä, kun edellinen piste päättyy siihen, kun seuraavan pisteen ensimmäinen syöttö on lyöty.

Ammattilaiskiertueiden järjestäjät voivat anoa ITF:ltä pidennyksiä yhdeksänkymmenen (90) ja sadankahdenkymmenen (120) sekunnin määräaikoihin.

b. Jos pelaajasta riippumattomista syistä vaatetus, jalkineet tai muut tarvittavat varusteet (mailaa lukuun ottamatta) on rikkoutunut tai pitää vaihtaa, pelaajalle voidaan antaa kohtuullinen aika asian korjaamiseen.

c. Ylimääräistä aikaa ei tule antaa pelaajan toipumiseen rasituksesta. Kuitenkin pelaajalle, joka kärsii hoidettavissa olevasta lääketieteellisestä tilasta tai vammasta, voidaan sallia yksi kolmen minuutin aikalisä tämän hoitoa varten. Tietty määrä taukoja vaatteiden vaihtoon tai wc:ssä käyntiin voidaan sallia, jos tämä on turnauksessa ilmoitettu etukäteen.

d. Turnauksen järjestäjät voivat sallia enintään kymmenen (10) minuutin lepotauon, jos tämä on turnauksessa ilmoitettu etukäteen. Tämä lepotauko voidaan pitää kolmannen erän jälkeen otteluissa, jotka pelataan paras viidestä erästä, tai toisen erän jälkeen otteluissa, jotka pelataan paras kolmesta erästä.

e. Alkupallottelun tulee kestää korkeintaan viisi minuuttia, paitsi jos turnauksen järjestäjät ovat toisin päättäneet.

30. VALMENTAMINEN

Valmentamiseksi tulkitaan kaikenlainen kuultava tai näkyvä kommunikointi sekä ohjeiden ja neuvojen antaminen pelaajalle ottelun aikana.

Joukkuekilpailuissa, joissa kapteeni istuu kentällä, kapteeni voi valmentaa pelaajia erätauolla tai kun pelaajat vaihtavat puolia, mutta ei erän ensimmäisessä puoltenvaihdossa eikä tie-breakin aikana.

Kaikissa muissa otteluissa valmentaminen on kielletty.

Tapaus 1: Voiko pelaajaa valmentaa, jos se tapahtuu huomaamattomilla merkeillä?

Ratkaisu: Ei.

Tapaus 2: Saako pelaaja ottaa vastaan neuvoja, kun ottelu on keskeytetty?

Ratkaisu: Kyllä.

Tapaus 3: Saako pelaaja ottaa vastaan neuvoja kentällä ottelun aikana?

Ratkaisu: Tenniksen kattojärjestöt voivat anoa tiettyihin kilpailuihin lupaa sallia kentällä ottelun aikana tapahtuva pelaajan neuvominen. Kilpailuissa, jossa tämä sallitaan, ennalta nimetyt valmentajat voivat käydä kentällä neuvomassa pelaajaa kattojärjestöjen päättämien toimintaohjeiden mukaisesti.

31. PELISUORITUSTA ARVIOIVIEN LAITTEIDEN KÄYTTÖ

Pelisuoritusta arvioivien laitteiden, jotka on hyväksytty käytettäviksi tenniksen sääntöjen mukaisessa ottelussa, pitää noudattaa liitteessä 3 mainittuja määräyksiä.

Kansainvälisen tennisliiton tulee päättää, onko kukin laite hyväksytty vai kielletty. Tällainen päätös voidaan tehdä itsenäisesti tai minkä tahansa asiaan liittyvän osapuolen hakemuksesta, mukaan lukien pelaajat, laitteiden valmistajat tai kansalliset tennisliitot tai niiden jäsenet. Nämä hakemukset ja päätökset tulee tehdä ITF:n Review and Hearing Procedures liitteen mukaisesti (Englanninkieliset säännöt liite XI)

PYÖRÄTUOLITENNIKSEN SÄÄNNÖT

Pyörätuolitenniksessä käytetään ITF:n tenniksen sääntöjä seuraavin poikkeuksin:

a. Kahden ponnahduksen sääntö

Pyörätuolipelaajalle on sallittua antaa pallon ponnahtaa kaksi kertaa. Pelaajan täytyy palauttaa pallo ennen kuin se osuu maahan kolmannen kerran. Toinen pomppu voi olla joko rajojen sisä- tai ulkopuolella.

b. Pyörätuoli

Pyörätuoli katsotaan osaksi pelaajan kehoa ja kaikissa säännöissä, jotka koskevat pelaajan kehoa, koskevat myös pyörätuolia.

c. Syöttö

Syötön tulee tapahtua seuraavasti:

i. Välittömästi ennen syöttöä pelaajan tulee olla paikallaan. Sen jälkeen pelaajan on sallittua suorittaa yksi työntö ennen kuin hän lyö palloa.
ii. Syötön suorittamisen aikana syöttäjän pyörät eivät saa koskea muualle kuin keskimerkin ja sivurajan oletettujen jatkeiden rajoittamalle alueelle takarajan takana.
iii. Jos perinteinen syöttötapa on fyysisesti mahdotonta yksikätiselle pelaajalle, voi pelaaja tai avustaja pudottaa pallon kyseiselle pelaajalle ja antaa sen ponnahtaa ennen kuin palloa lyödään. Tällöin samaa syöttötapaa on käytettävä koko ottelun ajan.

d. Pelaaja häviää pisteen

Pelaaja häviää pisteen jos:

i. Pelaajan epäonnistuu palauttaa pallo ennen kuin se on ponnahtanut kolmannen kerran; tai
ii. Liittyen sääntöön e) alempana pelaaja käyttää mitä tahansa osaa jaloistansa tai alaraajoistansa jarruttamaan tai tasapainottamaan syötön, lyönnin, käännöksen tai pysähdyksen aikana maata tai pyöriä vasten pallon ollessa pelissä; tai
iii. Pelaaja molemmat pakarat irtoavat tuolin istuinosasta lyönnin aikana.

g. Pyörätuoli

Pyörätuolitennisturnauksissa käytettävien pyörätuolien tulee täyttää seuraavat määräykset:

i. Pyörätuolin tulee olla valmistettu materiaalista, joka ei häikäise tai muuten häiritse vastustajaa.
ii. Pyörissä saa olla vain yksi työntökehä. Pyörätuoliin ei saa tehdä mekaanisia muutoksia, kuten vipuja tai vaihteita, joista pelaaja hyötyy. Normaalikäytössä pyörät eivät saa jättää pysyviä jälkiä tai muuten vahingoitta kenttäpinnoitetta.
iii. Paitsi mitä sanotaan säännössä e(v), pelaajan tulee liikuttaa ja ohjata tuolia ainoastaan pyörien ja työntökehien avulla. Ohjaus-, jarru-, vaihde- tai muut laitteet, jotka helpottavat tuolin käyttöä, mukaan lukien energian varastointilaitteistot, eivät ole sallittuja, paitsi sähkörullatuolissa.
iv. Istuimen korkeus (pehmuste mukaan lukien) tulee olla mitoitettu siten, että pelaajan pakarat pysyvät kiinni tuolissa, kun pelataan pisteitä. Kiinnityshihnoja voidaan käyttää varmistamaan pelaajan pysyminen tuolissa.
v. Pelaaja, joka täyttää säännön 4.5 vaatimukset ITF:n Classification Manualissa, voi käyttää sähkömoottorilla varustettua rullatuolia. Tällaisen tuolin nopeus ei saa ylittää 15 km/h mihinkään suuntaan ja tuolin käyttöä voi kontrolloida vain pelaaja itse.
vi. Anomus pyörätuolin muuttaminen näistä säännöistä poikkeavaksi voidaan tehdä lääketieteellisen syyn perusteella. Kaikki tällaiset anomukset tulee toimittaa ITF:n urheilulääketieteen komitealle (Sport Science & Medicine Commission) 60 päivää ennen tuolin aiottua käyttöä ITF:n alaisissa kilpailussa.

f. Tuolin liikuttaminen jalalla

i. Jos pelaaja on kykenemätön liikuttamaan tuolia pyörien kautta, voi hän liikuttaa tuolia yhdellä jalalla.
ii. Edellisestä säännöstä huolimatta mikään osa pelaajan jalasta ei saa osua kenttään:
    a) eteenpäin suuntautuvan mailanheilahduksen aikana mukaan lukien osuma palloon;
    b) syöttöliikkeen aikana, kunnes maila on osunut palloon.
iii. Pelaaja, joka rikkoo tätä sääntöä, häviää pisteen.

g. Pelaaminen liikuntakykyisten kanssa

Kun pyörätuolipelaaja pelaa liikuntakykyisen kanssa tai tätä vastaan kaksin- tai nelinpelissä, pyörätuolitenniksen säännöt koskevat pyörätuolipelaajaa ja tenniksen säännöt koskevat liikuntakykyistä pelaajaa. Tällöin pyörätuolipelaaja voi lyödä pallon kahden ponnahduksen jälkeen, kun liikuntakykyisen on lyötävä pallo viimeistään ensimmäisen ponnahduksen jälkeen.

TÄSMENNYS TENNIKSEN SÄÄNTÖIHIN

Tenniksen sääntöjen virallinen ja ratkaiseva teksti tulee aina olla englannin kielellä eikä mitään m uutosta tai korjausta näihin sääntöihin voida tehdä ilman ITF:n vuosikokouksen yksimielistä päätöstä.

Tätä tenniksen sääntöjen käännöstä käytetään kaikissa Suomessa pelattavissa kansallisissa kilpailuissa. Kansainvälisten kilpailujen säännöstö on englanninkielinen.

LIITE 1

PALLO

a. Pallon ulkopinnan tulee olla tasainen ja päällystetty kankaalla (paitsi alle 10-vuotiadien kilpailuihin tarkoitettu punainen vaahtomuovipallo) ja sen tulee olla väriltään valkoinen tai keltainen. Jos pallossa on saumoja, ne eivät saa olla ommeltuja.

b, c ja d. Pallotyyppejä on määritelty useita, ja niiden tulee täyttää vaatimukset, jotka on julkaistu teknisenä taulukkona alkuperäisissä englanninkielisissä säännöissä. Pallojen painon on oltava vähintään 56,0 grammaa ja korkeintaan 59,4 grammaa.

e. Kaikki pallon kokoa ja ominaisuuksia koskevat testit tulee suorittaa, kuten viimeisimmässä versiossa ITF Approved Tennis Balls, Classified Surfaces & Recognized Courts on määrätty.

KENTTÄPINNOITTEIDEN LUOKITTELU

Testimenetelmä, jota käytetään määriteltäessä kenttäpinnoitteen nopeutta, kutsutaan ITF CS 01/01 testiksi (ITF Surface Pace Rating), kuten se on nimetty ITF:n julkaisussa ” ITF guide to test methods for tennis court surfaces”.

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 0-29 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 1 (hitaat kentät). Useimmat massakentät ja muut irtaimesta maa-aineksesta rakennetut kentät kuuluvat tähän ryhmään.

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 30-34 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 2 (keskihitaat kentät)

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 35-39 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 3 (keskimääräiset kentät). Useimmat ns. kovat kentät ja monet akryyli- ja jotkin tekstiilipinnoitteet kuuluvat näihin ryhmiin.

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman 40-44 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 4 (keskinopeat kentät)

Kenttäpinnoitteet, jotka saavat testissä lukeman yli 45 luokitellaan kuuluvaksi ryhmään 5 (nopeat kentät). Useimmat ruoho- ja keinonurmikentät ja jotkin tekstiilipinnoitteet kuuluvat näihin ryhmiin.

Tapaus 1: Mitä pallotyyppiä tulee käyttää milläkin kenttäpinnoitteella?

Ratkaisu: Tenniksen säännöt määrittelevät kolme eri pallotyyppiä:

a. Pallotyyppi 1 (nopea) on tarkoitettu peliin hitailla kenttäpinnoitteilla.

b. Pallotyyppi 2 (keskinopea) on tarkoitettu peliin keskihitailla, keskimääräisillä ja keskinopeilla kenttäpinnoitteilla.

c. Pallotyyppi 3 (hidas) on tarkoitettu peliin nopeilla kenttäpinnoitteilla.

Huomio:

Myös vihreää pallotyyppiä voidaan käyttää muissa kuin kansainvälisissä tenniskilpailuissa.

Suomen Tennisliitolla on oikeus päättää, missä kansallisissa kilpailuissa voidaan käyttää vihreää palloa.

LIITE 2

MAILA

a. Mailassa tulee olla kehys ja jänteet. Kehyksessä tulee olla kädensija ja lyöntipinta ja siinä voi myös olla varsi. Lyöntipinta on se osa mailasta, johon jänteet asennetaan. Kädensija on se osa mailasta, josta pelaaja pitää kiinni mailaa normaalisti käytettäessä. mahdollinen varsi on mailan osa, joka yhdistää kädensijan ja lyöntipinnan.

b. Mailan lyöntipinnan, joka määritellään rajoittuvaksi mailan kehän sisäpuolella oleviin jänteisiin, tulee olla tasainen ja koostua yhdestä sarjasta ristikkäin punottuja jänteitä, jotka on liitetty kehykseen, ja niiden tulee kulkea vuorotellen toistensa ylitse ja alitse tai olla yhtymäkohdissa toisiinsa sidottuja. Jännityskuvioinnin tulee olla käytännössä yhtenäinen, eikä se varsinkaan mailan keskustassa saa olla harvempi kuin muualla. Mailan tulee olla muotoiltu ja jännitetty siten, että peliominaisuudet ovat samanlaiset mailan molemmilla puolilla.

c. Mailan kehyksen kokonaispituus, kädensija mukaan luettuna, ei saa ylittää 73,7 cm. Mailan kokonaisleveys ei saa ylittää 31,7 cm. Mailan lyöntipinnan kokonaispituus ei saa ylittää 39,4 cm, eikä sen kokonaisleveys ei saa ylittää 29,2 cm.

d. Mailan kehyksessä, kädensija ja jänteet mukaan lukien, ei saa olla mitään laitetta, jolla voi muuttaa mailan muotoa tai painopistettä mailan pitkittäisakselin suunnassa niin, että heilahduksen hitausmomentti muuttuu, tai joka muuttaa mailan rakenteellisia ominaisuuksia siten, että se vaikuttaa mailan käyttäytymiseen pisteen aikana.

Mailaan liitetyt esineet, ulokkeet tai laitteet, jotka ovat hyväksyttyjä pelisuoritusten arviointiin tai joita käytetään kulumisen tai tärinän rajoittamiseen tai mailan tasapainottamiseen ovat sallittuja. Näiden esineiden, ulokkeiden tai laitteiden tulee olla kooltaan ja sijainniltaan sopusoinnussa näihin tarkoituksiin.

Mailaan ei saa rakentaa tai liittää minkäänlaista energianlähdettä, joka voi muuttaa tai vaikuttaa mailan peliominaisuuksiin.

LIITE 3

PELISUORITUSTA ARVIOIVAT LAITTEET

Pelisuoritusta arvioivilla laitteilla voidaan suorittaa mitä tahansa seuraavista toiminnoista, joilla tarkkaillaan pelaajan suoritusta:

A. Nauhoitus
B. Tallennus
C. Lähetys
D. Arviointi
E. Kaikenlainen kommunikointi pelaajalle

Pelisuoritusta arvioiva laite voi nauhoittaa ja tallentaa ottelun aikaista tietoa, mutta tätä tietoa voi välittää pelaajalle ainoastaan säännön 30 mukaisesti.

LIITE 4

MAINOKSET

1. Mainokset on sallittu verkossa, mikäli mainos on asetettu siihen verkon osaan, joka on korkeintaan 0,914 metrin etäisyydellä verkkotolpan keskeltä mitattuna ja se on valmistettu niin, ettei se häiritse pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.

2. Mainokset ja muut merkit tai materiaalit, jotka on sijoitettu kentän taka- ja sivuseiniin, tulee olla sallittuja, elleivät ne häiritsee pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.

3. Mainokset ja muut merkit tai materiaalit, jotka on sijoitettu kentän pintaan sen rajojen ulkopuolelle, tulee olla sallittuja, elleivät ne häiritsee pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.

4. Kohdissa 1,2 ja 3 mainitut mainokset eivät saa sisältää valkoista tai keltaista tai muuta vaaleaa väriä, joka voi häiritä pelaajien näkökenttää tai peliolosuhteita.

5. Mainokset ja muut merkit tai materiaalit eivät ole sallittuja kentän pinnassa rajojen sisäpuolella.

LIITE 5

VAIHTOEHTOISET PISTELASKUTAVAT

TILANNE PELISSÄ (Sääntö 5)

”No-Ad” pistelaskutapa

Tätä vaihtoehtoista pistelaskutapaa voidaan käyttää.

”No-Ad” pelissä pisteet lasketaan seuraavasti, siten että syöttäjän pisteet luetaan ensiksi:

Ei pisteitä	-	”Nolla”
Ensimmäinen piste	-	”15”
Toinen piste	-	”30”

Kolmas piste - ”40”

Neljäs piste - ”Peli”

Jos molemmat pelaajat tai parit ovat voittaneet kolme pistettä, tilanne on tasan, ja silloin tulee pelata ratkaiseva piste. Vastaanottajan tulee valita, kumpaan syöttöruutuun hän ottaa pisteen vastaan. Nelinpelissä vastaanottavan parin pelaajat eivät voi vaihtaa paikkoja, vaan heidän tulee ottaa ratkaiseva piste vastaan samassa ruudussa kuin missä he ovat erän alussa aloittaneet. Pelaaja/pari, joka voittaa ratkaisevan pisteen, voittaa pelin.

Sekanelinpelissä pelaajan, joka on samaa sukupuolta syöttäjän kanssa, tulee palauttaa ratkaiseva piste. Vastaanottavan parin pelaajat eivät voi vaihtaa paikkoja, vaan heidän tulee ottaa ratkaiseva piste vastaan samassa ruudussa kuin missä he ovat erän alussa aloittaneet.

TILANNE ERÄSSÄ (Säännöt 6 ja 7)

1. ”LYHYT” ERÄ

Ensimmäisenä neljä peliä kahden pelin erolla voittanut pelaaja voittaa erän. Mikäli tilanne on tasan neljä, pelataan tie-break.

3. OTTELUN RATKAISEVA TIE-BREAK (7 PISTETTÄ)

Kun ottelussa erät ovat tasan yksi pelattaessa paras kolmesta erästä tai tasan kaksi pelattaessa paras viidestä erästä, ratkaistaan ottelun voittaja pelaamalla tie-break. Tämä tie-break korvaa ratkaisevan erän. Ensimmäisenä seitsemän pistettä, kahden pisteen erolla, voittanut voittaa tie-breakin ja koko ottelun.

4. OTTELUN RATKAISEVA TIE-BREAK (10 PISTETTÄ)

Kun ottelussa erät ovat tasan yksi pelattaessa paras kolmesta erästä tai tasan kaksi pelattaessa paras viidestä erästä, ratkaistaan ottelun voittaja pelaamalla tie-break. Tämä tie-break korvaa ratkaisevan erän. Ensimmäisenä kymmenen pistettä, kahden pisteen erolla, voittanut voittaa tie-breakin ja koko ottelun.

Huomautus: Kun käytetään ratkaisevaa tie-breakia, joka korvaa ratkaisevan erän:

• Alkuperäinen syöttöjärjestys säilyy (Säännöt 5 ja 14).

• Nelinpelissä parin syöttö- ja vastaanottojärjestys voi vaihtua kuten jokaisen erän alussa (Säännöt 14 ja 15).

• Ennen ratkaisevan tie-breakin alkua tulee olla 120 sekunnin erätauko.

• Palloja ei tule vaihtaa ennen ratkaisevaa tie-breakia, vaikka olisikin pallojenvaihdon aika.

PUOLTENVAIHDOT (Sääntö 10)

Tie-breakin aikana vaihdetaan puolia ensimmäisen pisteen jälkeen ja sen jälkeen aina neljän pisteen välein.

Verkkosyöttö (Sääntö 22)

”NO LET” sääntö

Vaihtoehtoisesti voidaan pelata ilman verkkosyöttöä (määritelty säännössä 22a), jolloin syöttö, joka koskettaa verkkoa, kiristäjää tai verkkonauhaa on pelissä. Kansainvälisen tennisliiton päätöksen mukaan pelattaessa nelinpeliä lyhyillä erillä ja käyttäen sekä no-ad pistelaskua ja no-let sääntöä, on kumman tahansa vastaanottavan joukkueen pelaajan sallittu palauttaa syöttö joka koskettaa verkkoa, kiristäjää tai verkkonauhaa ja on muuten oikea.

LIITE 6

TOIMITSIJOIDEN TEHTÄVÄT

Ylituomari ratkaisee kaikki tenniksen sääntöjä koskevat kysymykset, ja ylituomarin ratkaisu on lopullinen. Otteluissa, joissa on päätuomari, päätuomari tekee lopulliset ratkaisut kaikkiin ottelun aikaisiin tapahtumiin.

Pelaajilla on oikeus kutsua ylituomari kentälle vain, jos he ovat eri mieltä tuomarin tekemästä sääntötulkinnasta.

Jos ottelussa on linjatuomareita tai verkkotuomari, he tekevät kaikki omaa rajaa tai verkkoa koskevat tuomiot, myös jalkavirheet. Päätuomarilla on oikeus muuttaa linja- tai verkkotuomarin tuomio, jos kyseessä on päätuomarin mielestä selkeä virhe. Päätuomari vastaa tuomioista niillä rajoilla, joilla ei ole linjatuomaria ja verkkotuomioista, jos verkkotuomaria ei ole.

Linjatuomarin, joka ei pysty tekemään tuomiota, tulee ilmaista se välittömästi päätuomarille, jonka tulee tehdä tuomio. Jos linjatuomari ei pysty tekemään tuomiota, tai jos linjatuomaria ei ole, ja päätuomari ei pysty tekemään päätöstä pelitapahtumasta, piste tulee pelata uudelleen.

Joukkuekilpailuissa, joissa ylituomari istuu kentällä, hän tekee myös lopulliset ratkaisut kaikista ottelun aikaisista tapahtumista.

Ottelu voidaan lopettaa tai keskeyttää, jos päätuomari päättää sen olevan välttämätöntä tai tarpeellista. Ylituomari voi myös lopettaa tai keskeyttää ottelun pimeyden, huonon sään tai kentän huonon kunnon takia. Kun peli keskeytetään pimeyden takia, se tulisi tehdä erän lopussa tai kun erässä on pelattu parillinen määrä pelejä. Keskeytyksen jälkeen ottelua jatketaan samasta tilanteesta ja samoista asemista kuin ennen keskeytystä.

Päätuomarin tai ylituomarin tulee tehdä ratkaisut pelin jatkuvuudesta ja valmentamisesta hyväksyttyjen ja voimassaolevien käyttäytymissääntöjen mukaisesti.

Tapaus 1: Päätuomari määrää syöttäjälle ensimmäisen syötön muutetun linjatuomion jälkeen, mutta vastaanottaja väittää, että pitäisi määrätä toinen syöttö, koska syöttäjä oli jo syöttänyt väärän syötön. Voidaanko ylituomari kutsua kentälle antamaan ratkaisu?

Ratkaisu: Kyllä. Päätuomari tekee ratkaisut tenniksen sääntöjen tulkinnasta (ottelun tapahtumiin liittyvät). Jos pelaaja on eri mieltä tuomarin ratkaisusta, ylituomari voidaan kutsua antamaan lopullinen ratkaisu. (Tässä tapauksessa ensimmäinen syöttö.)

Tapaus 2: Pallo tuomitaan ulos, mutta pelaaja väittää, että pallo oli sisällä. Voidaanko ylituomari kutsua kentälle antamaan ratkaisu?

Ratkaisu: Ei. Päätuomarin päätös on lopullinen (liittyen siihen mitä kyseisessä tilanteessa on tapahtunut)

Tapaus 3: Voiko päätuomari muuttaa linjatuomarin tuomiota pisteen lopuksi, jos päätuomarin mielestä selkeä virhe tapahtui aikaisemmin pisteen aikana?

Ratkaisu: Ei. Päätuomari voi muuttaa linjatuomarin tuomion vain välittömästi selkeän virheen jälkeen.

Tapaus 4: Linjatuomari tuomitsee pallon ulos ja pelaaja väittää, että lyönti oli sisällä. Voiko päätuomari muuttaa tuomion?

Ratkaisu: Ei. Päätuomari ei voi koskaan muuttaa tuomiota pelaajan vaatimuksesta.

Tapaus 5: Linjatuomari tuomitsee pallon ulos. Päätuomari ei näe tilannetta selvästi, mutta uskoo, että pallo oli sisällä. Voiko päätuomari muuttaa tuomion?

Ratkaisu: Ei. Päätuomari voi muuttaa tuomion vain ollessaan varma, että kyseessä on selkeä virhe.

Tapaus 6: Voiko linjatuomari muuttaa tuomiotaan sen jälkeen, kun päätuomari on sanonut pistetilanteen?

Ratkaisu: Kyllä. Jos linjatuomari huomaa tehneensä virheen, se tulee korjata niin pian kuin mahdollista, edellyttäen, ettei se tapahdu pelaajan vaatimuksesta.

Tapaus 7: Jos päätuomari tai linjatuomari ensin huutaa pallon ulos ja muuttaa heti tuomionsa, mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Päätuomarin pitää päättää, häiritsikö ”ulkona” tuomio pelaajaa yrittämästä seuraavaa lyöntiä. Jos se häiritsi, piste tulee pelata uudelleen, muuten pelaaja, joka löi pallon, voittaa pisteen.

Tapaus 8: Pallo ponnahtaa takaisin verkon yli ja pelaaja kurottaa yli verkon yrittäen lyödä palloa. Vastustaja(t) estää pelaajaa lyömästä. Mikä on oikea ratkaisu?

Ratkaisu: Päätuomarin pitää päättää, oliko estäminen tahallista vai tahatonta ja joko antaa pisteen estetylle pelaajalle tai määrää pisteen pelattavaksi uudelleen.

PALLONJÄLJEN TARKASTELU (Ball Mark Inspection Procedures)

1. Pallonjälkiä tarkastetaan vain massakentillä.

2. Pallonjälki tarkastetaan vain, jos päätuomari ei ole aivan varma tuomiosta pisteen päättyessä tai pelaajan/joukkueen pyytäessä jäljen tarkistusta ja lopettaessa samalla pelaamisen (palautukset ovat sallittuja, mutta sen jälkeen pelaajan tulee välittömästi lopettaa pelaaminen).

3. Päätuomari tarkastaa itse pallonjäljen tulemalla alas tuolistaan ja tekemällä tuomion. Päätuomari saa käyttää apunaan linjatuomaria oikean jäljen etsimisessä, mutta tekee aina itse tuomion.

4. Alkuperäinen tuomio tai muutos linjatuomarin tuomioon jää aina voimaan, ellei pää- tai linjatuomari löydä pallonjälkeä tai jälkeä ei pysty tuomitsemaan.

5. Kun päätuomari on löytänyt oikean pallonjäljen ja tehnyt tuomionsa, päätös on lopullinen, eikä siitä voi valittaa.

6. Massakentillä päätuomarin tulee epäselvissä tapauksissa odottaa hetki ennen pelitilanteen ilmoittamista ollakseen varma, ettei pallonjälkitarkastusta tarvita.

7. Nelinpelissä pelin keskeyttäneen pelaajan tulee pyytää jäljen tarkistusta siten, että peliä ei jatketa tai että päätuomari lopettaa pisteen pelaamisen. Päätuomarin tulee ensin päättää, onko jäljen tarkastus pyydetty asianmukaisesti. Jos näin ei ole tehty tai jos pyyntö on tehty liian myöhään, päätuomari voi tuomita keskeyttäneen joukkueen tahallisen häirinnän vuoksi häviämään pisteen.

8. Jos pelaaja poistaa jäljen ennen lopullista tuomiota, hän häviää pelatun pisteen.

9. Pelaaja ei saa mennä vastustajan puolelle tarkistamaan pallonjälkeä, jos ottelussa on päätuomari. Pelaajaa rangaistaan tuolloin epäurheilijamaisesta käytöksestä.

ELEKTRONINEN LINJATUOMION TARKASTELU (Electronic Review Procedures)

Turnauksissa, joissa käytetään elektronista linjatuomion tarkistusjärjestelmää, noudatetaan seuraavanlaisia menettelytapoja niillä kentillä, joilla järjestelmä on käytössä.

1. Pelaaja voi pyytää linjatuomion tarkistusta vain pisteen päättävässä lyönnissä tai mikäli pelaaja (tai pari) lopettaa pisteen pelaamisen (yksi palautus on sallittu, mutta sen jälkeen peli on välittömästi lopetettava.)
2. Päätuomarin tulee päättää tarkastusjärjestelmän käytöstä, jos on syytä epäillä linjatuomion oikeellisuutta. Päätuomari voi kieltäytyä tarkistuksesta, jos hän epäilee, että pelaaja on tehnyt perusteettoman pyynnön tai jos pyyntöä ei ole tehty ajoissa.
3. Nelinpelissä tarkistusta vaativan pelaajan täytyy suorittaa pyyntönsä siten, että joko peli loppuu tai päätuomari pysäyttää pelin, jonka jälkeen tuomari päättää, oliko pyyntö oikein suoritettu. Jos näin ei ole tai jos pyyntö on tehty liian myöhään, tuomari voi päättää, että vastustajia on häiritty, jolloin tarkistusta pyytänyt pari häviää pisteen
4. Alkuperäinen linjatuomio tai päätuomarin suorittama tuomion korjaus jää voimaan, jos laitteisto ei mistä tahansa syystä pysty tarkistamaan tuomiota.
5. Päätuomari tekee lopullisen tuomion pisteestä tarkistusjärjestelmän tuloksen perusteella ja sitä ei voi muuttaa. Jos vaaditaan käsikäyttöistä valintaa tietyn pallon tarkasteluun, tulee ylituomarin nimeämän toimitsijan päättää mikä pallon osuma kenttään tarkistetaan.
6. Kummankin pelaajan (parin) on sallittu epäonnistua linjatuomion tarkistuksessa kolme kertaa erän aikana ja tie-breakiin saa yhden ylimääräisen tarkistuksen. Ottelu tie-brake lasketaan uudeksi eräksi ja kumpikin pelaaja(pari) aloittaa kolmella tarkistuspyynnöllä. Onnistuneita tarkistuksia voi suorittaa rajoituksetta.

LIITE 7 ALLE 10 VUOTIAIDEN TURNAUKSET

Kentät:

Sen lisäksi, mitä on kuvailtu (täysikokoisesta) kentästä säännössä 1, voidaan käyttää seuraavia kentän mittoja alle 10-vuotiaiden tenniskilpailuissa:

- Punainen kenttä, jonka tulee olla suorakulmio, jonka pituus on 10,97 – 12,80 m ja leveys 4,27 – 6,10 m. Verkon korkeus tulee olla 80 cm ja 83,8 cm välillä verkon keskeltä mitattuna.
- Oranssi kenttä, jonka tulee olla suorakulmio, jonka pituus on 17,68 -18,29 m ja leveys 6,10 – 8,23 m. Verkon korkeus tulee olla 80 cm ja 91,4 cm välillä verkon keskeltä mitattuna.

Pallot:

Vain seuraavanlaisia palloja, jotka on tarkemmin määritelty liitteessä 1, voi käyttää alle 10-vuotiaiden tenniskilpailuissa:

- Punainen pallo, jota suositellaan peliin punaisella kentällä alle 8-vuotiaille pelaajille, jotka käyttävät alle 58,4 cm (23 tuumaa) pitkää mailaa.
- Oranssi pallo, jota suositellaan peliin oranssilla kentällä 8-10-vuotiaille pelaajille, jotka käyttävät 58,4 – 63,5 cm (23-25 tuumaa) pitkää mailaa.
- Vihreä pallo, jota suositellaan peliin täysikokoisella kentällä 9-10-vuotiaille edistyneille pelaajille, jotka käyttävät 63,5 – 66,0 cm (25-26 tuumaa) pitkää mailaa.

Huomio: Muita sääntöjen liitteessä 1 kuvailtuja palloja ei voi käyttää alle 10-vuotiaiden tenniskilpailuissa.

Pistelaskutavat:

Alle 10-vuotiaiden tenniskilpailuissa voi käyttää kaikkia tenniksen säännöissä ja liitteessä 5 mainittuja pistelaskutapoja. Lisäksi voidaan ottelun kestoksi määrätä yksi 10-pisteen ottelu tie-break, paras kolmesta tie-breakista/ottelu tie breakista, yksi lyhyt erä tai yksi tavallinen erä.

Ajoitetut ottelut:

Alle 10-vuotiaiden tenniskilpailuissa voi kilpailutoimikunta asettaa aikarajan ottelun kestolle.

Liitteet 8-11 liittyvät aiheisiin, joita ei ole välttämätöntä suomentaa. Niitä voi tarkastella tenniksen englanninkielisistä säännöistä, jotka löytyvät verkko-osoitteesta:

Viralliset beach tenniksen säännöt löytyvät verkko-osoitteseta :
http://www.itftennis.com/beachtennis/home

LIITE 5: TENNIKSEN PELITAVAT/PISTEENLASKU

Mikäli kilpailukutsussa tai kilpailun/kilpailusarjan säännöissä ei muuta mainita pelataan seuraavasti:

2-peli:

- paras kolmesta erästä kuuteen, kahden erolla
- tilanteessa 6-6 pelataan tiebreak seitsemään kahden erolla
- edut normaalisti

4-peli ja mixti:

- paras kolmesta erästä
- kaksi ensimmäistä erää kahden erolla kuuteen
- mahdollinen kolmas erä ottelu matchtiebreak kymmeneen kahden erolla
- tilanteessa 40-40 no add

Mikäli muuta ei mainita, pelataan luokka cup-kaaviona, jossa pelaajalle ei taata useampia otteluita, mikäli hän häviää ensimmäisen ottelunsa.

ERI PELIMUOTOJEN/PISTEENLASKUN SÄÄNTÖJÄ

Kilpailuun voidaan määritellä ylemmästä poiketen erilaisia pelitapoja/pisteenlaskuja. Mikäli näin tehdään, tulee se kirjata kilpailukutsuun heti kun ilmoittautuminen avataan. Alla tähän esimerkkejä/sääntöjä:

Kilpailumuotoja:

- **Lohkot:** pelaajille taataan useampi kuin yksi ottelu, lohkon pelaajat pelaavat kaikki kaikkia vastaan

- **Jatkosarja:** Pelaajille taataan vähintään kaksi ottelua pelaamalla cup-kaavion lisäksi jatkosarja (kilpailukutsuun maininta kuuluuko jatkosarja automaationa, jolloin kaikki ensimmäisellä kierroksella hävinneet siirretään automaattisesti jatkosarjaan, vai kerätäänkö jatkosarjan ilmoittautumiset paikan päällä ensimmäisen kierroksen hävinneistä)

- **Päiväkilpailut:** luokka yhden päivän aikana, esim. MC cup-kaaviona yhteen tai kahteen suuntaan (usein lyhennetyt ottelut)

- **Tasokaaviot:** Pelaajat jaetaan yhden luokan sisällä useampaan kaavioon pelaajien tason mukaan. Kaikista kaavioista tulee oma voittaja. Esim P11 osallistujat jaetaan kahteen eri kaavioon tason perusteella. Näin saadaan tasollisesti mielekkäämpiä otteluita kaikille.

Erilaisia pisteenlaskutapoja (lyhennettyjä otteluita):

- 2-pelissä pelataan mahdollinen kolmas erä match tiebreakina kymmeneen, kahden erolla

- 2-pelissä 40-40 tilanteessa no add

- 2-pelissä pelataan mahdollinen kolmas erä match tiebreakina kymmeneen, kahden erolla, lisäksi 40-40 tilanteessa no add

- Erät aloitetaan tilanteesta 2-2 ja pelataan normaalisti loppuun

- Fast 4: Mikäli kilpailukutsussa mainitaan, että pelataan Fast 4 pelitavalla, tarkoittaa se Suomessa, että pelataan kaksi erää 4 gameen, no ad säännöllä. No ad tilanteessa vastaanottaja valitsee ruudun. Erän tilanteessa 3-3 pelataan tiebreak 5 pisteeseen (kahden erolla). Mahdollinen kolmas erä pelataan tiebreakina 5 pisteeseen (kahden erolla). Tiebreakissa vaihdetaan puolia neljän pisteen jälkeen. Käytössä on muuten normaalit tenniksen säännöt. Sekanelinpeliä pelattaessa no ad syöttö tapahtuu aina saman sukupuolen pelaajalle. Mikäli järjestäjä varioi sääntöä (esim. kolmas erä pelataan normaalina FF eränä) tulee se kirjata kilpailukutsuun.

- **Aikapelit**: Ottelut rajataan ajan mukaan. Ottelusta täytyy saada voittaja, tasapeli ei ole mahdollinen.

Myös muut tavat ovat mahdollisia kuin yllä mainitut. Pelaajien kannalta olisi kuitenkin toivottavaa, että kilpailuissa käytettäisiin mahdollisuuksien mukaan samaa formaattia, kun kyseessä esimerkiksi Fast4 pelitapa.

Kun otteluita lyhennetään, toivotaan että pelaajille taataan useampi kuin yksi ottelu ellei kyse ole päiväkilpailusta.

Otteluiden kestot:

Kisajärjestelyitä ja aikataulutusta helpottamaan alla otteluiden keston keskiarvoja eri pelimuodoille.

FAST4, ratkaiseva erä tiebreak 5:een: 45min

FAST4, ratkaiseva erä FAST4: 60min

2-2 -tilanteesta erien aloitus, ratkaiseva erä tiebreak 10:een: 75min

normi erät, ratkaiseva tiebreak 10:een: 90min

normi ottelu: 105min