

LASTEN KILPAILUJÄRJESTELMÄ

- Iloa ja innostumista!

Kilpailut löytyvät osoitteesta www.tennisassa.fi

"Tiedustelkaa aktiivisesti oman seuran valmentajilta, mihin kilpailuihin kannattaa osallistua"

PUNAINEN

KILPAILU	IKÄ	KUVAUS
Koululaisten mestaruuskilpailu	luokat 1-2	Tavoitteena syöttäminen yläkautta ristikkäisiin ruutuihin.
Tykkimäki yksilösarja	max 9v kauden alkamiskuuna	Tavoitteena sääntöjen hallinta - pelaajat osaavat laskea itse pisteitä ja tuomita oman puolen.
Alueelliset minitenniskisat		Tavoitteena syöttäminen joko ylä- tai alakautta, ja syötön suuntaaminen joko ristikkäiseen ruutuun tai isompaan rajattuun alueeseen.
Tykkimäki Team Tour	Pelitaso ratkaisee, ei ikä	Tavoitteena pompun lukeminen. Pelaaja ymmärtää pelata joko yhdestä pompusta tai ilmasta.
Lähiseurojen "ystävyysskilpailut"		Suositteluna, että pelaajia auttamassa on pelinohjaaja.
Seuran sisäiset, omat kilpailut	Pelitaso ratkaisee, ei ikä	Pisteiden aloittamisessa voidaan käyttää helpotettuja menetelmiä: heitto, alakautta, jne. isompaan rajattuun alueeseen.
		Pelaaja pystyy huolehtimaan itsestään kentällä ja aloittamaan tenniksen pisteiden pelaamisen opetteluun.
		Suositteluna, että kilpailunjärjestäjä hankkii pelaajien avuksi otteluihin pelinohjaajia.

ORANSSI

KILPAILU	IKÄ	KUVAUS
Koululaisten mestaruuskilpailu	luokat 1-3	Pelaajat hallitsevat tenniksen pistelaskun ja osaavat tuomita omat ottelunsa.
9v Miditour	9 v.	Tenniksen säännöt, syöttäminen ristikkäisiin ruutuihin midikentän takarajan takaa.
Kansalliset 9v -kilpailut	9 v.	
Tykkimäki yksilösarja	max 10v kauden alkamiskuuna	Pelaajat hallitsevat tenniksen pistelaskun ja osaavat tuomita omat ottelunsa.
Alueelliset midikilpailut	Pelitaso ratkaisee, ei ikä	Syöttäminen voi olla tarvittaessa lähempää verkkoa tason mukaan rajattuun alueeseen.
Tykkimäki Team Tour	Pelitaso ratkaisee, ei ikä	
Lähiseurojen "ystävyysskilpailut"		Pelaajat hallitsevat auttavasti pistelaskua.
Seuran sisäiset, omat kilpailut	Pelitaso ratkaisee, ei ikä	Syöttöpaikka lähempää verkkoa ja isompaan rajattuun alueeseen.
		Suositteluna, että kilpailunjärjestäjä hankkii pelaajien avuksi otteluihin pelinohjaajia.

VIHREÄ

KILPAILU	IKÄ	KUVAUS
10v JGP	max 10v	Pelaajat hallitsevat tenniksen säännöt ja pistelaskun.
Koululaisten mestaruuskilpailut	luokat 1-4	
Kansalliset 10v luokat	max 10v	Pelaajat hallitsevat tenniksen säännöt ja pistelaskun.
Lähiseurojen "ystävyysskilpailut"		Pelaajat hallitsevat tenniksen säännöt ja pistelaskun.
Seuran sisäiset, omat kilpailut	Kohderyhmälle sopiva raja	Kentän kokona voi käyttää 21m pitkää kenttää ja syöttöpaikka voi myös olla lähempänä verkkoa.

VIHREÄ PALLO:

Vihreä pallo on normaalia tennispalloa pehmeämpi ja noin 25% hitaampi

VIHREÄ KENTTÄ:

Kokonainen kenttä

"Pienemmät kenttäkoot ja pehmeämmät pallot helpottavat monipuolisten lajitaitojen kehittymistä."

"Kenttäkoko kannattaa suhteuttaa pelaajan fyysiseen kokoon ja taitotasoon. Tavoitteena on, että pelaaja oppii ratkaisemaan muuttuvia pelitilanteita ja pelaamaan monipuolisesti."

"Lasten kilpailujärjestelmän tavoitteena on, että lapset pelaavat mahdollisimman paljon pelejä, lyhyessä ajassa ja sopivalla tasolla."

PUNAINEN PALLO:

Punainen pallo (softis tai huopapäälysteinen) on normaalia tennispalloa suurempi, pehmeämpi ja noin 75% hitaampi

PUNAINEN TENNISKENTTÄ:

12 x 6m (sulka-pallokenttä) tai 11 x 5m, minitennisverkko

ORANSSI PALLO:

Oranssi pallo on normaalia tennispalloa pehmeämpi ja noin 50% hitaampi

ORANSSI TENNISKENTTÄ:

18m pitkä ja kaksinpeleissä 7,5 m leveä, nelinpeleissä 8,23m leveä, verkko laskettu